



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back end I

Vamos praticar!

Objetivo

Depois de ver a grande utilidade que tem o Spring Boot, vamos criar um novo projeto usando-o. Vamos começar!

Instruções

1. Primeiro, acesse o seguinte link: <https://start.spring.io/>
2. Lá você verá a seguinte tela. Na seção "**Name**" e "**Artifact**" escreva: **meuProjeto**. (Atalho: se você escrevê-lo primeiro em "Artifact", o "Name" é preenchido por padrão).

Os outros campos devem ser deixados como aparecem na imagem:

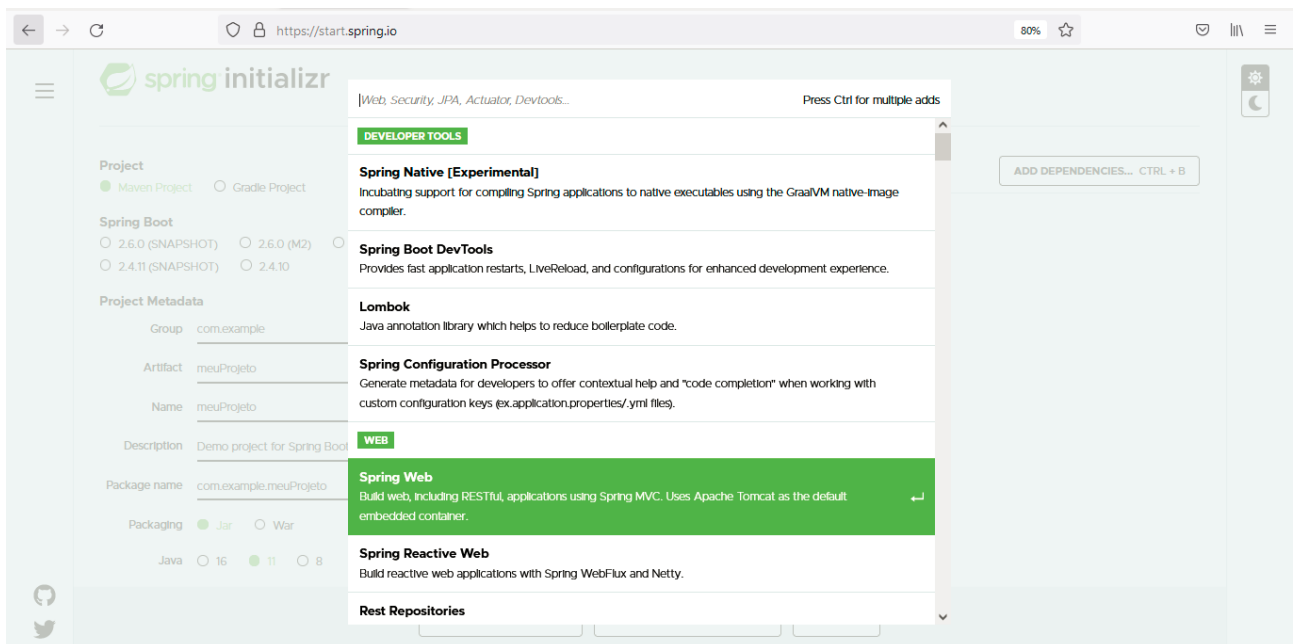
The screenshot shows the Spring Initializr web application at the URL <https://start.spring.io>. The interface is divided into several sections:

- Project:** Includes radio buttons for **Maven Project** (selected), **Gradle Project**, and **Language** options: **Java** (selected), **Kotlin**, and **Groovy**.
- Spring Boot:** Includes radio buttons for versions: **2.6.0 (SNAPSHOT)**, **2.6.0 (M2)**, **2.5.5 (SNAPSHOT)**, **2.5.4** (selected), **2.4.11 (SNAPSHOT)**, and **2.4.10**.
- Project Metadata:** Includes input fields for **Group** (com.example), **Artifact** (meuProjeto), **Name** (meuProjeto), **Description** (Demo project for Spring Boot), and **Package name** (com.example.meuProjeto).
- Packaging:** Includes radio buttons for **Jar** (selected) and **War**.
- Java:** Includes radio buttons for versions: **16**, **11** (selected), and **8**.
- Dependencies:** A section with the text "No dependency selected" and a button **ADD DEPENDENCIES... CTRL + B**.
- Buttons:** At the bottom, there are three buttons: **GENERATE CTRL + G**, **EXPLORE CTRL + SPACE**, and **SHARE...**.

