



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Relacionamentos, herança, classe e métodos abstratos (parte 2)

Segundo desafio: codificação em Java (mãos na massa!)

Proposta para a segunda parte: codificar a classe proposta na IDE usada em sala!

Objetivo

Implemente as classes envolvidas na instrução especificando seus atributos, responsabilidades e relacionamentos entre elas.

Esclarecimento: Para este exercício é possível modelar a Conta como uma classe abstrata e, embora uma conta tenha várias responsabilidades, como mostra a declaração, algumas podem ter que se comportar de forma diferente nas subclasses e um método abstrato pode ser possível.

Até a próxima!