



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Relacionamento, herança, classe e métodos abstratos

Objetivo

Identifique, modele e implemente em Java as classes envolvidas na instrução especificando seus atributos, responsabilidades e relacionamentos entre elas.

Exercício

O Banco Nacional nos pede para modelar um novo sistema. Este sistema manterá um registro das contas e clientes do banco.

CLIENTES: Os clientes serão identificados com um número de cliente, sobrenome, CPF e conta.

CONTAS: permitem que você deposite, retire dinheiro e mostre o saldo. Uma conta possui um cliente associado.



EXTENSÃO:

Conta poupança: tem saldo e também taxa de juros. Nesse tipo de conta, você pode realizar três operações:

- Depositar dinheiro: o cliente pode depositar a quantia que desejar.
- Sacar dinheiro: o cliente pode sacar dinheiro sem ultrapassar seu saldo.
- Cobrar juros: o cliente pode cobrar mensalmente os juros que sua poupança lhe concede.

Conta corrente: Possuem saldo e, além disso, valor autorizado para saque. Duas operações podem ser realizadas neste tipo de conta:

- Depositar dinheiro: o cliente pode depositar a quantia que desejar.
- Sacar dinheiro: o cliente pode sacar dinheiro e usar o cheque especial se não tiver saldo suficiente.

Esclarecimento: Para este exercício, lembre-se de que a conta pode ser modelada como uma classe abstrata e, embora uma conta tenha várias responsabilidades, como mostra a declaração, algumas podem ter que se comportar de maneira diferente nas subclasses e um método abstrato pode ser possível.

Até a próxima!