



Proxy Pattern

Objetivo

Realizar o diagrama UML e programar em Java, implementando o Proxy pattern de acordo com o seguinte enunciado:

Enunciado

Em um posto de vacinação, as pessoas são cadastradas e devem informar os seguintes dados: nome, sobrenome e RG. Além disso, quando marcarem uma vacinação, uma data lhes é atribuída, bem como o nome da vacina que lhes será aplicada.

Ao se vacinar, o método `vacinar()` deve ser informado de que a vacina foi aplicada. No momento da vacinação, a confirmação deve ser registrada com o RG, data e vacina. Para evitar que as informações sejam inconsistentes, deve-se controlar se a data da aplicação da vacina é igual ou posterior à data marcada. Um proxy deve ser usado para executar esse controle.

Para simplificar o exercício, caso o registro esteja correto, é emitida uma mensagem com a informação registrada.

Bons estudos!