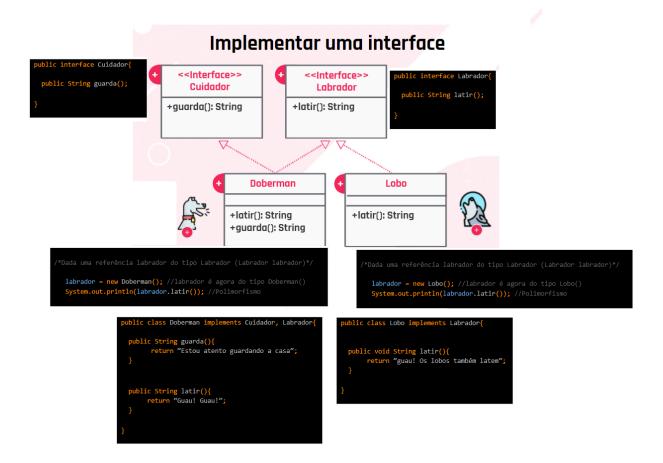






Implementar uma Interface





```
public interface Cuidador{
  public String guarda();
}
```

```
public interface Labrador{
  public String latir();
}
```

```
public class Doberman implements Cuidador, Labrador{
   public String guarda(){
       return "Estou atento guardando a casa";
   }

   public String latir(){
      return "Guau! Guau!";
   }
}
```

```
public class Lobo implements Labrador{

public void String latir(){
    return "guau! Os lobos também latem";
}
```





```
/*Dada uma referência labrador do tipo Labrador (Labrador labrador)*/
labrador = new Doberman(); //labrador é agora do tipo Doberman()
System.out.println(labrador.latir()); //Polimorfismo
```

```
/*Dada uma referência labrador do tipo Labrador (Labrador labrador)*/
    labrador = new Lobo(); //labrador é agora do tipo Lobo()
    System.out.println(labrador.latir()); //Polimorfismo
```