第4章 采用 ADS1.2 和 Magic-ICE 开发 EBD9200

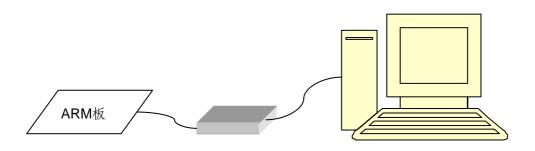
内容简介:

本章主要介绍在不采用操作系统的情况下,利用 ADS1.2 和 Magic-ICE 开发 EBD9200。

1. 了解 ADS1.2 和 Magic-ICE

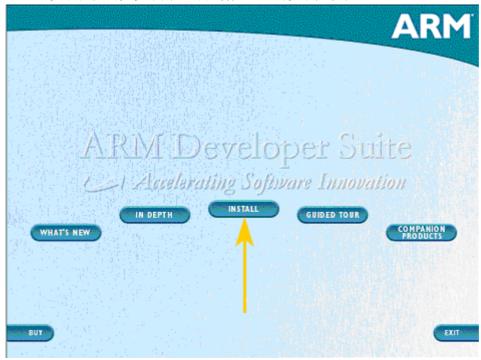
ADS 全称是 ARM Developer Suite,它是 ARM 公司推出的集成编辑、编译和调试工具,用来替代前一版的 SDT 开发工具;Magic-ICE 是英贝德科技开发的一款高级 ARM 仿真器,支持 ARM 公司的 ARM7、ARM9、ARM10、StrongARM Xscale 等 ARM 内核。

ADS 主要由三个部分组成: Multi-ice Server (连接工具,用于识别 ARM 内核), Codewarrior (集成编辑、编译和链接工具)和 AXD (调试工具)。Magic-ICE 是一个硬件仿真器,一端是并口,接计算机,另一端是 JTAG,接 AT91RM9200 的目标板,连接图如下:









对于 Magic-ICE 以及 Multi-ice Server 的安装以及的更多了解,请查看英贝德科技公司的 Magic-ICE 产品说明书。



2. 采用 ADS1.2 和 Magic-ICE 开发 EBD9200

和所有的 ARM 内核的芯片开发一样,采用 ADS 和 Magic-ICE 开发 EBD9200 如下

2. 1 开发环境设置

- ① 参考 2, 确定和安装 Magic-ICE 以及 ADS, 连接和设置 Magic-ICE;
- ② 连接 EBD9200 上的串口 P1 (DBGU) 到计算机的串口, 然后打开计算机的超级终端, 设置串口如下 (115200, 8, 无, 1, 无):



确定后显示超级终端的接收界面。

2. 2 系统初始化代码的编译、下载和监控

STEP 1:

确认开发环境设置完毕,目标板加电或者复位,系统启动,超级终端显示如下的内容。

```
boot 1.0 (Oct 16 2004 - 22:21:32)
Uncompressing image...

U-Boot 1.1.1 (Nov 16 2004 - 18:01:43)
U-Boot code: 21F00000 -> 21F16F2C BSS: -> 21F1B368
RAM Configuration:
Bank #0: 20000000 32 MB
Flash: 16 MB
*** Warning - bad CRC, using default environment
In: serial
Out: serial
Utoot> _
```

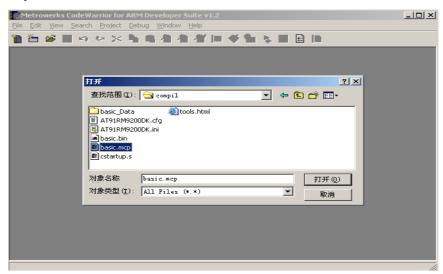
这是 EBD9200 的 Bootloader 启动完成显示。

STEP 2:

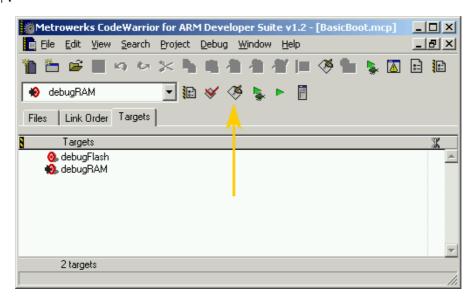
启动 ADS 的 CodeWarrior 编译集成环境



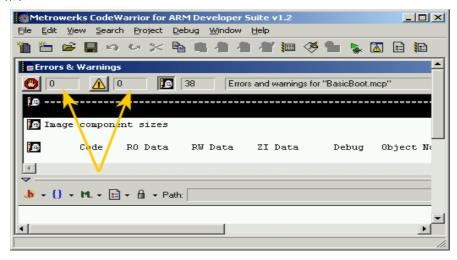
打开工程 basic. mcp:



