



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Vamos praticar!

Estamos chegando ao fim e para isso propomos um último desafio. Nesta ocasião, a atividade consiste na realização de um projeto de futebol com duas entidades:

### Jogador:

- Nome: String
- Posição: String (exemplo: atacante, goleiro, etc.)
- Número: int

### Time:

- Nome: String
- Cidade: String

## O que precisamos fazer?

Devemos realizar uma relação 1:N entre a equipe e os jogadores e gerar o DB a partir do Spring Boot. Lembre-se de usar o H2 em memória.

## Bons estudos!