



Vamos praticar!

Fixture web

Propomos o seguinte desafio para praticar o que vimos anteriormente.

Uma casa de apostas muito importante quer adicionar ao seu site uma seção onde são exibidos em tempo real os fixture de diferentes torneios e resultados.

Para esta etapa, você deve modelar os torneios.

Como o acesso a essas informações será massivo e recorrente, você usará um banco de dados não relacional, neste caso o MongoDB.

Após o levantamento das informações, sabemos que:

Um torneio é composto por:

- ID;
- Nome:
- País.

Quais são os requisitos?

- Criar um banco de dados local chamado "apostas";
- Configurar a conexão em application.properties;
- Adicionar as dependências necessárias ao projeto;
- Adicionar as classes necessárias (Model, Controller, Service e
- Repository);
- A API de torneio deve permitir:
- Adicionar torneios;





• Listar todos os torneios.

Bons estudos!