

PROJECT ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ Λ ΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Project-code-v0.1



Τ
ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ $11~ A \pi \rho \iota \lambda (\text{ου}~2021$



Ακολουθεί ο πίνακας με τα ονόματα και τα ΑΜ της ομαδάς μας:

Μέλη		
ΕΠΩΝΥΜΟ	ONOMA	A.M
ΛΙΟΥΜΗΣ	ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ	1054325
$\Sigma XIZA\Sigma$	ΝΙΚΟΛΑΟΣ	1054394
ΛΥΡΟΥ	Δ HMHTPA	1057774
ΜΠΟΥΡΣΑΛΗΣ	$\rm EMMANO\Upsilon H\Lambda$	1056284

Editors:

Νίχος Σχίζας

 Δ ήμητρα Λ ύρου

Ευάγγελος Λιούμης

Εμμανουήλ Μπούρσαλης

Εργαλεία:

Overleaf

Περιεχόμενα

1 Επεξήγηση κώδικα

1



1 Επεξήγηση κώδικα

Ο κώδικας καθώς και τα τεχνικά κείμενα της ομάδας μας βρίσκεται στο repository: https://github.com/lioumis/NOE.

Αρχικά, έχουν υλοποιηθεί οι ενδεικτικές οθόνες που παρουσιάζονται στο project-descriptionv0.1 και βρίσκονται στο branch NOE-37-Screen-design. Ο κώδικας της εφαρμογής βρίσκεται στον φάκελο NOE.

Έχει γίνει χρήση του εργαλείου Apache Maven για την εύκολη διαχείριση των εξαρτήσεων απο εξωτερικές βιβλιοθήκες καθώς και για ευκολία στο build & deployment της εφαρμογής.

Ο κώδικας γράφεται στο Apache Netbeans λόγω της εύκολης υλοποίησης των οθονών που χρείαζονται για την εφαρμογή μας. Η τεχνολογία που χρησιμοποίηθηκε για τον σχεδιασμό τους είναι η Java Swing.

Τα branches στο GitHub δημιουργούνται με βάση τα issues που έχουν δημιουργηθεί στο Atlassian Jira το οποίο όπως έχει εξηγηθεί στο Team-plan της ομαδάς χρησιμοποιείται για την οργάνωση με βάση την μέθοδο SCRUM του έργου μας. Για αυτό το λόγο το όνομα κάθε branch ξεκινάει με τον αντίστοιχο κωδικό (NOE-XX) του issue για το όποιο έχει δημιουργηθεί. Η αντίστοιχη μέθοδος ακολουθείται και στα commits και στα pull requests. Έτσι επιτυγχάνεται η διασύνδεση μεταξύ των δύο εφαρμογών.

Προς το παρόν ο κώδικας δεν είναι εκτελέσιμος καθώς έχουν σχεδιαστεί μόνο τα βασικά στοιχεία των οθονών. Το παρόν τεχνικό κείμενο αποτελεί μια πρώτη προσέγγιση της ομάδας μας να παρουσιάσει το repository αρχίκα στο GitHub και έπειτα την όποια υλοποίηση υπάρχει μέχρι στιγμής.