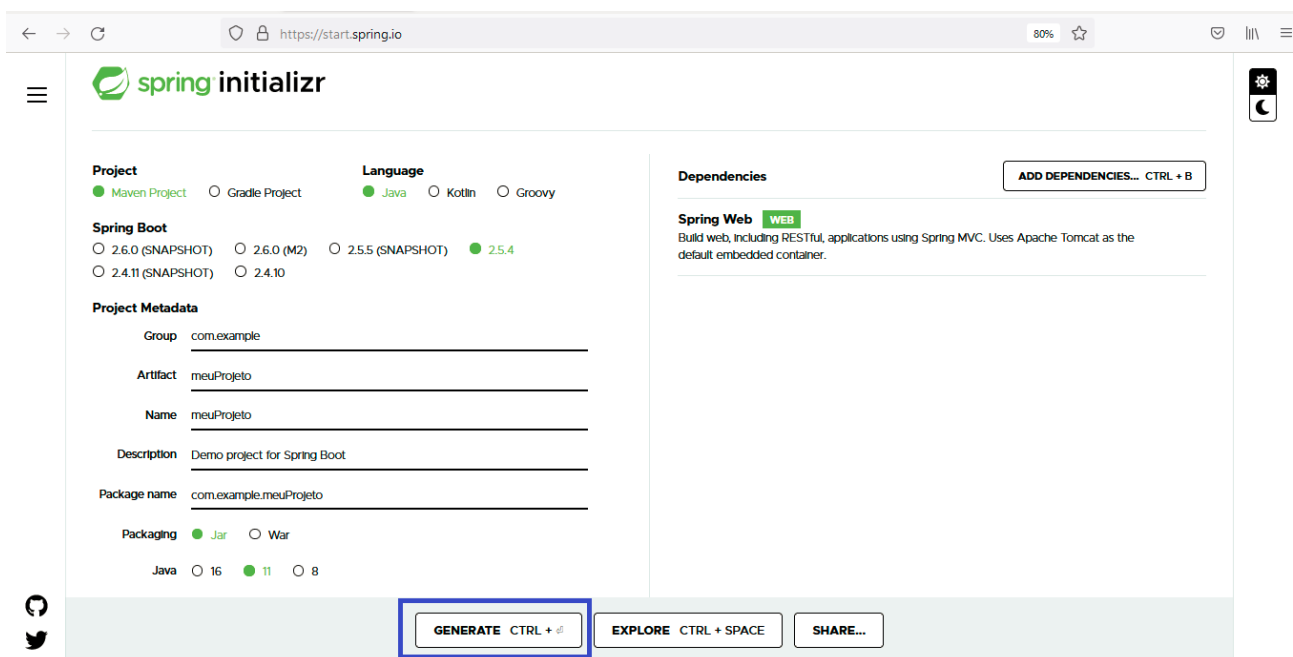
- Uma vez concluído o mencionado anteriormente, clique no botão "ADD DEPENDENCIES".

This screenshot is identical to the previous one, but the **ADD DEPENDENCIES... CTRL + B** button in the **Dependencies** section is highlighted with a blue rectangular box, indicating the next step in the process.

- Aí será exibida a seguinte tela, onde deverá escolher a opção "Spring Web".

