Métodos Numéricos para Engenharia

MÓDULO 7- ÁLGEBRA LINEAR NUMÉRICA - COFATORES - CRAMER - GAUSS PROFESSOR LUCIANO NEVES DA FONSECA

Sistemas Lineares

A resolução de sistemas de equações lineares aparece em quase todos os problemas de engenharia.

Problemas de ajuste de dados, minimização e otimização de funções, problemas inversos, soluções de equações diferenciais pelo método diferenças finitas entre outros.

Neste último são geradas matrizes esparsas de ordem alta.

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 18 & (I) \\ -1x_1 + 2x_2 = 2 & (II) \end{cases}$$

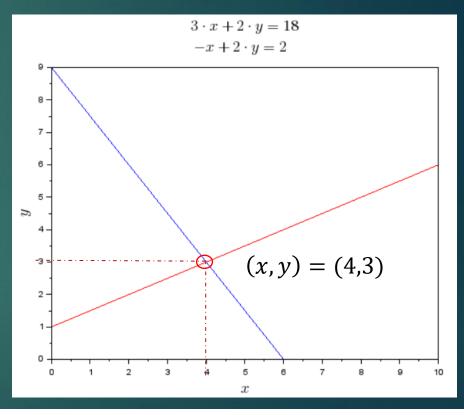
$$(I) - (II)$$

$$4x_1 = 16 \Rightarrow x_1 = 4 \quad (III)$$

$$(III) em (II)$$

$$-1(4) + 2x_2 = 2 \Rightarrow x_2 = 3$$

$$Solução (x_1, x_2) = (4,3)$$



```
--> plotimplicit("3*x+2*y=18",0:10,0:9,'b')
--> plotimplicit("-x+2*y=2",0:10,0:9,'r')
```

Resolução de Sistemas Diretamente pela Representação Matricial Sistema 2x2 Sistema 3x3

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 18 & (I) \\ -1x_1 + 2x_2 = 2 & (II) \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} 18 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} 18 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$x = A^{-1}b$$

$$x = A^{-1}b$$

$$x = A^{-1}b$$

$$x = \begin{bmatrix} 18 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 4 & (I) \\ -1x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 & (II) \\ 3x_1 + x_2 - 3x_3 = 2 & (III) \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$Ax = b$$

$$(A^{-1}A)x = A^{-1}b$$

$$A^{-1}A = I$$

$$x = A^{-1}b$$

$$x = \begin{bmatrix} -11 & 6 & -7 \\ 3 & -15 & -7 \\ -10 & 1 & 73 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} 0.8163265 \\ 0.9591837 \\ 0.4693878 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} 0.8163265 \\ 0.9591837 \\ 0.4693878 \end{bmatrix}$$

Para resolver um sistema precisamos inverter a matriz característica A e multiplicar o resultado pelo vetor b

Inversa por Cofatores 2x2

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \qquad det A = (3)(2) - (2)(-1) = 8$$

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} (-1)^{2}(2) & (-1)^{3}(-1) \\ (-1)^{3}(2) & (-1)^{4}(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$Adj(A) = Cof(A)' = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} Adj(A)$$

$$A^{-1} = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} --> A = [3,2;-1,2] \\ A & = \\ 3. & 2. \\ -1. & 2. \\ --> Ai = 1/\det(A) * Adjunta(A) \\ Ai & = \\ \end{bmatrix}$$

```
function · Cof = Cofatores (A)

function · Cof = Cofatores (A)

in items is a size (A);

function · Cof = Cofatores (A)

in items is a size (A);

in items is a size (
```

```
function Adj=Adjunta(A)

concord=Cofatores(A)

def Adj=Cof';

endfunction
```

- Para calcularmos o elemento (i,j)da matriz de cofatores de A , calculamos o determinante da submatriz formada pela retirada da linha i e da coluna j da matriz A, e multiplicamos o resultado por $(-1)^{i+j}$
- Para o cálculo da inversa, primeiro calculamos a matriz adjunta, que é a transposta da matriz dos cofatores, e dividimos o resultado pelo determinante de A. Só dividimos pelo determinante na última operação, para evitarmos números fracionários.
- Se tivermos uma novo vetor 'b', só teremos que efetuar uma multiplicação por A-1 para encontrarmos uma nova solução

