



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Padrão Composite: hamburgueria

Objetivo

Modelar e programar em Java as classes do problema abaixo utilizando o Padrão Composite.

Enunciado

1. Deve ser desenvolvido o carrinho de compras de um serviço de e-commerce para uma rede de fast food. Eles devem modelar um carrinho capaz de adicionar os produtos que os usuários desejam comprar (diferentes sanduíches e acompanhamentos como batatas fritas, saladas e refrigerantes). Eles são conhecidos por nome e preço.
2. Além disso, você deseja poder adicionar menus especiais (combos) ao carrinho que já estão organizados com uma seleção de produtos diferentes e o preço do combo é a soma do preço de cada um dos produtos.
3. O carrinho deve poder informar quanto é o total da compra.