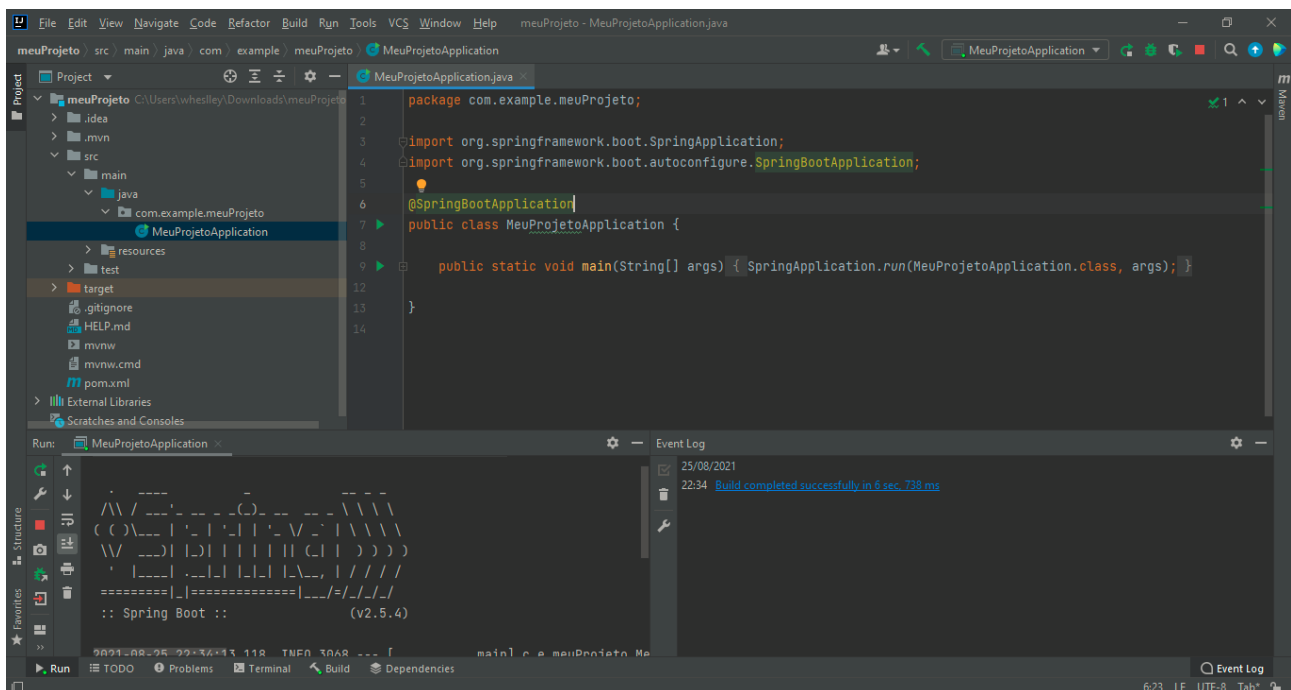


5. Em seguida, clique em “Generate”. Agora um arquivo meuProjeto.zip será baixado, o qual você deve descompactar e abrir o IntelliJ.



Estamos indo bem até agora? 👍👎

6. A partir do IntelliJ, clique em File -> New -> Project from Existing Sources. Localize a pasta meuProjeto que você descompactou e abra-o a partir do arquivo pom.xml.
7. Encontre a classe MeuProjetoApplication e execute o método main.



8. Agora copie e cole este código para criar o Controller. É como um teste, mais tarde veremos o que é um Controlador:

```
package com.example.meuProjeto;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@SpringBootApplication
@RestController
public class MeuProjetoApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(MeuProjetoApplication.class, args);
    }
}
```

```
}  
  
@GetMapping  
public String olaMundo(){  
    return "Olá Mundo";  
}  
  
}
```

9. Então, você deve ir para o navegador e executar o **http://localhost:8080/**

10. Você viu “Olá Mundo” na tela? 👍👎

**Agora você tem um projeto de Spring Boot criado
e pronto para usar. 🙌🔥💪**