



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

### HQL

Nesta aula propomos que você adicione ao projeto que você fez no playground, uma nova entidade Treinador com os seguintes atributos:

- Nome: String;
- Idade: int.

E a associe com os jogadores, a associação deve usar um fetchType Lazy.

Na DAO, você deve adicionar:

- 1) Um método para criar um novo diretor técnico;
- 2) Um método para adicionar jogadores ao treinador;
- 3) Um método para consultar todos os jogadores de um treinador.

🔔 Atenção! Para os métodos herdados da repository, apenas adicione um comentário.