

## חלק יבש

מבנה הנתונים שלנו מכיל:

- אלמנט מסוג boom אשר בתוכו שני אלמנטים מסוג AVLtree ו-int כמפורט:
  - עץ AVL courses. האלמנטים בעץ זה הם מסוג AVLnode<course,int>. כאשר course הוא אלמנט מחלקת course, המפורט בהמשך. הנת int בצמד הוא courseID. המיון נעשה באמצעות מספר מזהה של הקורסים. לכל צומת בעץ, בן שמאלי קטן ממנה ובן ימני גדול ממנה.
  - עץ AVL lectures. האלמנטים בעץ זה הם מסוג AVLnode<lecture,lectureKey>. כאשר lecture הוא אלמנט מחלקת lecture, המפורט בהמשך, ובנוסף lectureKey הוא struct המפורט בהמשך. המיון בעץ זה מתבצע על פי lectureKey כפי שיופרט בחלק שיעסוק במבנה זה.
  - class\_counter מסוג int. תפקידו לספור את מספר ההרצאות הכולל שהועלו.

אובייקטים:

- AVLnode של מחלקת AVLnode:

T info	
right_son	M key
left_son	parent
height	balance

אלמנט template-i אשר יודע לעבוד עם אלמנטים של מחלקות אחרות. זהו האלמנט הבסיסי המהווה צומת בעץ AVL  
 info- המידע אותו נרצה לשמור בצומת.  
 key- המידע לפי נכיל יחס סדר על העץ (נניח כי אופרטור <, >, == ממומשים על ידי טיפוס M).

- course של מחלקת course:

courseID	
num_of_classes	lectures

כאשר lectures הוא מערך מסוג lecture\* בגודל num\_of\_classes, מצביע להרצאה ה-j יושבת בתא ה-j במערך.

lecture של מחלקת lecture:

lectureKey
parent

כאשר parent הוא מצביע להרצאה שמעליה בעץ ההרצאות.

:struct lectureKey

classID
coursed
viewTime

אלמנט זה מכיל את המידע אשר על בסיסו ניתן לערוך השוואות בין אלמנטים מסוג lecture.

פונקציות:

הערה כללית: שגיאות אומנם נכתבו בסוף הפונקציות אך במימוש הן יבדקו ראשונות.

• **:Init()**

- נקים אלמנט מסוג boom.
- תחתיו קמים שני עצים ריקים. עץ courses ועץ lectures (הקמת עצים עולה לנו  $O(1)$ , שכן נוצרים שלושה מצביעים באלמנט מסוג AVLtree המאותחלים כ-NULL:
  - מצביע biggest לאיבר הגדול ביותר בעץ.
  - מצביע smallest לאיבר הקטן ביותר בעץ.
  - מצביע root לשורש.

**סיבוכיות זמן:**  $O(1)$  מבצעים מספר סופי של פעולות.

• **:StatusType AddCourse(void \*DS, int courseID, int numOfClasses)**

- נחפש בעץ courses את המיקום של הקורס החדש. אם נמצא שהקורס שלנו כבר קיים, נזרוק שגיאת FAILURE. החיפוש עולה לנו  $O(\log(n))$  – חיפוש בעץ AVL כפי שנלמד בכיתה.
- אחרת – נקים אובייקט מסוג course (יש לשים לב שזה כולל את ההקמה של מערך מסוג lecture\*), נקים numOfClasses אובייקטים מסוג AVLnode<lecture,lectureKey> כך שלכל תא במערך lectures נכניס את המצביע ל lecture ה-i בתא ה-i. פעולה זו עולה לנו  $O(m)$  כאשר  $m=numOfClasses$ .
- ניצור אובייקט מסוג AVLnode<course,int>.
- נכניס את האובייקט הנ"ל למקומו בעץ courses אם יש צורך בתיקון העץ, נתקן עץ AVL באמצעות גלגולים כפי שנלמד בהרצאה. עולה לנו במקרה הגרוע  $O(\log(n))$  (עבור התיקון).
- אם ה courseID של הקורס החדש גדול מה courseID שהמצביע biggest מצביע עליו. נבצע השמה של הקורס החדש כך ש-biggest יצביע עליו.
- אם ה courseID של הקורס החדש קטן מה courseID שהמצביע smallest מצביע עליו. נבצע השמה של הקורס החדש כך ש-smallest יצביע עליו.
- נבצע עדכון ל class\_couner כך:  $class\_counter+=num\_of\_classes$ .
- שגיאות:
  - כשלון בהקצאת זיכרון – יוחזר ערך ALLOCATION\_ERROR.
  - שגיאת קלט – אם הקלט אינו עומד בתנאים הנדרשים כלהלן:

- DS=NULL
- numOfClass<=0
- courseID<=0
- יוחזר ערך INVALID\_INPUT.
- במקרה של הצלחת יוחזר SUCCESS.

