# VOCÊ MAIS FIT

### Integrantes:

- Felipe Bohm Mitre
- Gabriel Ilidio
- lago lann
- João Sena
- Victor Lopes
- Yuri Witer

Apresentação do Projeto de Desenvolvimento de uma Aplicação Distribuída da Quarta Etapa do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais



## Introdução

É notável que o desejo por um estilo de vida saudável é uma ideia que já foi concebida pela maioria das pessoas, entretanto, com tantos empecilhos para atingir esse objetivo, muitas pessoas desistem. Um desses empecilhos é ter o controle de sua alimentação e exercícios, e é nesse sentido que a aplicação visa atuar

# **Objetivos**

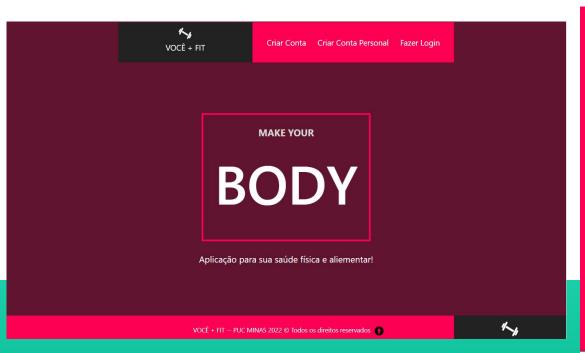
O objetivo dessa aplicação é fornecer duas interfaces, Web e Mobile, para que um usuário possa registrar suas características físicas, como peso e altura, e receber uma recomendação de dieta. A partir disso, o usuário poderá inserir o que consumiu diariamente e também quais exercícios fez, e assim ter uma métrica e controle do seu estado atual e progresso. Além disso, o usuário poderá estar vinculado a uma academia ou personal trainer, e assim terá novas opções no menu, podendo ver informações sobre a academia, horários etc. e também receber um programa de exercícios pronto feito pelo seu instrutor

## **Justificativa**

A razão dessa aplicação existir é fornecer aos usuários um meio centralizado de organizar seus objetivos e métricas relacionadas à exercícios físicos e boa alimentação. Assim, a aplicação almeja diminuir o esforço do usuário nesse sentido, permitindo-o focar no seu real objetivo.

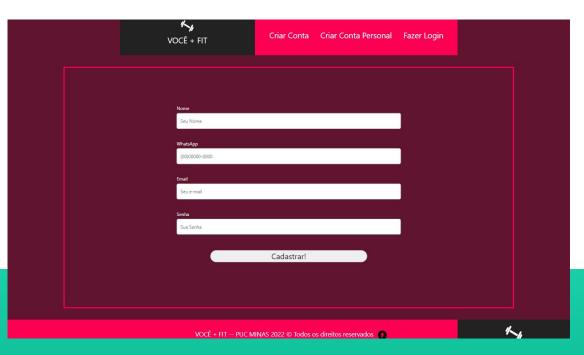
## Público Alvo

O público-alvo desta aplicação são pessoas de qualquer faixa etária, que desejam organizar de forma objetiva suas metas em relação à exercícios físicos e boa alimentação, independentemente de estarem frequentando uma academia ou não





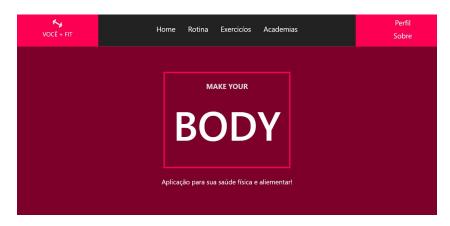
A primeira
visão da
aplicação é a
página Inicial,
onde é
possível estar
realizando o
Login ou
criando uma
conta







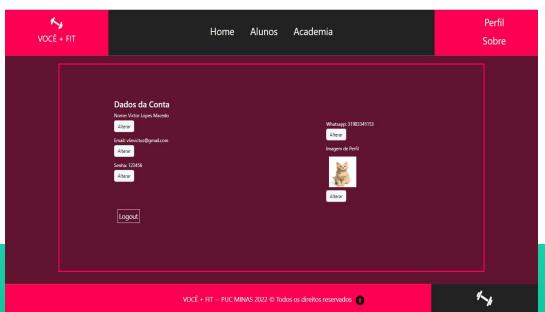
Na parte de criação da conta, o usuário poderá escolher criar uma conta como Aluno ou Treinador para a utilização da Aplicação.



Após logar como Aluno ou Treinador, será redirecionado para a página principal.

