



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

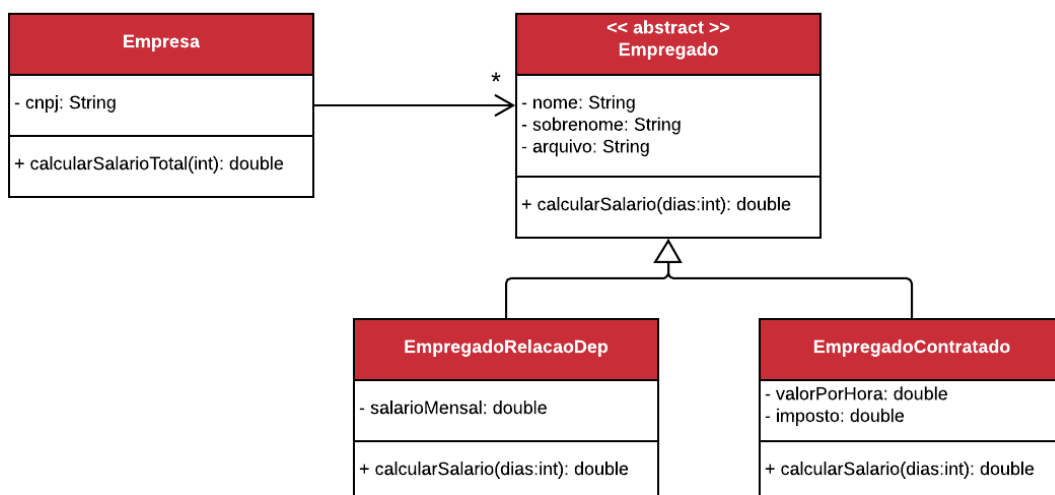
## Exercício de modelagem UML e programação Java

### Objetivo

Modelar e programar em Java a implementação do Padrão de projeto Factory.

### Enunciado

Dada a seguinte família de classes, você tem o desafio de otimizar o projeto, levando em consideração que precisamos construir objetos dessas classes a partir de diferentes parâmetros estabelecidos.



Se recebermos “EMP-INT” como parâmetro, você deverá ser capaz de construir um objeto da classe `EmpregadoRelacaoDependencia`, e se o parâmetro for “EMP-EXT”, deverá ser capaz de construir um objeto da classe `EmpregadoContratado`.

Com base no enunciado, faça:

- a) Modifique o diagrama de classes com a implementação do padrão Factory
- b) A programação do método **calcularSalario** que retorna (não mostra no console) o salário para o número de dias que o referido método recebe como parâmetro. Leve em consideração que, no caso de empregados em regime de dependência, deve-se calcular o proporcional aos dias trabalhados.

**Considerações:** Considere que todos os meses têm 30 dias e trabalham 8 horas por dia.