



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

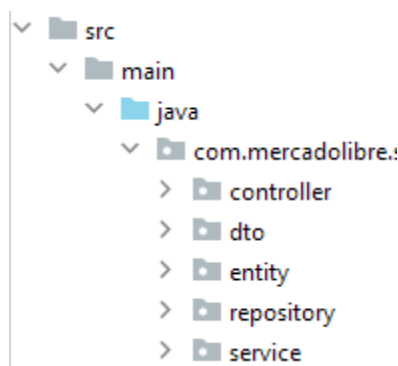
Estrutura de projetos em aplicações empresariais

Quando criamos nosso projeto elegemos a representação de uma arquitetura multicamadas. No nosso caso, estamos trabalhando com algumas das arquiteturas mais utilizadas nas empresas.

Em particular, cada camada deve ser incluída em um pacote específico. Cada um deles deve ter o mesmo nome de camada. Desta forma, encontrar uma classe torna-se muito mais fácil e intuitivo. Ao mesmo tempo, não haverá dúvidas sobre onde localizar uma nova classe. Deve-se ressaltar que não existe um modelo único e dependendo do projeto teremos mais ou menos camadas.

Estrutura de um projeto

A estrutura de um projeto deve ser vista como na imagem a seguir, onde em cada um desses pacotes iremos criar as classes correspondentes.



Nas aulas anteriores, vimos a mágica que o uso de @annotation fornece ao nosso código. Para continuar aprendendo como programamos uma aplicação em Java, precisamos conhecer um pouco mais sobre:

- **@Component**
- **@Service**
- **@Repository**

@Component

É uma anotação de nível de classe que indica que a classe com essa anotação é um componente ou Spring Bean. O Spring Framework detecta automaticamente as classes anotadas com @Component. Por exemplo:

```
@Component
public class SouUmComponente {
    // ...
}
```

Esta anotação quando possui uma situação mais específica podemos utilizar:

- **@Repository**
- **@Service**
- **@Controller**

Veremos algumas recomendações de uso: