

TEMPLATE PARA ENTREGA DO PROJETO DA DISCIPLINA

## **Programação Orientada a Objetos**

Fase 1 - Descrição do Enigma

Nome do estudante:

## OBSERVAÇÕES

- Este é o template para a entrega da Descrição do Enigma.
- Atenção: o enigma deve ser original.
- Duplique os slides conforme necessário.



Exclua este slide antes de converter seu arquivo em PDF.

## DESCRIÇÃO DO ENIGMA

Desenho do mapa:

## DESCRIÇÃO DO ENIGMA

Texto explicativo:

*(qual o objetivo do jogo, que elementos serão encontrados em cada sala, quais os comandos disponíveis e o que o jogador deve fazer para atingir seu objetivo)*

GRADU**PUCRS** online

