



Instruções para Entrega

- Os códigos deverão ser escritos utilizando a linguagem Java;
- Utilize nomes de variáveis, métodos e classes que façam sentido;
- A lista deve ser entregue através do Google Classroom;

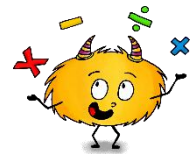
Lista 01 – Variáveis, Entrada/Saída e Operadores

1. Escreva um programa que receba dois inteiros e imprima a soma dos dois valores.
2. Escreva um programa que receba dois números decimais, armazene a soma dos dois em uma nova variável e em seguida imprima o resultado.
3. Escreva um programa que receba dois números inteiros e imprima o resultado da divisão inteira entre os números bem como o resto dessa divisão.
4. Escreva um programa que receba quatro notas de um aluno e imprima a média das notas.
5. Um profissional precisa de um software que converta valores em metros para valores em polegadas. Sabendo que 1 metro equivale a 39,3700787 polegadas, crie um programa que faça o cálculo de quantas polegadas equivale a 30 metros.
6. Reescreva o programa anterior para que solicite do usuário a quantidade de metros que deseja converter e depois de realizar a conversão informe ao usuário a quantidade de polegadas.
7. Alonso decidiu passear pelas cidades próximas da região onde mora. Para conhecer os locais, ele gastou 2 horas percorrendo uma distância de 120 km. Escreva um programa que calcule e imprima a velocidade que Alonso estava em seu passeio.
8. Escreva um programa que solicite o nome, sobrenome, endereço, cidade e estado do usuário e em seguida imprima os dados como no exemplo abaixo:

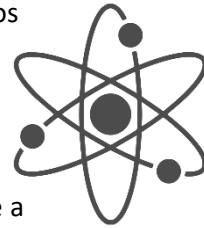
Nome: Antônio da Silva

Endereço: Rua Bonita, nº 99 – Almenara - MG

9. Escreva um programa que receba o valor da cotação do dólar em reais, em seguida receba um determinado valor em real e faça a conversão. Imprima o resultado.
10. Faça um programa que receba uma quantidade de minutos e imprima o equivalente em horas.
11. Faça um programa que receba uma quantidade de horas e imprima o equivalente em segundos.



12. Sabendo que um veículo está a uma velocidade constante de 15m/s, quantos quilômetros o veículo percorrerá em 50 minutos? Faça um programa que faça o cálculo utilizando a equação do movimento retilíneo uniforme.



13. Sabendo que uma pedra cai com uma aceleração $20,2\text{m/s}^2$, faça um programa que solicite do usuário uma duração (tempo) em minutos e calcule a altura necessária para que ao ser largada a pedra caia e atinja o solo no tempo informado pelo usuário.

14. Escreva um programa que receba dois inteiros e informe qual o maior deles.

15. Escreva um programa que solicite ao usuário o seu peso e altura, calcule e imprima seu IMC e sua classificação.

| IMC | Classificação |
|-------------|------------------------------|
| < 18,5 | Magreza |
| 18,5 – 24,9 | Saudável |
| 25,0 – 29,9 | Sobrepeso |
| 30,0 – 34,9 | Obesidade Grau I |
| 35,0 – 39,9 | Obesidade Grau II (severa) |
| ? 40,0 | Obesidade Grau III (morbida) |

16. Escreva um programa que receba um número e informe se o número é par ou ímpar.

17. Escreva um programa para ler o ano de nascimento de uma pessoa e escrever uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano.

18. Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens:



ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida.
ACESSO NEGADO caso a senha seja inválida.

19. As laranjas custam R\$ 0,50 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,30 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um programa que leia o número de laranjas compradas, calcule e escreva o valor total da compra.

20. Escreva um programa que receba três inteiros e informe qual o menor deles.

21. Escreva um programa que leia as medidas dos lados de um triângulo e escreva se ele é equilátero, isósceles ou escaleno.

