



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Back End I

Objetivo

Realizar o diagrama **UML** e **programar em Java**, implementando o **Flyweight pattern** de acordo com o seguinte enunciado:

Enunciado

Uma empresa precisa montar computadores com especificações diferentes, bem como reutilizar as mesmas especificações. Os tipos de computadores estão organizados por diferentes Sistemas Operacionais. São eles:

- Windows
 - Ram: 16 GB
 - HD: 128 GB
- Mac
 - Ram: 8 GB
 - HD: 500 GB

É necessário que a aplicação não gere altos custos de recursos: ela tem que ser otimizada.

Os **computadores** terão os seguintes atributos:



- Ram
- HD
- id
- Contador (servirá para armazenar o número de instâncias)

ComputadorFactory será o container que armazenará os diferentes tipos de computadores. Será necessário verificar se o computador já existe. Se existir obtenha-o, se não existir crie-o. Em seguida, imprima na tela os computadores criados.

Bons estudos!