



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Thymeleaf

Nas aulas anteriores vimos diversas tecnologias para a camada de apresentação, uma delas era a Thymeleaf. Que é um motor de template que usamos para renderizar as views. Onde, a partir dos elementos fornecidos pelo controller, esse poderoso sistema é capaz de retornar uma view.

## Principais características

- É projetado para XML, XHTML e HTML5, mas pode ser estendido para outros formatos;
- Pode ser usado em qualquer tipo de projeto, não apenas na web. Não tem dependências com API dos Servlets;
- Integração com Spring;
- Oferece alto desempenho devido a implementação de um sistema de cache;
- Fácil de usar e integrar;
- Suporte para expressões: OGNL (Object-Graph Navigation Language) e SpEL (Spring).
- 

## Formulários

Uma das características de qualquer aplicação web é a presença de formulários, onde o usuário preenche certas informações, dispara um evento (pressiona um botão) e realiza uma ação.

### th:object

Command object é o nome que o Spring MVC dá aos objetos que modelam os campos de um formulário e fornecem os métodos getter e setter que serão utilizados para definir e obter os valores inseridos pelo usuário no navegador.

O Thymeleaf requer que especifiquemos o command object usando o atributo **th:object** na tag **<form >**. Vejamos um exemplo:



## Conclusão

Como vimos, o Thymeleaf é muito poderoso e nos permite criar visualizações dinâmicas que podem ser perfeitamente integradas ao Spring Boot. Para continuar aprendendo, nós o convidamos a ver a [documentação oficial](#) onde você encontrará mais exemplos.