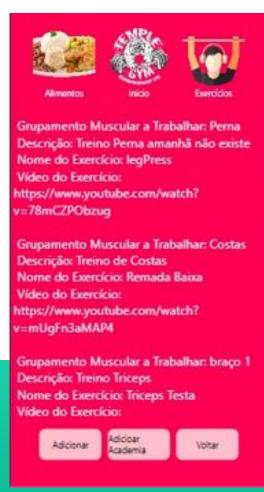


Pode observar que após o Login a aplicação já está utilizando os dados do usuário, como no exemplo da tela Mobile que está utilizando o nome do usuário logado.

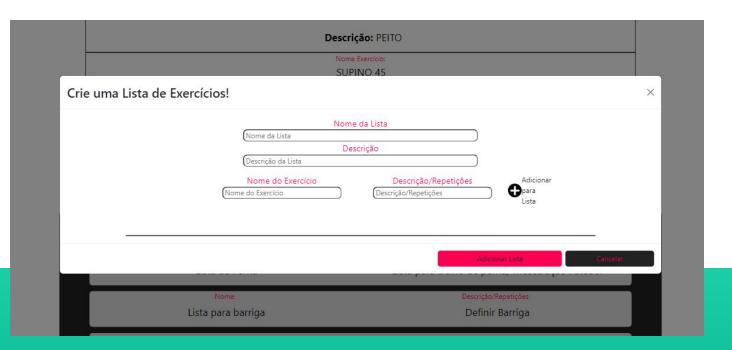




Na opção de Perfil na Web ou Alterar os Dados do Mobile, o usuário poderá realizar a alteração dos dados pessoais, onde já são exibidos e atualizados em tempo real.

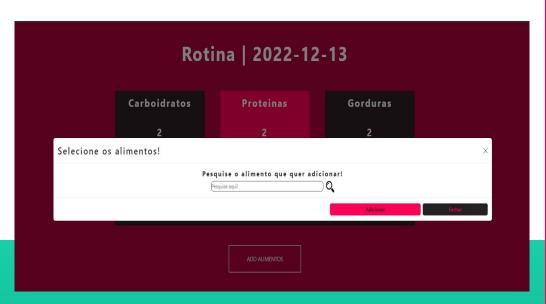


Na opção de Exercício após os alunos entrarem, será exibido os exercícios já cadastrados.



O usuário acessando a opção de Adicionar Exercícios, será exibido a tela para que possa ser preenchido os campos necessários.

Após o Exercício ser adicionado, conectamos a uma API que irá buscar pelo nome do exercício um vídeo do Youtube explicando sobre o exercício cadastrado.





Na opção de Alimentos, o usuário poderá adicionar os alimentos de sua dieta.

Mas não queremos que o usuário saiba de cor os valores nutricionais dos alimentos.

Por esse motivo, após o usuário preencher o nome do alimento, a aplicação utiliza outra API para a busca dos valores nutricionais do alimento de forma automática.





Na parte de
Alimentos também
terá a opção da
Dieta, onde será
exibido os
Alimentos
cadastrados pelo
usuário com seus
valores nutricionais
e a Data a ser
realizada aquela
dieta.

#### Selecione a lista de Exercícios do dia!



ADICIONAR LISTA

#### Selecione a sua Academia!

Buscar Academia

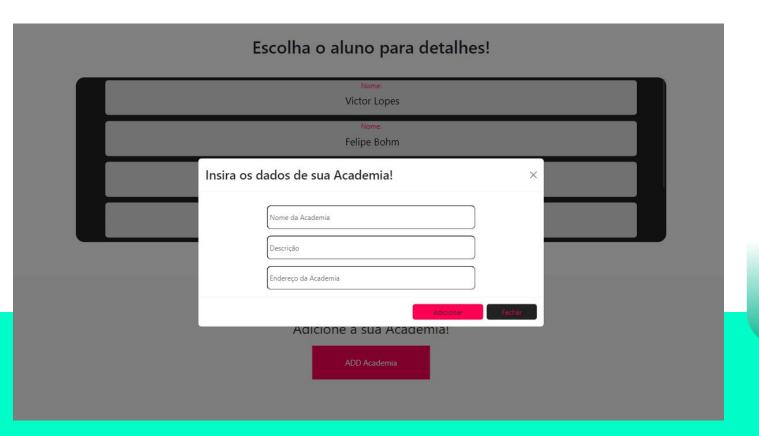
#### Selecione a lista de Exercícios do dia!