Inversa por Cofatores 2x2

Inversa por Cofatores 3x3

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \qquad det A = (3)(2) - (2)(-1) = 8$$

$$[(-1)^{2}(2) \quad (-1)^{3}(-1)] \quad [2 \quad 1]$$

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} (-1)^{2}(2) & (-1)^{3}(-1) \\ (-1)^{3}(2) & (-1)^{4}(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$$
$$Adj(A) = Cof(A)' = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} Adj(A)$$

$$A^{-1} = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \longrightarrow A = [3,2;-1,2];$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$detA = -49$$

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} (-1)^2 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} & (-1)^3 \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} & (-1)^4 \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \\ (-1)^3 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} & (-1)^4 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} & (-1)^5 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \\ (-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} & (-1)^5 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} & (-1)^6 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} \end{bmatrix}$$

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} -11 & 3 & -10 \\ 6 & -15 & 1 \\ -7 & -7 & 7 \end{bmatrix}$$

$$Adj(A) = Cof(A)' = \begin{bmatrix} -11 & 6 & -7 \\ 3 & -15 & -7 \\ -10 & 1 & 7 \end{bmatrix}$$
 --> Ai=1/det(A) *Adjunta(A)
Ai =

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} Adj(A) = \frac{1}{-49} \begin{bmatrix} -11 & 6 & -7 \\ 3 & -15 & -7 \\ -10 & 1 & 7 \end{bmatrix}$$
 0.2040816 -0.0204082

- Para calcularmos o elemento (i,j)da matriz de cofatores de A , calculamos o determinante da submatriz formada pela retirada da linha i e da coluna j da matriz A, e multiplicamos o resultado por $(-1)^{i+j}$
- Para o cálculo da inversa, primeiro calculamos a matriz adjunta, que é a transposta da matriz dos cofatores, e dividimos o resultado pelo determinante de A. Só dividimos pelo determinante na última operação, para evitarmos números fracionários.
- Se tivermos uma novo vetor 'b', só teremos que efetuar uma multiplicação por A-1 para encontrarmos uma nova solução

Inversa por Cofatores-Sistema 4x4

A x = b

Matriz Aumentada

$$\begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. \\ -1. & 3. & 2. & 7. \\ 3. & 1. & -3. & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4. \\ 3. \\ 2. \\ -3. \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. \\ -1. & 3. & 2. & 7. \\ 3. & 1. & -3. & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. \end{bmatrix} b = \begin{bmatrix} 4. \\ 3. \\ 2. \\ -3. \end{bmatrix} \qquad A_{aug} = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. & | & 4. \\ -1. & 3. & 2. & 7. & | & 3. \\ 3. & 1. & -3. & 2. & | & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. & | & -3. \end{bmatrix}$$

$$A_{aug} = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. & | & 4. \\ -1. & 3. & 2. & 7. & | & 3. \\ 3. & 1. & -3. & 2. & | & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. & | & -3. \end{bmatrix}$$

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} -104. & 92. & -92. & -28. \\ 69. & -148. & 15. & -7. \\ -49. & 28. & 105. & -49. \\ \hline 27. & 104. & 29. & -49. \end{bmatrix}$$

$$\Delta_{4,1} = (-1)^{4+1} \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 3 & 2 & 7 \\ 1 & -3 & 2 \end{vmatrix} = 27$$

$$Adj(A) = \begin{bmatrix} -104. & 69. & -49. & 27. \\ 92. & -148. & 28. & 104. \\ -92. & 15. & 105. & 29. \\ -28. & -7. & -49. & -49. \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{Adj(A)}{\det(A)} = 1/\det(A) \begin{bmatrix} -104. & 69. & -49. & 27. \\ 92. & -148. & 28. & 104. \\ -92. & 15. & 105. & 29. \\ -28. & -7. & -49. & -49. \end{bmatrix}$$

Como calcular um determinante de A 4x4?

Determinante 2x2, 3x3 e 4x4

Podemos escolher qualquer linha. Nos exemplos abaixo utilizamos a primeira linha

2x2
$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}\Delta_{11} + a_{12}\Delta_{12}$$

$$\det(A) = a_{11}|a_{22}| - a_{12}|a_{21}|$$
 3x3
$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \end{vmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}\Delta_{11} + a_{12}\Delta_{12} + a_{13}\Delta_{13}$$

$$\det(A) = a_{11}(-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = a_{11} \Delta_{11} + a_{12} \Delta_{12} + a_{13} \Delta_{13} + a_{14} \Delta_{14}$$

$$\det(A) = a_{11}(-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} + a_{12}(-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} + a_{13}(-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{vmatrix} + a_{14}(-1)^{1+4} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{vmatrix}$$

