



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

Vamos fazer um exercício semelhante ao que você fez no Playground.

### Desafio

A partir da seguinte classe e tabela, solicitamos que:

- Desenvolva a classe em Java;
- Construa a tabela no H2;
- Faça sua associação utilizando o mecanismo de persistência dos dados com o Hibernate.

Movimento
-descricao: String
-quantia: double
+getDescricao(): String
+getQuantia(): double
+setDescricao(String)
+setQuantia(double)

TABLA_MOVIMENTOS
ID LONG
DESC VARCHAR
QUANTIA DOUBLE