



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Fixture web

Continuando com o projeto para a casa de apostas.

Para esta etapa iremos modelar as partidas.

Como o acesso a essas informações será massivo e recorrente, você usará um banco de dados não relacional, neste caso o MongoDB.

Após o levantamento das informações, podemos concluir que uma partida é composta por:

- ID;
- Status (agendada, para começar, ao vivo e encerrada);
- Resultado;
- Time local;
 - ID;
 - Nome;
 - País.
- Time visitante;
 - ID;
 - Nome;
 - País.

Quais são os requisitos?

- Configurar a conexão em application.properties para se conectar ao banco de dados “apostas”;
- Adicionar as classes necessárias (Model, Controller, Service e Repository);
- A API de partidas deverá permitir:
 - Adicionar partidas;

Bons estudos!