



## Modelando um banco digital - Parte II

### Banco digital

Normalmente, um banco oferece diversos serviços às pessoas, empresas e instituições. Esses serviços bancários geralmente incluem pacotes ou combinações para seus clientes. Desta vez vamos focar nos empréstimos que os clientes podem fazer junto ao banco. Quando um cliente realiza um empréstimo, ele fica com uma dívida no banco. Para modelar esse problema, devemos criar uma classe cliente, onde um cliente tem um número de cliente, o nome e uma dívida. Para registrar esse cliente, teremos que possuir seu número e seu nome. Um cliente pode aumentar sua dívida ou quitar. Veja o diagrama abaixo:

Cliente
<ul style="list-style-type: none"> <li>- numeroCliente: int</li> <li>- nome: String</li> <li>- divida: double</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Cliente( numero: String, nome: String)</li> <li>+ aumentarDivida( valor: double): void</li> <li>+ pagarDivida(valor: double): void</li> </ul>

### Exercício

Crie a classe Cliente no IntelliJ junto com seus atributos e métodos, conforme mostra no diagrama de classe.