



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Estruturas em Java

Estrutura de decisão

```
if (condição){  
    //código que é executado se a  
    condição for verdadeira.  
}  
else {  
    //código que se executa quando a  
    condição não foi verdadeira.  
}
```

```
switch (variável){  
    case valor1:  
        //código que se executa se a  
        variável tem o valor1  
        break;  
    case valor2:  
        //código que se executa se a  
        variável tem o valor2  
        break;  
    .  
    .  
    default:  
        //código que se executa se a  
        variável tiver um valor não  
        listado.  
}
```

```
for(Integer i = 0; i < valorMáximo; i++){  
    //código que se executa toda vez.  
}
```

```
for(Object object : listaDeObjetos){  
    //código a ser executado para  
    cada objeto da lista.  
}
```

```
while(condição){  
    //se faz este código para uma  
    condição while.  
}
```

Estrutura de repetição