



Certified Tech
Developer

The Ultimate Degree

Alcançamos a meta!

Esta é nossa última aula de **Back End I**. Vamos ver o que conseguimos até agora, desde o início. Começamos esta aventura aprendendo novos padrões de projeto (design patterns), ou seja, soluções para problemas que ocorrem com bastante frequência durante a modelagem de um sistema.

Como seres humanos, cometemos erros e isso não escapa na hora de construir software, por isso aprendemos ferramentas para reduzir o tempo em encontrar onde esses erros acontecem em nossas aplicações. Por exemplo, usamos bibliotecas para registrar exceções e informações que podem nos interessar em entender a forma como o sistema se comporta. Também aprendemos a antecipar o encontro desses problemas conduzindo testes unitários e de integração à medida que nos desenvolvíamos.

Começamos a integrar nosso modelo de negócios com bancos de dados relacionais por meio de uma arquitetura robusta em camadas. Estudamos como utilizar um dos frameworks mais utilizados no mercado para reduzir tempos de desenvolvimento, como, por exemplo, para o acesso a dados, a construção de API, a segurança e a visualização através do padrão MVC.

A aventura não termina aqui, mas agora se abre um novo desafio: com todo esse conhecimento e material absorvido na disciplina de Back End I, você logo se dedicará ao projeto integrador da carreira CTD.

Nele, você poderá construir a partir do **back end**, expondo suas APIs, que, através das diferentes camadas, serão conectadas ao **banco de dados** para poder interagir com o



front end e a **infraestrutura**, para montar todo o projeto. Além disso, você testará constantemente seus desenvolvimentos por meio de práticas de **testing**. Todos esses marcos dentro do framework de uma **metodologia ágil** e orientada para a experiência do usuário (**UX**).