



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Exemplo

No exemplo a seguir, veremos como instanciar um objeto logger que nos permitirá registrar mensagens em diferentes prioridades. Os mais usados são error, warning, debug e info:

```
import org.apache.log4j.Logger;

public class TestLog {
    private static final Logger logger =
        Logger.getLogger(TestLog.class);
    public static void main(String[] args) {
        logger.info("Começamos nosso método MAIN");
        try {
            String variable = "Olá";
            int division = 1 / 0;
        } catch (Exception e) {
            logger.error("Erro ao dividir por zero ", e);
        }
        logger.warn("Aviso, o método MAIN está prestes a terminar");
        logger.debug("Isso será mostrado apenas se o infoLogger estiver em DEBUG");
        logger.info("Finalizamos a thread MAIN");
    }
}
```