进行编译:

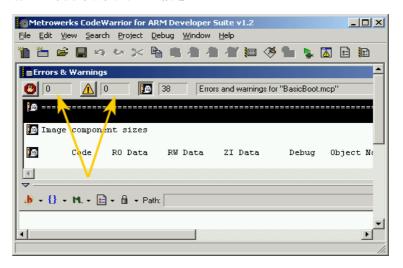


得到下述结果:



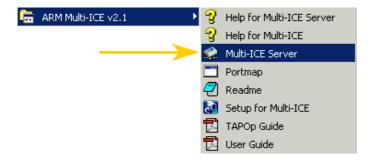
- 在 "Errors & Warnings" 窗口检查编译结果:
 - o 验证没有**型**错误
 - o 验证没有<u>▲</u>错误

在进行上时,会产生与编译相关的一些信息。

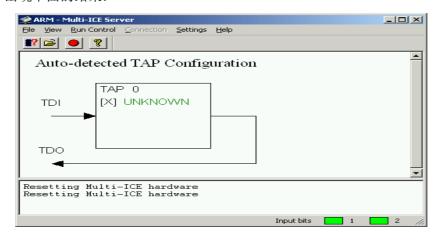


STEP 3:

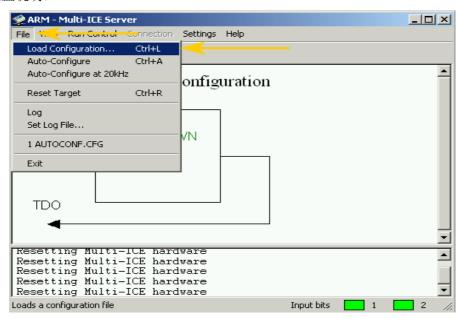
打开 Multi-ICE 程序,



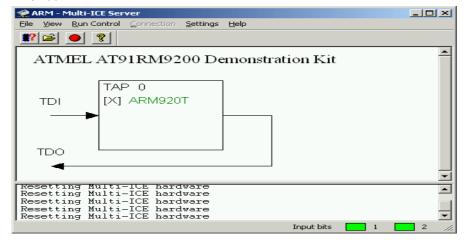
进行连接,出现下面的结果:



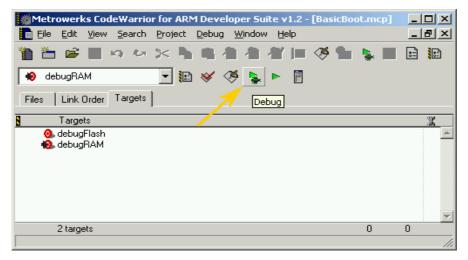
在 File 菜单下,点击 load configure,装入 ARM 的配置文件 AT91RM9200DK.cfg(配置文件的位置请参见光盘说明)。



认到 AT91RM9200

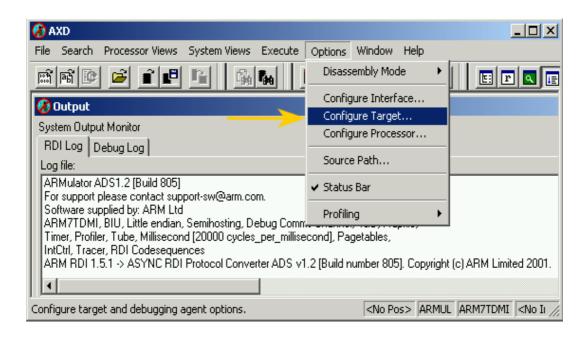


STEP 4:

