



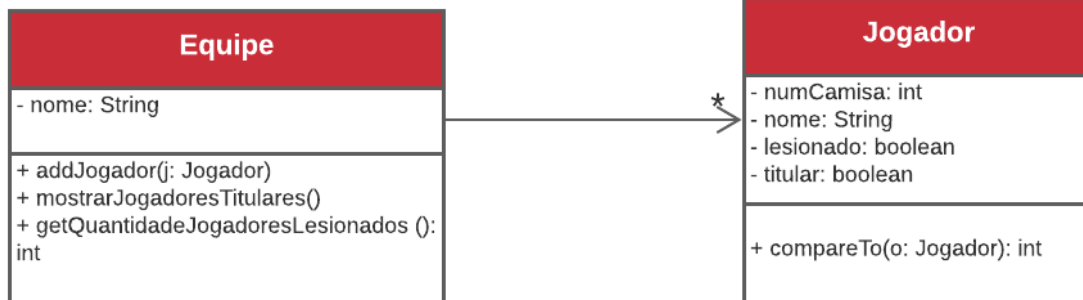
Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Coleções

Objetivo

A partir do diagrama UML, programe todas as classes com seus métodos e atributos em Java. Use uma coleção para o relacionamento 1 para muitos.





Considerações:

- O método **mostrarJogadoresTitulares()** só deve mostrar por console os jogadores que são Titulares e ordenados por número de camisa.
- O método **getQuantidadeJogadoresLesionados()** deve ser somado e retornado o número de jogadores que estão lesionados e que são titulares.

Até a próxima!