|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| תאריך | שעה | פירוט |
| 20.08 | 13 | הצלחה של קיום סביבת בדיקה לביצוע קריאה וכתיבה לDUT |
| 20.08 | 16 | בניית TB, עם נקודות וסנטוראידים זהים לtop tb שעשינו בפרויקט א':  לפעם הבאה:   * יש לוודא שהנקודות נקראות תקין(כל ה10) * יש להשלים את החלק בDRIVER שנוכל לקרוא סנטרואידים בסוף החישוב ולהשוות למה שקיבלנו בפרויקט א'. |
| 25.08 | 14:40 | Sequencer:  Add send\_apb\_tx task and rewrite body task accordingly.  Driver:  Add read\_apb\_tx, write\_apb\_tx tasks, and rewrite drive() task accordingly. |
| 25.08 | 16:20 | תיקון הממשק להגריל דאטה עבור סנטרואידים ועבור |
| 27.08 | 12:00 | ניסיון שמירת ערכים בSB עבור תוצאות הDUT, לא צלח בינתיים(צריך לשמור הכל ולא אחד אחד..) |
| 27.08 | 13:30 | אפשור בSEQUENCER של הרצת טסט מקורי מפרויקט א' או טסט מוגרל(מה שאמור להיות בדרך כלל) על ידי עדכון ביט TO\_RAND בלבד |
| 27.08 | 16:30 | בניית טרנזקציה עם הגרלת נקודות,כמותן וסנטרואידים, העברת ביצוע טרזקציה שלמה לDRIVER, נותר לנקות את המשתנה TORAND מהדרייבר. |
| 27.08 | 16:31 | הסרת TO RAND מהדרייבר, כעת אין הגרלות בדרייבר בכלל, רק בSEQUENCER. |
| 31.08 | 18:00 | במקום לשמור במבני נתונים של מערך APB, שומר רק סנטרואידים בSB(כל ה-8). |
| 01.09 | 15:30 | נסיון ראשון להתחיל לחבר את REFMODEL, בפועל רק נוסף ידנית התמיכה ב-REFIF מבחינת מגע בקבצע ההירארכיה.  צריך לבצע INCLUDE כדי שהREFMODEL יווצר באופן תקין בkmeans\_test\_tb.  צריך לאפשר את ההעתקה לסיגנלים של הREFIF מהדרייבר. |
| 02.09 | 18:30 | חיבור כנראה תקין לdriver של הREFMODEL , קושי בביצוע INCLUDES לקובץ TB כדי להריץ עם החיבור לREFMODEL. |
| 02.09 | 19:00 | ניקוי מסלול מלא מINCLUDES הקשורים לקבצי UVM בקובץ KMEANS\_TEST\_TB |
| 06.09 | 15:30 | הצלחה של ביצוע כתיבה חלקית לREFMODEL תחת מגבלת NUMPOINTS (והשאר אפסים ולא מתייחסים לבקשת ליאורה) |
| 06.09 | 18:30 | חיבור הREFMODEL לDRIVER ולSB באופן מלא(לא עובד אבל) |
| 06.09 | 1900 | תמיכה באופציה להריץ sanitycheck במקום הגרלה בDRIVER |
| 06.09 | 2000 | הרצה תקינה ווידוא REFMODEL במקביל לDUT על טסט מסוג SANITY CHECK |
| 13.09 | 1350 | סידור MAKEFILE עם הוספת קובץ FILELIST.F  KMEANSTB עודכן בהתאם(הורדו כל הINCLUDES) |
| 13.09 | 1630 | שחזור MAKEFILE קודם, ביטול FILELIST.F  בניית מתודת PRINT ועדכון של קבלת מבנה נתונים אחיד לסנטרואידים מהREFMODEL וכן מהDUT  והדפסתו פר קרואדינטות בSB |
| 20.09 | 17:30 | הוספת הגרלה של נקודה אחת עבור seed=311, ליאורה מנסה לדבג במטלב(שני הבלוקים עושים שגיאות, הDUT לוקח את הנקודה לסנטרואיד הלא נכון, ואילו הREFMODEL מאבד נקודה). |
| 26.09 | 22:20 | התחלת טיפול בבאגים בDUT על SANITYCHECK בו מוגרלת נקודה שלמה, תוקנו סוגי משתנים בdistance\_calc ל-signed. |
| 29.09 | 18:45 | מספר שינויים:   1. בניית REFMODEL3 וקימפולו(צריך לחבר לDRIVER עם הINPUTS החדשים). 2. תיקון הבאגים לגבי סימן בDUT. |
| 29.09 | 21:20 | 2 הדברים הקודמים טופלו. |
| 12.10 | 15:30 | איחוד של 2 העדכונים האחרונים שיעברו קומפילציה(היתה בעיה משום מה), כנראה היתה תקלה בCONSTRAINT בSEQUNCER. |
| 12.10 | 20:15 | סידור הסביבה לעבודה עם הגרלה רב פעמית, נותר לאפשר מבנה נתונים להכלת נקודות וסנטרואידים לכל הגרלה כזו.  בעזרת SEED 21 והגרלה של טרנזקציה אחת בלבד כנראה יש איזשהו באג. |
| 13.10 | 19:00 | כרגע הrefmodel תקוע צריך לתקן, מקסימום נחזור אחד אחורה, הבאג היה טעות בשיפט של האינדקסים כך שנלקחו מלא אפסים כנקודות ולכן נוצר סנטרואיד של 0 מוחלט. |
| 15.10 | 19:20 | הוספת טרנסקציה לאסוף את הנקודות אל הSCOREBOARD, עדיין לא הצלחנו לפתור את התקיעה בREFMODEL. |
| 16.10 | 18:15 | ליאורה תיקנה את REFMODEL, יש חוסר תיאום בינו לבין DUT צריך לדבג זאת. |
| 16.10 | 21:40 | תוקנו הבאגים עד כה, נשאר להמשיך להעמיד את ההשוואת שוני בין סנטרואידים בSCOREBOARD. |
| 17.10 | 15:00 | COMPARE עומד על הרגליים בSCOREBOARD.  יש תקלה עם שמירה של 0 בין טרנסקציות של חישוב שלם שצריך לתקן בSCOREBOARD או במוניטור שמעביר לו על החוט. |
| 20.10 | 17:00 | תיקון באגים של שגיאה מצטברת, כרגע יש שגיאה אקראית כתלות בהגרלה, סנטרואיד 8 תמיד שגיאה אפסית, כל השאר משתנה, המקסימום זה 5000 אלפיות שזה לא מעט.. עבור סנטרואיד כלשהו. |
| **22.10** | **13:30** | **ניקוי DRIVER מ-SANITY CHECK.**  **עדכון זה מהווה בסיס לבניית כלל ה-TEST PLAN!**  **מכאן ההבדל העיקרי הצפוי הוא בציפייה רק באילוצים.** |
| 22.10 | 15:50 | Test Line 1 |
| 22.10 | 16:00 | ניקוי קוד מהSCOREBOARD. |
| 22.10 | 16:15 | Test Line 2 |