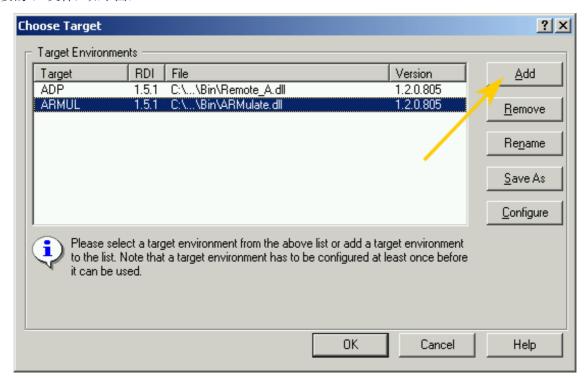


运行 AXD 调试程序,如下图

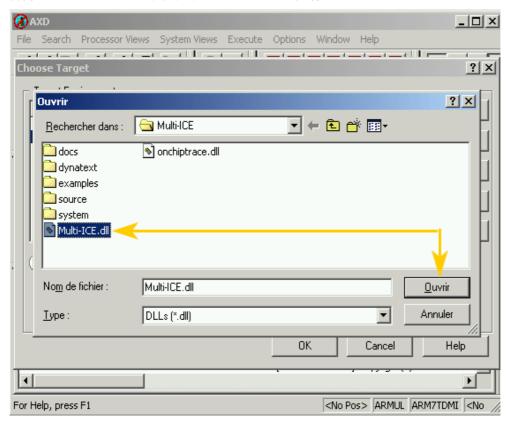
点击 "Options"菜单、选择 "Configure Target",如下图:



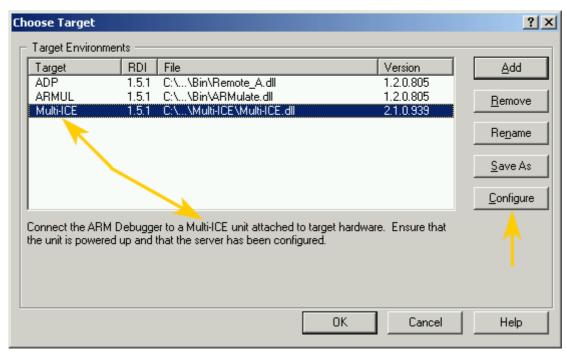
出现"Choose Target"窗口,为了使用 Multi ICE 硬件接口 AXD 调试器,点击"Add"按钮,添加必要的.dll 文件,如下图:



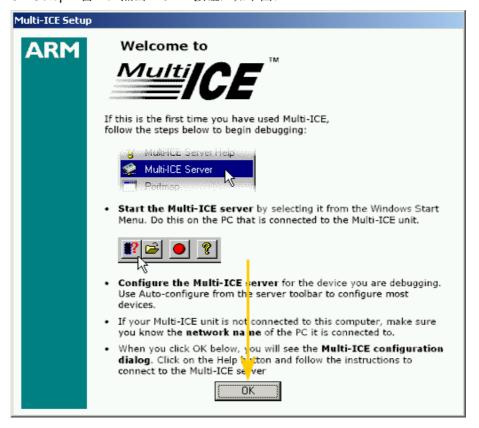
打开"..\..\Multi-ICE\"目录下的"Multi-ICE.dll"文件。



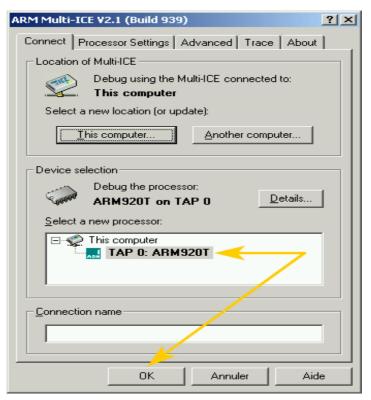
- Multi-ICE 接口就被添加进来了。
- 在 "Choose Target"窗口,点击 "Configure"按钮,如下图:



在"Muti-ICE Setup"窗口,点击"OK"按钮,如下图:

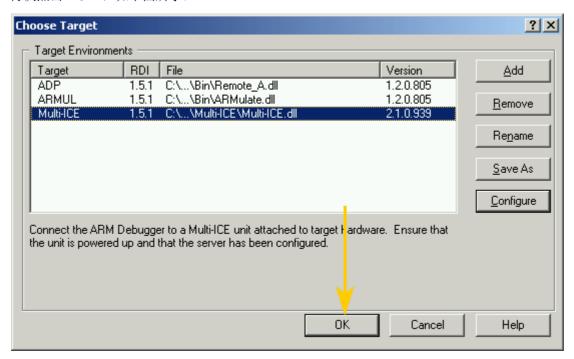


ARM920T 代码已经被识别到了,点击"OK"。如下图:



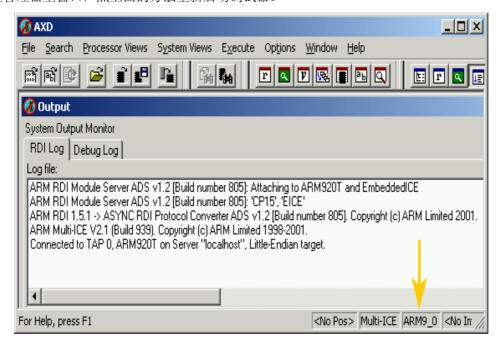
设置 target configure 为 Multi-ice.dll,

再次点击 "OK", 如下图所示:

