

**Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования**

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа № 1 Вариант 11

Название работы: Разработка консольного приложения

Выполнил студент группы № М3113

Крамской Вадим Вадимович

Подпись:



**Санкт-Петербург
2022**

Условие: Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Решение: В 3 значащей строке был объявлен массив символов, куда посредством 5 строки была считана строка с помощью printf и регулярного выражения [^..]. В 6 строке была объявлена переменная с плавающей точкой, а в 7 она была считана, а в 9 произошел вывод этого числа.

```
#include <stdio.h>

int main() {

    char str[100] = {0};
    printf( format: "Enter string: ");
    scanf( format: "%[^\n]s", str);

    float vesh;
    printf( format: "Enter float number: ");
    scanf( format: "%f", &vesh);

    printf( format: "Your string: %s\n", str);
    printf( format: "Your number: %.4f", vesh);

    return(0);
}
```

Вывод: В ходе лабораторной работы была реализована программа по считыванию с консоли строки и числа с плавающей точкой с последующим выводом обратно в консоль.