



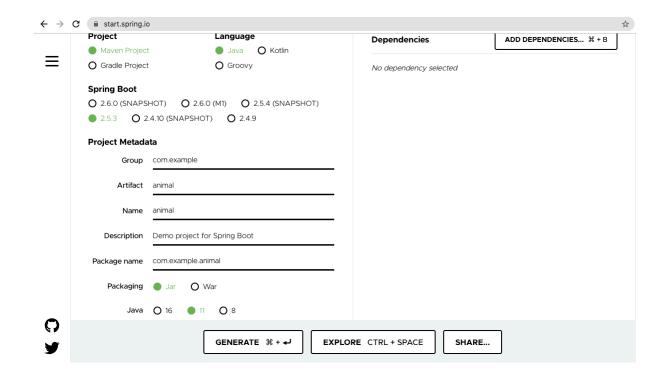
## Back end I

## **Exercício com o Professor**

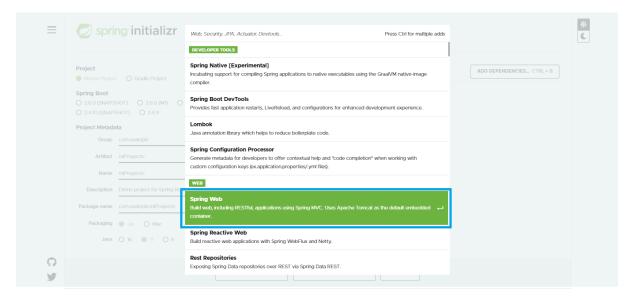
## Instruções

- 1. Primeiro, acesse o seguinte link: <a href="https://start.spring.io">https://start.spring.io</a>.
- 2. Ao visualizar a seguinte tela, preencha os campos "Artifact" (artefato)

  "Name" (nome) com a palavra "animal". Ao informar primeiramente o
  campo "Artifact", o campo "Name" será preenchido automaticamente com
  o mesmo valor.
  - Os demais campos devem permanecer com os valores que já estão preenchidos.

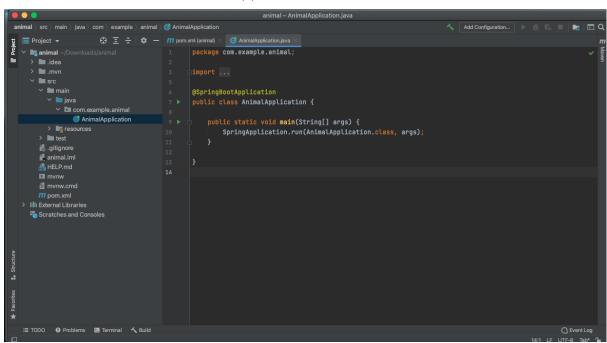


- **3.** Após informar o campos mencionados no passo anterior, pressione o botão "ADD DEPENDENCIES" (adicionar dependências).
- **4.** Então será exibida a seguinte tela, onde deverá escolher a opção "Spring Web".



5. Em seguida, pressione em "Generate" (gerar). E será realizado o download do arquivo "animal.zip", o qual você terá que descompactá-lo e abrir o projeto no Intellij IDEA.

- 6. No Intellij IDEA, você deve ir para "File -> New -> Project from Existing Source". Localize a pasta Animal que você descompactou com o projeto e abra o arquivo pom.xml.
- 7. Encontre a classe AnimalApplication e execute o método main.



8. Agora, copie e cole o código abaixo para poder criar o Controller:

```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@SpringBootApplication
@RestController
public class AnimalApplication {

   public static void main(String[] args) {
      SpringApplication.run(AnimalApplication.class, args);
   }

   @GetMapping
   public String Hello(){
      return "Hello";
```

```
}
}
```

- **9.** Em seguida, você deve ir para o navegador e acessar localhost:8080.
- **10.** Você recebeu a mensagem "Hello" na tela?

Agora você tem um projeto com Spring Boot criado e está pronto para usar.