



Flyweight pattern



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

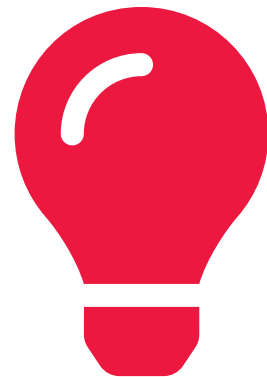
DigitalHouse >
Coding School



“

Vamos imaginar que temos no sistema, uma classe com poucos atributos, e que precisamos instanciar muitas vezes. O padrão flyweight nos permitirá ter menos instâncias e nos dará a habilidade de decorar.

”





Propósito e solução

Propósito



O padrão compartilha partes do estado do objeto entre vários objetos. Logo, ele abstrai as partes reutilizáveis e, ao invés de criar objetos sempre que necessário, podemos reutilizar objetos criados por outras instâncias. Isso torna possível reduzir a capacidade de memória exigida pelo aplicativo.

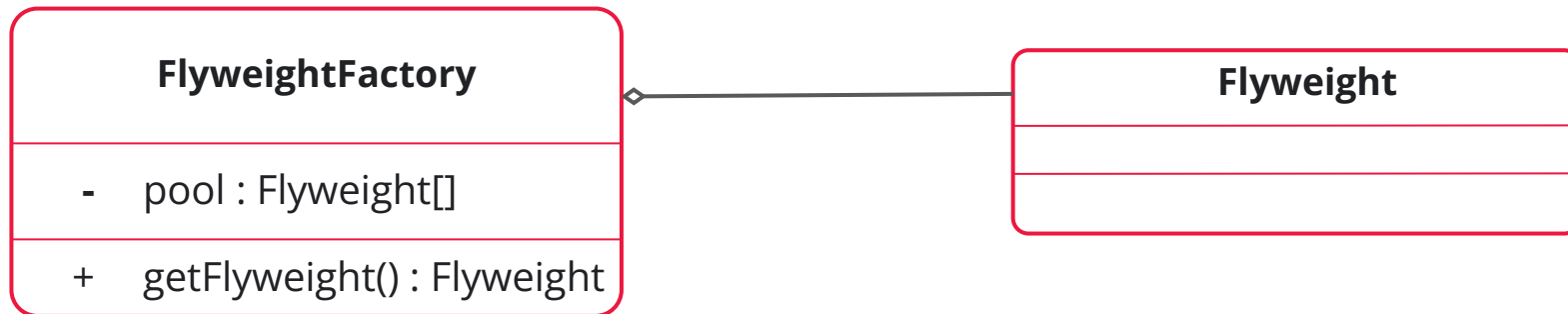
Solução



Este padrão possui vários componentes: o cliente é o objeto que aciona a execução. A FlyweightFactory é a fábrica que usaremos para criar os objetos flyweight ou objetos leves. O flyweight corresponde aos objetos que queremos reutilizar para que sejam mais rápidos.



Diagrama UML





Vantagens e Desvantagens

Vantagem



Reduz bastante o peso dos dados no servidor.

Desvantagem



Consome um pouco mais de tempo para realizar as buscas.



DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree