



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

---

# PROJECT ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

*Team-plan-v0.2*

---



ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

9 Απριλίου 2021

Ακολουθεί ο πίνακας με τα ονόματα και τα ΑΜ της ομάδας μας:

Μέλη		
ΕΠΩΝΥΜΟ	ΟΝΟΜΑ	Α.Μ
ΛΙΟΤΜΗΣ	ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ	1054325
ΣΧΙΖΑΣ	ΝΙΚΟΛΑΟΣ	1054394
ΛΥΡΟΥ	ΔΗΜΗΤΡΑ	1057774
ΜΠΟΥΡΣΑΛΗΣ	ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ	1056284

### Editors:

Νίκος Σχίζας-Δήμητρα Λύρου

### Contributors:

Ευάγγελος Λιούμης-Εμμανουήλ Μπούρσαλης

**Αλλαγές:** Το Atlassian Bitbucket αντικαταστάθηκε από το Github μετά από σύσκεψη της ομάδας στην οποία αποφασίστηκε ότι είναι πιο εύχρηστο όσον αφορά τη διαχείριση των τεχνικών κειμένων. Προστέθηκε μια σύντομη επεξήγηση του λόγου επιλογής της μεθόδου SCRUM. Οι αλλαγές θα συμβολίζονται με **αυτό** το χρώμα.

### Εργαλεία:

Overleaf

Microsoft Visio(Pert Chart)

TeamGantt(Gantt Chart)

# Περιεχόμενα

1	Σύνθεση Ομάδας	1
2	Gantt Chart	2
3	Pert Chart	3
4	Μεθοδολογία	4
5	Εργαλεία	5

# 1 Σύνθεση Ομάδας

Η σύνθεση της ομάδας μας είναι η εξής:

Μέλη			
ΕΠΩΝΥΜΟ	ΟΝΟΜΑ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΦΟΙΤΗΣΗΣ
ΛΙΟΥΜΗΣ	ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ	1054325	5
ΣΧΙΖΑΣ	ΝΙΚΟΛΑΟΣ	1054394	5
ΛΥΡΟΥ	ΔΗΜΗΤΡΑ	1057774	5
ΜΠΟΥΡΣΑΛΗΣ	ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ	1056284	5

Επίσης, όπως έχει φανει και στην αρχική σελίδα αλλά και σε κάθε σελίδα των παραδοτέων η ομάδα μας θα έχει το εξής λογότυπο:



## 2 Gantt Chart

Παραδοχές για τον σχεδιασμό των διαγραμμάτων:

Ως ημερομηνία έναρξης θεωρούμε την 9/3/21 καθώς τότε συγκροτήθηκε η ομάδα μας. Λαμβάνοντας υπόψιν τις τελευταία ενημερωμένες ημερομηνίες στο eclass του μαθήματος θεωρήσαμε τα εξής παραδοτέα:

1ο Παραδοτέο: 21/03


2ο Παραδοτέο: 07/04

3ο Παραδοτέο: 25/04

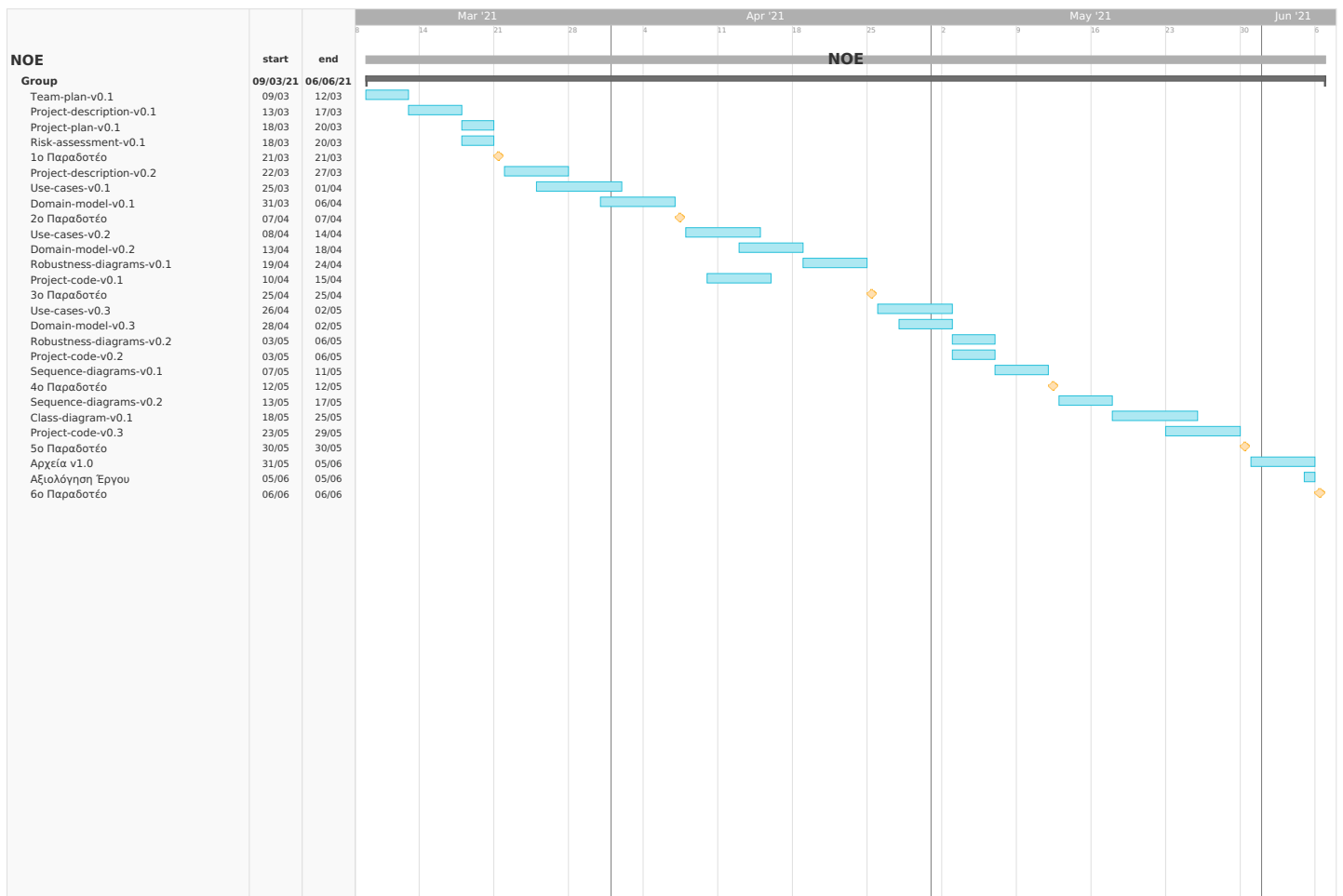
4ο Παραδοτέο: 12/05

5ο Παραδοτέο: 30/05

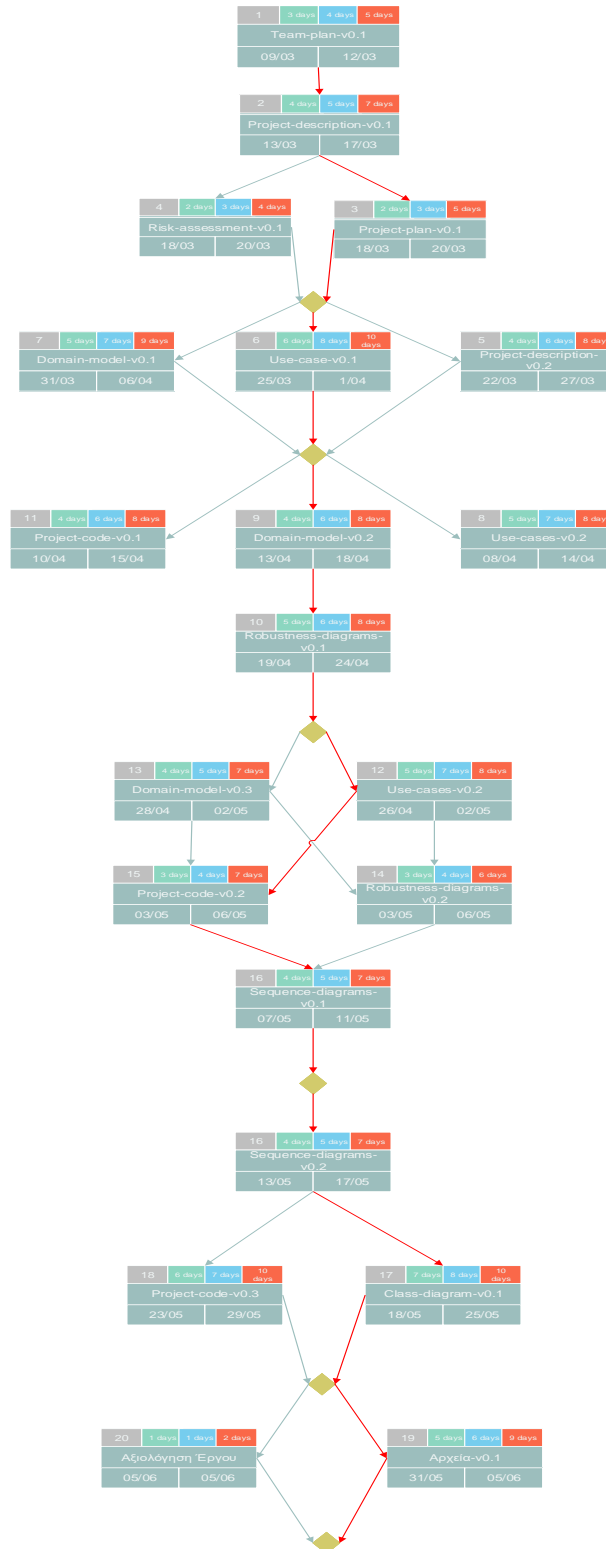
6ο Παραδοτέο: 06/06

Ως φοιτητές τα μέλη της ομάδας μας εργάζονται τόσο Σάββατα όσο και Κυριακές. Επίσης, ως ορόσημα(milestones) θεωρήσαμε τις ημερομηνίες του κάθε παραδοτέου. Τα ορόσημα(milestones) διακρίνονται από το εικονίδιο 

teamgantt  
Created with Free Edition



### 3 Pert Chart



## 4 Μεθοδολογία

Θα εργαστούμε έχοντας ως βασική μέθοδο οργάνωσης το SCRUM. Χρησιμοποιήσαμε τη μέθοδο SCRUM αρχικά επειδή έχει χρησιμοποιηθεί ήδη από μέλη της ομάδας μας για λόγους εργασίας αλλά και επειδή η φιλοσοφία των sprints ταυτίζεται σχετικά με τα διαδικαστικά του project, προσφέροντας αρκετή ευελιξία. Η λήψη σχολίων μετά την παράδοση (release) των μερών του, καθιστά δυνατή την οργάνωση των επόμενων sprints έτσι ώστε να διορθωθούν τυχόν λάθη. Κάθε sprint θα έχει διάρκεια μίας εβδομάδας. Οι συναντήσεις θα έχουν ως εξής:

Catch-up (Ανά 2 ημέρες) Διάρκεια: 30 λεπτά

Planning (Στο τέλος κάθε sprint) Διάρκεια: 15 λεπτά

Review (Στο τέλος κάθε sprint) Διάρκεια: 90 λεπτά

Refinement (Στη μέση κάθε sprint) Διάρκεια: 30 λεπτά

Οι ρόλοι θα έχουν ως εξής:

**Scrum Master:** Ευάγγελος Λιούμης

**Product owner:** Νικόλαος Σχίζας

**Developer:** Εμμανουήλ Μπούρσαλης

**Developer:** Δήμητρα Λύρου

Για τις συναντήσεις και την επικοινωνία της ομάδας, χρησιμοποιήθηκε το ZOOM. Για τη διαχείριση των τεχνικών κειμένων χρησιμοποιήθηκε ένας κοινόχρηστος φάκελος στο Microsoft OneDrive. Για την οργάνωση και τη διαχείριση των sprints χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο Atlassian Jira. Για την αποθήκευση του κώδικα δημιουργήθηκε ένα repository στο **GitHub**. Αν υπάρξουν αλλαγές θα παραδωθεί νέα έκδοση (v0.3).

## 5 Εργαλεία

Μια πρώτη εκτίμηση που κάνει η ομάδα μας για τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν είναι τα εξής:

Atlassian Jira(<https://www.atlassian.com/software/jira>)

GitHub(<https://github.com/>)

Microsoft Visio(<https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/visio>)

TeamGantt(<https://www.teamgantt.com/>)

Adobe XD(<https://www.adobe.com/products/xd.html>)

Apache Netbeans(<https://netbeans.apache.org/>)

MySQL Workbench(<https://www.mysql.com/products/workbench/>)

Visual Paradigm(<https://www.visual-paradigm.com/>)

Overleaf(<https://www.overleaf.com/latex/templates>)

Microsoft OneDrive(<https://www.microsoft.com/el-gr/microsoft-365/onedrive/online-cloud-storage>)

Apache Maven(<https://maven.apache.org/>)

Τα τεχνικά μας κείμενα θα είναι γραμμένα σε  $\text{\LaTeX}$ . Η εφαρμογή μας θα χρησιμοποιήσει τις γλώσσες προγραμματισμού **Java** και **MySQL**. Αν υπάρξουν αλλαγές θα παραδωθεί νέα βελτιωμένη έκδοση(v0.3).