



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Padrões de Projeto



Em praticamente todas as áreas são desenvolvidos padrões para realizar algum procedimento. Na computação não é diferente. Como o nome sugere, utilizar um padrão de projeto correspondente a usar uma estrutura de programação já conhecida e consolidada no mercado, cuja função encontra-se previamente definida.

Um padrão de projeto, também é muito conhecido pelo termo original do inglês “Design Pattern”, no qual descreve uma solução geral reutilizável para um problema recorrente no desenvolvimento de sistemas de softwares orientados a objetos. Não se trata de um código pronto, uma versão final, mas sim um modelo de como resolver um determinado problema. Os padrões de projeto definem as relações e as interações entre classes ou objetos, sem especificar os detalhes dos envolvidos. Em termos conceituais, um padrão de projeto deve definir: um nome, o problema, a solução, quando aplicar essa solução e as consequências dessa.