Algoritmo para o cálculo do Determinante por Cofatores

O algoritmo é recursivo. No exemplo começamos com 1 matriz A 4x4 que é dividida em 4 matrizes 3x3. Cada uma das matrizes 3x3 são divididas em 3 matrizes 2x2. Cada uma das matrizes 2x2 são divididas em 3 matrizes 1x1. O determinante de uma matriz 1x1 é trivial, sendo o próprio elemento da matriz. Uma vez que os determinantes 1x1 são avaliados o programa recursivo começa a retornar, calculando os determinantes 2x2 a partir dos determinantes 1x1, e então calculando os determinantes 3x3 a partir dos determinantes 2x2 e assim por diante..

Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. \\ -1. & 3. & 2. & 7. \\ 3. & 1. & -3. & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. \end{bmatrix}$$

$$\det(A) = a_{11}(-1)^{1+1}\Delta_{11} + a_{12}(-1)^{1+2}\Delta_{12} + a_{13}(-1)^{1+3}\Delta_{13} + a_{14}(-1)^{1+4}\Delta_{14}$$

$$\det(A) = 2 \begin{vmatrix} 3 & 2 & 7 \\ 1 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & 5 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} -1 & 2 & 7 \\ 3 & -3 & 2 \\ -4 & 1 & 5 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -1 & 3 & 7 \\ 3 & 1 & 2 \\ -4 & -2 & 5 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \\ -4 & -2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\vdots$$

```
--> A=[2,1,3,5;-1,3,2,7;3,1,-3,2;-4,-2,1,5]
A =

2. 1. 3. 5.
-1. 3. 2. 7.
3. 1. -3. 2.
-4. -2. 1. 5.

--> d=det_cofat(A)
d =

-532.
```

Matriz Inversa por cofatores utilizando Determinante por Cofatores

```
function Ai=inv_cofat(A)

/ Ai=(1/det_cofat(A))*Adjunta(A);
endfunction
```

$$A = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. \\ -1. & 3. & 2. & 7. \\ 3. & 1. & -3. & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-532} \begin{bmatrix} -104. & 69. & -49. & 27. \\ 92. & -148. & 28. & 104. \\ -92. & 15. & 105. & 29. \\ -28. & -7. & -49. & -49. \end{bmatrix}$$

$$0.1954887 - 0.1296992 0.0921053 - 0.0526316 - 0.1954887$$

$$0.1729323 0.2781955 - 0.0526316 - 0.1954887$$

$$0.1729323 -0.0281955 - 0.1973684 -0.0545113$$

```
--> A=[2,1,3,5;-1,3,2,7;3,1,-3,2;-4,-2,1,5]
A =

2. 1. 3. 5.
-1. 3. 2. 7.
3. 1. -3. 2.
-4. -2. 1. 5.

--> Ai=inv_cofat(A)
Ai =

0.1954887 -0.1296992 0.0921053 -0.0507519
-0.1729323 0.2781955 -0.0526316 -0.1954887
0.1729323 -0.0281955 -0.1973684 -0.0545113
0.0526316 0.0131579 0.0921053 0.0921053
```

Uma vez calculado o determinante da Matriz Característica A, a inversa A^{-1} pode ser calculada diretamente através da transposta da matriz dos cofatores (Matriz Adjunta) , dividida pelo determinante.

Resolução do um Sistema Ax = b

$$x = A^{-1} b$$

$$A = \begin{bmatrix} 2. & 1. & 3. & 5. \\ -1. & 3. & 2. & 7. \\ 3. & 1. & -3. & 2. \\ -4. & -2. & 1. & 5. \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} 4. \\ 3. \\ 2. \\ -3. \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 4.\\ 3.\\ 2.\\ -3. \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-532} \begin{bmatrix} -104. & 69. & -49. & 27. \\ 92. & -148. & 28. & 104. \\ -92. & 15. & 105. & 29. \\ -28. & -7. & -49. & -49. \end{bmatrix}$$

$$x = A^{-1}b = \begin{bmatrix} 0.7293233 \\ 0.6240602 \\ 0.3759398 \\ 0.1578947 \end{bmatrix}$$

```
--> A=[2,1,3,5;-1,3,2,7;3,1,-3,2;-4,-2,1,5]
2. 1. 3. 5.

-1. 3. 2. 7.

3. 1. -3. 2.

-4. -2. 1. 5.
         --> x=inv cofat(A)*b
             0.7293233
             0.6240602
             0.3759398
             0.1578947
```

