



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Vamos praticar!

Chegou o momento de colocar seus conhecimentos em prática. Para isso, pedido que você crie um projeto no Spring Boot com Spring Data, que contenha uma entidade Jogador com os seguintes atributos:


- Nome: String;
- ClubFavorito: String.

O que deve ser feito?

Criar um ID e uma sequence para armazenar o ID.

Na DAO, adicionar:

- 1) Um método para criar um novo jogador;
- 2) Uma consulta para obter todos os jogadores;
- 3) Uma consulta para obter um jogador pelo nome.

 **Atenção!** Para os métodos herdados da repository, você apenas deverá adicionar um comentário.