

O que é um POJO?

POJO ou **Plain Old Java Object** é um conceito que começou a ser usado com frameworks não intrusivos, como o Spring e o Hibernate. É uma instância de uma classe que não estende ou implementa nada em especial.

- Não deve estender classes pré-especificadas;
- Não deve implementar classes pré-especificadas;
- Não deve ter anotações pré-especificadas;
- Não há restrição sobre o acesso ou modificação de seus atributos;
- Não é necessário incluir um construtor nele.

Portanto, se em seu programa você deseja que uma classe represente uma entidade, você poderá criar um POJO da seguinte maneira.

```
public class Aluno {  
    private String nome;  
    private String sobrenome;  
  
    public int idade;  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
    public void setNome(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
  
    public String getSobrenome() {  
        return sobrenome;  
    }  
    public void setSobrenome(String sobrenome) {  
        this.sobrenome = sobrenome;  
    }  
}
```