Regra de Cramer

- Cada incógnita pode ser expressa pela fração de dois determinantes.
- O denominador D é o determinante característico do sistema, que é formado pelos coeficientes da equação (matriz A)
- O numerador D_i é obtido a partir da matriz A, trocando-se a coluna de coeficientes referente à incógnita x_i que se quer avaliar, pelo vetor de constantes (vetor b)

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & | & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & | & b_3 \end{bmatrix} \qquad D = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \qquad D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix} \qquad D_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_1/D \\ D_2/D \\ D_3/D \end{bmatrix}$$

Exemplo, seja o sistema de equações descrito pela matriz aumentada abaixo:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & | & 4 \\ -1 & 3 & 2 & | & 3 \\ 3 & 1 & -3 & | & 2 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -49$$

$$D_1 = \begin{vmatrix} 4 & 1 & 3 \\ 3 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -40$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & -3 \end{vmatrix} = -47$$

$$D_3 = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -1 & 3 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -23$$

```
\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_1/D \\ D_2/D \\ D_3/D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (-40)/(-49) \\ (-47)/(-49) \\ (-23)/(-49) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.8163265 \\ 0.9591837 \\ 0.4693878 \end{bmatrix}
```

```
--> x=Cramer(A,b,%f)
x =
0.8163265
0.9591837
0.4693878
```

```
--> A=[2,1,3;-1,3,2;3,1,-3];
--> b=[4;3;2];
--> x=Cramer(A,b,%t)
Matriz Aumentada [C=A|b] det(A)=-49.000000
   2. 1. 3. 4.
  -1. 3. 2. 3.
   3. 1. -3. 2.
Matriz Al det(Al) = -40.000000
   4. 1. 3.
x(1) = -40.000000/-49.000000=0.816327
Matriz A2 det(A2) = -47.000000
   2. 4. 3.
x(2) = -47.000000/-49.000000=0.959184
Matriz A3 det(A3) = -23.000000
   2. 1. 4.
x(3) = -23.000000/-49.000000=0.469388
   0.8163265
   0.9591837
   0.4693878
```

Eliminação de variáveis

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = b_1 & (I) \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = b_2 & (II) \end{cases}$$

$$a_{21}(I) \quad e \quad a_{11}(II)$$

$$\begin{cases} a_{21} a_{11} x_1 + a_{21} a_{12} x_2 = a_{21} b_1 & (III) \\ a_{11} a_{21} x_1 + a_{11} a_{22} x_2 = a_{11} b_2 & (IV) \end{cases}$$

$$(IV) \quad -(III)$$

$$a_{11} a_{22} x_2 - a_{21} a_{12} x_2 = a_{11} b_2 - a_{21} b_1$$

$$x_2 = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{a_{11} a_{22} - a_{21} a_{12}}$$

$$a_{22}(I) \quad e \quad a_{12}(II)$$

$$\begin{cases} a_{22}a_{11} x_1 + a_{22}a_{12} x_2 = a_{22}b_1 & (V) \\ a_{12}a_{21} x_1 + a_{12}a_{22} x_2 = a_{12}b_2 & (VI) \end{cases}$$

$$(VI) \quad -(V)$$

$$a_{12}a_{21} x_1 - a_{22}a_{11} x_1 = a_{12}b_2 - a_{22}b_1$$

$$x_1 = \frac{a_{12}b_2 - a_{22}b_1}{a_{22}a_{11} - a_{22}a_{11}}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{a_{11}b_2 - a_{21}b_1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}} \\ \frac{a_{12}b_2 - a_{22}b_1}{a_{22}a_{11} - a_{22}a_{11}} \end{bmatrix}$$

Eliminação de Gauss

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & | & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & | & b_3 \end{bmatrix} (III)$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ 0 & a_{22}' & a_{23}' & | & b_2' \\ 0 & 0 & a_{33}'' & | & b_3'' \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 - a_{12} x_2 - a_{13} x_3 \\ \hline a_{11} \\ \hline a_{22}' \\ \hline a_{33}'' \\ \hline a_{33}'' \\ \end{bmatrix}$$