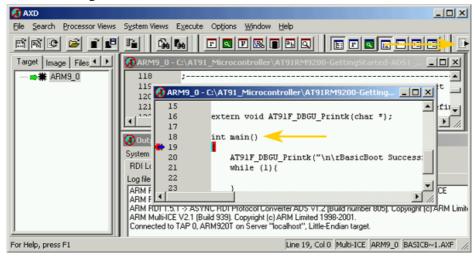


- 通过 Multi-ICE 接口,调试器已经连接好了。
- 不需要重载 image, 但您需要选择调试器并且重新启动它。
 - o 在 AXD 调试器中,您只要点击菜单 FILE,然后点击 EXIT 就可以退出 AXD 调试器。

在工程管理器主窗口,照上面的方法重新启动调试器。



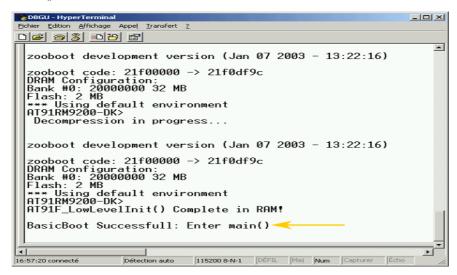
在 File 菜单下 load image, 装入 basic.axf, 运行。



• 点击一次"Go"图标。

从进入点到"main ()"函数之间的所有的指令都被执行了,调试器在 main ()函数的地方停止了。

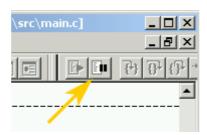
程序运行到 main(),一个断点,再继续运行主程序,在超级终端下,进行观察。



! 程序已经正常运行

每秒打印一个点等等。

以上是一个最简单的程序,如果的开发是属于无操作系统,就可以以这样的例子开始你的 开发了,就像在用 Keil C 做 51 单片机程序一样,够简单了吧! 点击"Stop"图标暂停程序。



点选 "File"菜单、再选择 "Exit"关闭调试器。

3. 如何让 U-BOOT 自动引导你的应用程序

当你在 ADS1.2 下做好你的应用程序,怎么才能让 u-boot 想引导 Linux 一样自动引导你的程序呢?

1) 实现把你的映射存储在 flash。

2) 实现上电时自动从 flash 拷贝到 SDRAM,接着运行。

Uboot>setenv bootcmd cp.b 10xxxxxx 20000000 code_size\;go 20000000 Uboot> saveenv //保存环境参数到 flash

10xxxxxx 为你的映射存储在 flash 的地址、**code_size** 代码映射的大小、**20000000** 为代码映射的运行地址,这是编译的时候有 ADS 设定的,可以参考 ADS 的编译资料。

4. 英贝德公司为你提供的开发例程

- ➤ EBD9200-Basic.rar
- ➤ EBD9200-BasicIdle.rar
- ➤ EBD9200-BasicUHP.rar
- ➤ EBD9200-BasicUSB.rar
- ➤ EBD9200-BasicUSBPipe.rar
- ➤ EBD9200-Timer.rar
- ➤ EBD9200-BasicEMAC.rar
- ➤ EBD9200-BasicSPIDataFlash.rar
- **EBD9200-DS1307.rar**
- ➤ EBD9200-I2CEeprom.rar
- ➤ EBD9200-PIO_Interrupt.rar
- ➤ EBD9200-SMCard.rar
- ➤ EBD9200-Display.rar(LCD\STN \CRT 等)
- ➤ EBD9200-TrueIDE.rar
- ➤ EBD9200-CAN Bus.rar

更多例程,更多支持,请到 www.szembed.com。

对于各种测试程序,请参考相应的文献。

5. 利用 ADS 和 Magic-ICE, 你还需要什么?

本章讲述的是不采用操作系统的情况下如何开发 EBD9200 的问题?你可能还有很多的问题需要搞清楚,比如 ADS 的使用、各种文献和硬件的熟悉与阅读,还有各种测试程序下的启动程序等等,我觉得在英贝德把你引入门后,剩下的就看你的产品开发本身了。对于这些问题,你需要慢慢的熟悉,仔细阅读说明书和资料。

但重要的是, 你已经"跑"起来了。