

## **Brainstorming a partir de perguntas direcionadas**

1 – O que não pode faltar em um aplicativo de aprendizagem de idiomas?

- Lições interativa
- Exercícios de práticas e revisão (fala, escrita e escuta)
- Feedback imediatos
- Ter uma variedade de línguas
- Monitoramento de progresso
- Ter acesso off-line

2 – Que estratégias o Duolingo utiliza para garantir um acesso frequente de seus usuários?

- Notificações
- Missões diárias
- Sistema de recompensa e desafio (ofensiva)
- Competições (Ligas)
- Ensino divertido
- Gamificação

3- Qual o diferencial do Duolingo em relação aos aplicativos semelhantes?

- Gamificação
- Ensino divertido
- Muitas funcionalidades gratuitas
- Grande variedade de idiomas
- Competição entre amigos

4- Você considera a interface do Duolingo intuitiva? Em caso afirmativo, quais elementos contribuem para que o Duolingo tenha uma interface intuitiva?

- Todos disseram “Sim”
  - Ícones intuitivos
  - Navegação simples
  - Respeita a semântica das cores
  - Feedback imediato

5- O que você mais gosta no Duolingo?

- Gamificação
- Sistema de recompensa (Ofensiva)
- Ligas/competições
- Maneira divertida de aprendizado
- Lições curtas e objetivas

6 – O que te levaria a utilizar o Duolingo ?

- Gratuito
- Popular
- Lições curtas e objetivas
- Metodologia de ensino lúdico (Gamificação)
- Desejo de aprender alguma outra língua
- Não exige muito tempo de dedicação por dia
- Personalizável e adaptável

7- O que pode ser melhorado no Duolingo?

- Ter maior disponibilidade de funções no modo off-line
- Conteúdo mais cultural e contextual
- Auxílio de tutores
- Texto nos ícones do menu