Eliminação Progressiva

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ 0 & a_{22}' & a_{23}' & | & b_2' \\ 0 & a_{32}' & a_{33}' & | & b_3' \end{bmatrix} (III') = (III) - (I) \frac{a_{21}}{a_{11}}$$

$$(III') = (III) - (I) \frac{a_{31}}{a_{11}}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ 0 & a_{22}' & a_{23}' & | & b_2' \\ 0 & 0 & a_{33}'' & | & b_3'' \end{bmatrix} (III'') = (III') - (II') \frac{a_{32}'}{a_{22}'}$$

Substituição Regressiva

 $[b_1 - a_{12} \ x_2 - a_{13} \ x_3]$

(III')
$$a_{33}" x_3 = b_3"$$

$$x_3 = \frac{b_3"}{a_{33}"} (IV)$$
(IV) em (II')
$$a_{22}' x_2 + a_{23}' x_3 = b_2'$$

$$x_2 = \frac{b_2' - a_{23}' x_3}{a_{22}'} (V)$$
(V) e (IV) em (I)
$$a_{11}x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = b_1$$

$$x_1 = \frac{b_1 - a_{12} x_2 - a_{13} x_3}{a_{11}}$$

Eliminação Progressiva

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & | & -1 \\ -1 & 3 & 2 & | & 12 \\ 3 & 1 & -3 & | & 0 \end{bmatrix} (II)$$

Eliminação Progressiva

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & | & -1 \\ 0 & 3.5 & 0.5 & | & 11.5 \\ 0 & -0.5 & 1.5 & | & 1.5 \end{bmatrix} (IV) = (II) - (I) \frac{(-1)}{2} (V) = (III) - (I) \frac{3}{2}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & | & -1 \\ 0 & 3.5 & 0.5 & | & 11.5 \\ 0 & 0 & 11/7 & | & 22/7 \end{bmatrix} (VI) = (V) - (IV) \frac{(-0.5)}{3.5}$$

```
function [C,m]=EliminarLinha(lin,p,C,prt)
[N,M]=size(C)
m=C(lin,p)/C(p,p);
C(lin,p:M)=C(lin,p:M)-m*C(p,p:M);
if (prt)
printf("(L%d)=(L%d)-(%f)/(%f)*L(%d)",lin,lin,C(lin,p),C(p,p),p)
if lin<N-then-printf("\n") end
end-
end-
end-
endfunction</pre>
```

```
--> A=[2,1,-3;-1,3,2;3,1,-3];

--> b=[-1;12;0];

--> C=[A,b]

C =

2. 1. -3. -1.

-1. 3. 2. 12.

3. 1. -3. 0.
```

```
--> C=EliminarLinha(2,1,C,%f)
C =
     1. -3. -1.
     3.5 0.5 11.5
    1. -3.
--> C=EliminarLinha(3,1,C,%f)
     1.
          -3. -1.
      3.5 0.5 11.5
     -0.5 1.5 1.5
--> C=EliminarLinha(3,2,C,%f)
C =
      1. -3.
                    -1.
                    11.5
      3.5 0.5
           1.5714286
                     3.1428571
```

Substituição Regressiva

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & | & -1 \\ -1 & 3 & 2 & | & 12 \\ 3 & 1 & -3 & | & 0 \end{bmatrix} (II)$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & | & -1 \\ 0 & 3.5 & 0.5 & | & 11.5 \\ 0 & 0 & 11/7 & | & 22/7 \end{bmatrix}$$

Substituição Regressiva

$$x_3 = \frac{22/7}{11/7} = 2 \quad (VI)$$

(VI) em (IV)

$$3.5 x_2 + 0.5(2) = 11.5$$

$$x_2 = \frac{10.5}{3.5} = 3 \qquad (VII)$$

(*VI*) e (*VII*) em (*I*)

$$2x_1 + 1(3) - 3(2) = -1$$

$$x_1 = \frac{2}{2} = 1$$

```
function y=SubstituicaoRegressiva(A,b,prt)
[N,N]=size(A)
y(N)=b(N)/A(N,N);
if (prt) = printf("Substituição - regressiva\nx(%d)=%f\n",N,y(N)); end
for lin=N-1:-1:1
y(lin)=(b(lin)-A(lin,lin+1:N)*y(lin+1:N))/A(lin,lin);
yif (prt) = printf("y(%d)=%f\n",lin,y(lin)) = end
end
endfunction
```

```
--> C
  2. 1. -3.
  0. 3.5 0.5 11.5
  0. 0. 1.5714286
                   3.1428571
--> A_e = C(:,1:M-1)
A e =
  2. 1. -3.
  0. 3.5 0.5
 0. 0. 1.5714286
--> b_e=C(:,M)
be =
 -1.
  11.5
  3.1428571
```

```
--> x=SubstituicaoRegressiva(A_e,b_e,%t)
Substituição regressiva
x(3)=2.000000
x(2)=3.000000
x(1)=1.000000
x =
```

