





Vamos praticar!

É o momento de colocar em prática o que vimos até agora.

A partir da seguinte classe e tabela, solicitamos que:

- Desenvolva a classe em Java;
- Construa a tabela no H2;
- Faça sua associação utilizando o mecanismo de persistência dos dados com o Hibernate.

Mascote
-nome: String
-idade: int
+getNome(): String +getIdade(): int +setNome(String) +setIdade(int)

