



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Scanner

Entrada de dados com Scanner



O que é um
Scanner?

Como
criamos um
Scanner?

Quais
métodos ele
possui?

O que é um Scanner?

É uma classe própria do Java que nos permite inserir valores. Possui métodos e funções já programadas, que nos permitem inserir diferentes tipos de dados.

Como criamos um Scanner?

Passo 1

Passo 2

Passo 3

Como criamos um scanner?

Quando definimos nosso elemento do tipo Scanner, esta indicação aparece. Isso significa que, para usá-lo, devemos adicionar a classe correspondente, localizada em java.util .

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        // write your code here
        Scanner
    }
}
```

Como criamos um Scanner?

Passo 1

Passo 2

Passo 3

Definição

Quando aceitamos a sugestão que foi vista na tela anterior, adicionamos a importação e finalizamos a definição, fornecendo um nome como faríamos com qualquer variável.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[]
args)

        //Write your code here
        Scanner lector;
}
```

Como criamos um Scanner?

Passo 1

Passo 2

Passo 3

Criação do objeto do Scanner

Após defini-lo, é necessário criar o objeto ou instanciá-lo.

```
Scanner lector;
lector=new Scanner(System.in);
```

Nós o criamos associado ao System.in, ou seja, todas as entradas de dados serão interceptadas pelo Scanner.

Quais métodos ele possui?

- **nextByte()** para ler um dado do tipo byte.
- **nextShort()** para ler um dado do tipo short.
- **nextInt()** para ler um dado do tipo int.
- **nextLong()** para ler um dado do tipo long.
- **nextFloat()** para ler um dado do tipo float.
- **nextDouble()** para ler um dado do tipo double.
- **nextBoolean()** para ler um dado do tipo boolean.
- **nextLine()** para ler uma String até encontrar uma ruptura na linha.
- **next()** para ler uma string para o primeiro delimitador, geralmente até uma pausa em branco ou até uma linha.