Eliminação de Gauss sem Pivotamento

```
function x=EliminacaoGauss SemPivot(A,b,prt)//-sem-pivotamento
  [N N] = size (A);
  C=[A b];
   --- if (prt)
  ......printf("Matriz-Aumentada-[C=A|b]")
  disp(C)
  ---end
  for p=1:N-1
   if C(p,p) == 0 then break; end
10 for lin=p+1:N //eliminação-progressiva
   C=EliminarLinha(lin,p,C,prt)
12 --- end-
13 ..... if (prt)
14 .....printf("Eliminando-coluna-%d-com-Pivô-%f\n",p,C(p,p))
15 disp(C)
16 ----- end
17 --- end
18 --- if C(p,p)<>0
19 x=SubstituicaoRegressiva(C(:,1:N),C(:,N+1))
20 else
21 ----- printf ("Não - há - solução - única - pois - matriz - A - é - singular \n")
22 .... x(1:N)=%inf
23 --- end
24 endfunction
```

```
--> A=[2,1,-3;-1,3,2;3,1,-3];
--> b=[-1;12;0];
--> x=EliminacaoGauss_SemPivot(A,b,%f)
x =

1.
3.
2.
```

```
--> x=EliminacaoGauss SemPivot(A,b,%t);
Matriz Aumentada [C=A|b]
   2. 1. -3. -1.
  -1. 3. 2. 12.
   3. 1. -3. 0.
(L2) = (L2) - (-1.000000) / (2.000000) *L(1)
(L3) = (L3) - (3.000000) / (2.000000) *L(1)
Eliminando coluna 1 com Pivô 2.000000
   2. 1. -3. -1.
  0. 3.5 0.5 11.5
  0. -0.5 1.5 1.5
(L3) = (L3) - (-0.500000) / (3.500000) *L(2)
Eliminando coluna 2 com Pivô 3.500000
  2. 1. -3. -1.
  0. 3.5 0.5 11.5
       0. 1.5714286 3.1428571
Substituição regressiva
x(3)=2.000000
x(2)=3.000000
x(1)=1.000000
```

Exemplo 2, sistema 4x4

```
--> A=[2,1,3,5;-1,3,2,7;3,1,-3,2;-4,-2,1,5]
A =

2. 1. 3. 5.
-1. 3. 2. 7.
3. 1. -3. 2.
-4. -2. 1. 5.

--> b=[4;3;2;-3];

--> x=EliminacaoGauss_SemPivot(A,b,%f)
x =

0.7293233
0.6240602
0.3759398
0.1578947
```

```
--> x=EliminacaoGauss SemPivot(A,b,%t)
Matriz Aumentada [C=A|b]
      1. 3. 5. 4.
       3. 2.
                7. 3.
      1. -3. 2. 2.
  -4. -2. 1. 5. -3.
(L2) = (L2) - (-1.000000) / (2.000000) *L(1)
(L3) = (L3) - (3.000000) / (2.000000) *L(1)
(L4) = (L4) - (-4.000000) / (2.000000) *L(1)
Eliminando coluna 1 com Pivô 2.000000
              3.
                   5.
       1.
   0. 3.5 3.5 9.5 5.
      -0.5 -7.5 -5.5 -4.
              7.
                   15. 5.
(L3) = (L3) - (-0.500000) / (3.500000) *L(2)
(L4) = (L4) - (0.000000) / (3.500000) *L(2)
Eliminando coluna 2 com Pivô 3.500000
      1.
              3.
                   5.
      3.5 3.5 9.5
             -7.
                  -4.1428571 -3.2857143
                   15.
              7.
(L4) = (L4) - (7.000000) / (-7.000000) *L(3)
Eliminando coluna 3 com Pivô -7.000000
       1.
              3.
                    5.
                                4.
   0. 3.5 3.5 9.5
                                5.
             -7.
                  -4.1428571 -3.2857143
        0.
             0.
                   10.857143
                               1.7142857
Substituição regressiva
x(4) = 0.157895
x(3) = 0.375940
x(2) = 0.624060
x(1) = 0.729323
```