**סיבוכיות זמן:** הקמת אובייקט מסוג course למעט תא המערך, מספר סופי של פעולות.  
את תא המערך מקימים ב  $O(m)$  (num\_of\_classes=m).  
הקמת אובייקט מסוג class עולה  $O(1)$ .  
מציאת מקום ה-course והכנסתו לעץ courses עולה  $O(\log(n))$  כפי שנלמד בהרצאה.  
סה"כ  $O(\log(n)+m)$ .

• **StatusType RemoveCourse(void \*DS, int courseID)**

- אם הקורס שאנו מוציאים הוא הcourseID ש – smallest מצביע עליו. נבצע השמה כך ש- smallest יצביע להבא הקטן ביותר (במידה ויש כזה) של הקורס אותו מוציאים.
  - אם הקורס שאנו מוציאים הוא הcourseID ש – biggest מצביע עליו. נבצע השמה כך ש- biggest יצביע להבא הגדול ביותר (במידה ויש כזה) של הקורס אותו מוציאים.
  - נמצא את courseID בעץ courses.  $O(\log(n))$ . נעבור על המערך lectures עבור כל lecture (סה"כ m הרצאות):
  - נוציא את האלמנט  $\langle \text{lecture}, \text{lectureKey} \rangle$  AVLnode מהעץ lectures. עולה לנו  $O(1)$  למצוא את ההרצאה כיוון שיש לנו מצביע אליה.
  - נתקן את העץ. עולה לנו  $O(\log(M))$  במקרה הגרוע. כאשר M הוא מספר כלל ההרצאות בעץ.
  - נוציא את הקורס מעץ הקורסים ונתקן. התיקון עולה  $O(\log(n))$  במקרה הגרוע.
- סיבוכיות זמן:** סה"כ קיבלנו  $O(\log(n)+m\log(M))=O(m\log(M))$

• **StatusType WatchClass(void \*DS, int courseID, int classID, int time)**

- נמצא את course שנתון לנו הcourseID שלו בעץ courses, עולה לנו  $O(\log(n))$ .
  - באמצעות מערך המצביעים להרצאות שמחזיק אלמנט מסוג course אנו יכולים להגיע לnode של ההרצאה בעץ ההרצאות ב $O(1)$ .
  - נוציא את ההרצאה הנדרשת מהעץ lectures. עולה לנו  $O(\log(M))$ .
  - נתקן לאותה הרצאה את זמן הצפייה שלה.  $O(1)$ .
  - נחזיר לעץ lectures ונתקן את העץ. (כעת היא תכנס למיקומה הנכון עבור הזמן המעודכן). עולה לנו  $O(\log(M))+O(\log(M))$ .
  - שגיאות:
  - במקרה של כשל בהקצאת זכרון יוחזר ALLOCATION\_ERROR.
  - אם  $time \leq 0$  או  $classID \leq 0$  או  $courseID \leq 0$  או  $DS == NULL$  או  $classID > \text{numOfClasses}$  יוחזר INVALID\_INPUT.
  - אם לא קיים courseID כזה יוחזר FAILURE.
  - במקרה של הצלחה יוחזר SUCCESS.
- סיבוכיות זמן:**  $O(\log(M))$

• **StatusType TimeViewed(void \*DS, int courseID, int classID, int \*timeViewed)**

- נחפש את הקורס המתאים ל-courseID הנתון בעץ courses. עולה  $O(\log(n))$ .
- באמצעות מערך המצביעים של הקורס נוכל לגשת להרצאה זו ב  $O(1)$ .
- נוציא את המידע הנדרש מאלמנט ההרצאה.
- שגיאות:
- במקרה של כשל בהקצאת זכרון יוחזר ALLOCATION\_ERROR.
- אם  $classID \leq 0$  או  $courseID \leq 0$  או  $DS == NULL$  או  $classID > numOfClasses$  יוחזר INVALID\_INPUT.
- אם לא קיים courseID כזה יוחזר FAILURE.
- במקרה של הצלחה יוחזר SUCCESS.
- **סיבוכיות זמן:**  $O(\log(n))$  – רק החיפוש בעץ courses הוא העלות כאן.

