



Padrão Factory

Objetivo

No código abaixo, temos um método para gerar um pedido de um iPhone, onde temos o uso do "new" para instanciar uma nova classe concreta dentro da variável "device". O objetivo é passar o método abaixo para o padrão Factory, e mostrar como ficará o código.

```
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhone;
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhone11;
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhoneX;

public IPhone orderIPhone() {
    IPhone device = null;

    device = new IPhoneX();

    device = new IPhone11();

    return device;
}
```