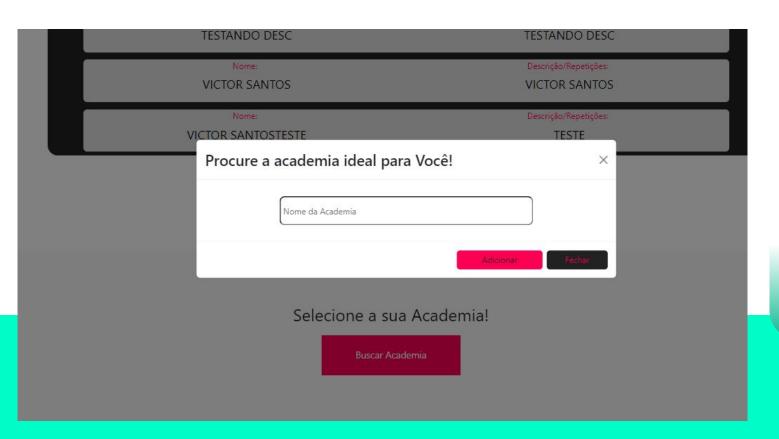


O usuário também poderá escolher o exercício que será feito no dia, da lista onde será exibido todos os exercícios.

Após selecionar o exercício a ser feito, será exibido os detalhes do mesmo.



Caso o usuário deseje, poderá cadastrar sua academia também.



O usuário também poderá buscar as academias já cadastradas no sistema pelos outros usuários.

#### Escolha o aluno para detalhes!



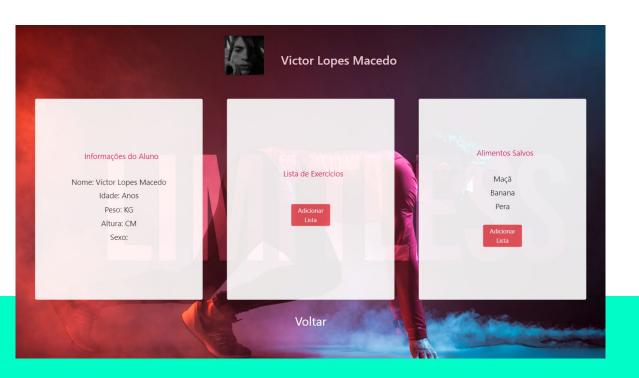
Adicione a sua Academia!

ADD Academia

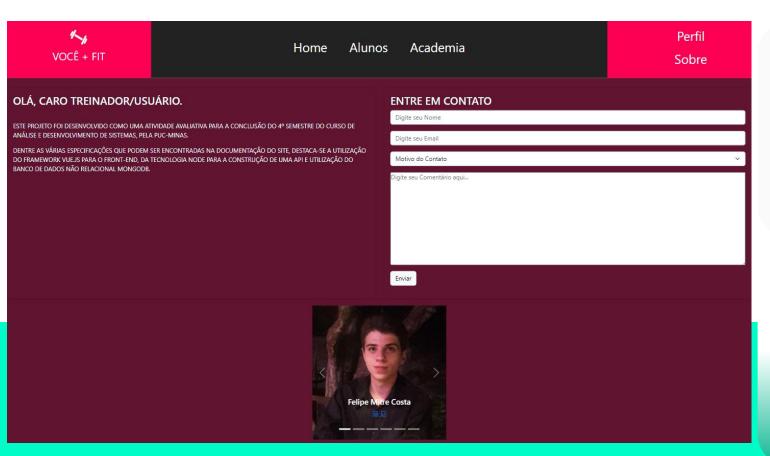
O usuário logado como Professor, poderá escolher os seus Alunos.

Onde poderá ver os detalhes deste aluno.

E poderá cadastrar exercícios e academias para este aluno, acompanhando o seu progresso.



Após o usuário Professor acessar o perfil de um Aluno, será exibido as informações deste aluno.



A aplicação possui a Página de Sobre, onde é exibido os integrantes do Grupo e informações sobre o projeto e a aplicação.

Nesta parte é possível o usuário entrar em contato enviando um Email com sugestões, reclamações ou dúvidas.

Com este trabalho em grupo, conseguimos grande aprendizado na área de Desenvolvimento com utilização de APIs e Bancos de Dados não Relacionais, conseguimos conhecimento e experiência em novas tecnologias, como o uso do Node JS para a construção por parte do Back-End e das APIs, utilizamos o VUE JS para o Front-End Web, React-Native para o Mobile e o MongoDB para o Banco de Dados.

Também fomos capazes de nos superarmos em relação ao auto-desenvolvimento e aprendizado em conjunto com os professores e tutores da PUC Minas e toda sua estrutura de ensino.

Gostaríamos de agradecer ao Professor Felipe Augusto Lara Soares pelo apoio e ensinamentos durante todo o eixo e projeto.

"Que o teu trabalho seja perfeito para que, mesmo depois da tua morte, ele permaneça."

~Leonardo da Vinci