• **StatusType GetMostViewed(void \*DS, int numOfClasses, int \*courses, int \*classes)**

- נתבונן בשני מקרים.
- צפו במספר שווה או גדול של ההרצאות מהמספר המבוקש:
  - ניגש באמצעות המצביע biggest של עץ ההרצאות להרצאה שנצפתה בזמן הגדול ביותר ונבצע הכנסות למערכים על ידי הפונקציה applyFromRight.
  - הפונקציה applyFromRight:
    - מתחילה מהאיבר הגדול ביותר באמצעות המצביעה biggest (מגיע אליו ב  $O(1)$ ).
    - זו פונקציה רקורסיבית הפועלת כך-
      - ביצוע פעולה על האיבר הנוכחי.
      - סיור reverseInOrder על הבן השמאלי של האיבר.
      - זימון מחדש על parent של האיבר הנוכחי.
      - זמן הפעולה שלה עבור קלט בגודל k הוא  $O(k)$  שכן היא עובר על כל האיברים בקלט.
    - את מספר הפעולות של פונקציה זו ניתן להגביל, וכך למנוע שתעבור על כל עץ ההרצאות אם מבוקשות פחות הרצאות מ-M.
  - צפו בפחות הרצאות מהמספר המבוקש:
    - ראשית נבצע את עץ ההרצאות את הכתוב לעיל. לאחר מכן עבור  $numOfClasses - class\_counter$  – ההרצאות שנותרו, נפנה לעץ הקורסים. נגיע ב  $O(1)$  לקורס בעל המספר המזהה הקטן ביותר על ידי המצביע smallest.
    - נעבור על מערך ההרצאות שלו. נכניס למערכים רק את ההרצאות שזמן הצפיה שלהן הוא 0.
    - ונמשיך לקורס הבא בעזרת הפונקציה applyFromLeft עד שנסיים את המכסה המבוקשת.
    - הפונקציה applyFromLeft עובדת בצורה סימטרית לפונקציה applyFromRight שתארנו לעיל.
    - **הערת נכונות:** מספר האיברים "המיותרים" (ההרצאות שכבר הוכנסו למערכים כי כן צפו בהן) שאנו עוברים עליהם הוא לכל היותר  $numOfClasses - 1$ .

- שגיאות:
  - כשלון בהקצאת זיכרון – יוחזר ערך `ALLOCATION_ERROR`.
  - שגיאת קלט – אם הקלט אינו עומד בתנאים הנדרשים כלהלן:
    - `DS=NULL`
    - `numOfClasses<=0`
  - `courseID<=0` יוחזר ערך `INVALID_INPUT`.
  - אם `numOfClasses>class_counter` יוחזר `FAILURE`
  - במקרה של הצלחת יוחזר `SUCCESS`.
- **סיבוכיות זמן:** בעזרת המצביעים ישנה גישה מהירה לאיברים הרלוונטיים ללא צורך בחיפוש. לכן עלות הפעולות היא ככמות האיברים אותה נדרש להדפיס  $O(m)$  כאשר  $m=numOfClasses$ . נעיר שהמקרה הגרוע ביותר הוזכר קודם "לכן לכל היותר נעבור על  $numOfClasses \cdot 2$  כיתות" וגם הוא כמובן  $O(m)$ .
- **`void Quit(void **DS)`:**
  - נקרא ל destructor של `boom`.
  - נעבור ב post-Order על עץ `courses`, ונשחרר את כל הקצאותיו הדינאמיות  $O(n+m)$ .
  - נשחרר את עץ `courses` (נשים לב שאחרי השלב הקודם עץ `lectures` לא קיים יותר).
  - $O(n)$
  - **סיבוכיות זמן:**  $O(n+m)$ .