

Oficina de códigos

Vamos praticar!

Estudar novas tecnologias é sempre um desafio que traz como proposta nos tirar da zona de conforto, exigindo grande dedicação e atenção aos diferentes níveis da trajetória do conhecimento. Mas, embora estejamos altamente imersos e focados em nosso objetivo, muitos conceitos podem acabar sendo esquecidos pelo caminho e, por vezes, nos sentimos frustrados, acreditando que não aprendemos o suficiente.

Neste momento, podemos nos perguntar: **como fazer para que os conceitos estudados sejam absorvidos em sua totalidade e permaneçam em nossa memória?** Ou ainda: **como criamos autonomia e domínio sobre os temas estudados de modo que, ao nos depararmos com uma situação a ser resolvida, consigamos utilizar os temas aprendidos no desenvolvimento de uma solução?** Podem surgir diversas respostas para estas perguntas e até mesmo diferentes técnicas e mecanismos que se propõem a ampliar nosso repertório de conhecimento, mas dentre elas optamos por destacar: “revisão e prática”.

Seguindo esta linha de pensamento, é chegado o momento de refletirmos e revisarmos o que aprendemos até aqui ao longo da disciplina Especialização Back end. Para isso, nesta aula, não teremos conteúdo novo, mas sim, um exercício amplo que será realizado durante o encontro ao vivo com a equipe docente. A ideia é que, em duas horas, em um encontro expositivo e colaborativo, possamos revisar os principais temas abordados até aqui, tais como: Introdução aos Microserviços, Spring Cloud, Eureka Server, Feign e API Gateway.

Para que você possa se preparar da melhor forma possível para este momento, sugerimos que você revise o material e exercícios das aulas anteriores que estão disponíveis no Playground. Além disso, reserve um tempo para anotar suas principais



dúvidas e, após isso, sinalize-as ao professor durante a aula ao vivo. Esta é uma grande oportunidade para ficarmos em dia com os conteúdos e garantirmos fluidez no aprendizado.

Imagine esta aula como sendo uma oficina de código, onde, em conjunto com o professor e os demais colegas, você atuará na construção de uma aplicação que resolverá uma situação-problema específica. Este programa deve fazer uso das tecnologias estudadas até a aula 9, bem como aplicar todos os conceitos aprendidos.

Portanto, pratique, revise e, principalmente, **divirta-se!**

Bons estudos!