

Instrukcja do zadania nr. 3



W momencie ładowania aplikacji ma się wyświetlać się splash screen (screen 1). Ekran logowania (screeny: 2, 3, 4) ma być zarządzany z poziomu jednej aktywności oraz dwóch fragmentów. Górny baner (budynek PW + logo aplikacji) powinien być wyświetlany w aktywności. Pole z loginem (screeny: 2 i 3) należy wyświetlać z poziomu fragmentu o nazwie *LoginFirstScreenFragment*. Proszę ustawić maksymalną długość loginu na 6 znaków. W przypadku podania błędnego loginu użytkownik powinien być o tym poinformowany tekstowo oraz graficznie (screen 3).

Wpisanie przez użytkownika prawidłowego loginu ma skutkować wyświetleniem komponentu do walidacji eventów (zadanie z poprzednich laboratoriów). Proszę umieścić ten komponent we fragmencie o nazwie *LoginSecondScreenFragment*. Należy zadbać o animację przejść pomiędzy ekranami. Wszystkie loginy oraz klucze do wejścia są przechowywane w bazie danych Firebase w tabeli o nazwie **users**. Poniżej zaprezentowano wycinek zawartości tej tabeli:

