

**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

## Você está pronto para um desafio?

Imagine que você tenha que aplicar o facade pattern em um sistema para sacar dinheiro no caixa eletrônico. Você tem três serviços (subsistemas) disponíveis para uso: um ficará encarregado da autenticação (AuthenticationService), outro de trazer os dados da conta bancária (ContaService) e o último de solicitar dinheiro ao banco (CaixaService). Queremos que o cliente possa sacar dinheiro enviando para o sistema o número de identificação, senha e saldo a sacar, sem ter que utilizar diretamente estes 3 serviços.

O serviço de autenticação possui um método denominado `validateUserAndPassword`, que receberá um identificador de usuário (ID) e uma senha.

O serviço que nos traz as informações da conta possui um método denominado `getConta`, que só receberá o identificador do usuário (ID). Devemos usar este serviço somente após usar o serviço de autenticação. A conta é composta por um campo de identificação do usuário e um campo de saldo atual.

E por último, temos o serviço Caixa, que se encarrega de retirar o dinheiro do banco. Esse serviço possui um método denominado `sacarDinheiro`, que receberá o valor a ser sacado do banco.

Depois de verificar se o usuário tem o dinheiro que deseja sacar, devemos usar o serviço de caixa. Nós propomos que você faça um diagrama de classes e, em seguida, faça a implementação deste desafio na linguagem JAVA.

**Bons estudos!**

