

Dokumentace vizualizace

Vstupní soubory

Soubor uzlů

TXT soubor ve formátu (první řádek obsahuje záhlaví a je ignorován) (jednotlivé položky odděleny tabulátory):

ID	Název	Kraj	Země	Longitude	Latitude
----	-------	------	------	-----------	----------

ID uzlů rozlišuje současně jejich typ:

1-9999 ORP

10000-19999 Spalovna

Příklad:

ID_UPEI	ORP	KRAJ	country	X_kord	Y_kord
1	Praha	Hlavní město Praha	CZ	14.365487	50.055931
3	Blatná	Jihočeský	CZ	13.883433	49.427653

Úprava z Gamsu:

-upravit pořadí sloupců

-GPS souřadnice - nahradit čárky tečkami

-uložit v UTF8

Soubor dat (hran)

TXT soubor (z GAMSu) ve formátu:

Příklad:

```
<scenar cislo =      1.00 skladkovaci poplatek =    50000.00 struktura =  
SKO_silnice,LF,SKO_slis,SKO_zeleznice>  
<SKO_silnice>  
1-144      5879.00  
</SKO_silnice>  
<LF>  
</LF>  
<SKO_slis>  
1-146      120000.00  
212-212    18779.00  
</SKO_slis>  
<SKO_zeleznice>  
</SKO_zeleznice>
```

</scenar>

Úprava z Gamsu:

- smazat písmenka uzlů
- smazat desetinná místa
- přidat strukturu odpadů
- minimalizovat bílé znaky

Soubor detailů hran

TXT soubor (z Excelu) s daty z CDV ve formátu tabulky (oddělené tabulátorem):

Příklad:

start	end	délka	MIN_nosnost	MIN_vyska	AADT_max	AADT_mean	TV_mean
		TV_na_AADT	nehodovost				
1	2	10200	0	4,55	38319 9696,764138	2475,4584	0,255287059
0.738359708							
2	3	19200	0	0	66975 13270,48831	3224,186	0,242959108
0.472163641							
4	3	20500	32	999	46975 13822,71391	3715,1654	0,268772502
0.411934496							
5	3	35700	24	999	68319 18246,54435	3848,1355	0,210896673
0.271605812							

Soubor dat produkce

TXT soubor (z Excelu) ve formátu tabulky roků, ID uzlů a hodnot produkce v minulosti (oddělené tabulátorem):

Příklad:

	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007
1	931	913	138	630	238	902	413	266
2	296	750	45	460	566	635	129	332
3	132	605	433	121	648	815	474	584
4	905	464	16	578	654	341	988	917

Databáze

Tabulka edge

hrany ve scénářích

- edge_id (PK) - identifikátor hrany
- node_a - identifikátor výchozího uzlu přepravy
- node_b - identifikátor koncového uzlu přepravy
- scenario_id - identifikátor příslušného scénáře
- load_ab - množství přepravy (oddělené čárkou, musí odpovídat příslušné struktuře přepravy v daném nadscénáři) (max. 255 znaků)

(pokud probíhá přeprava v obou směrech mezi stejnými uzly, budou záznamy zvlášť pro každý směr, směr je vždy určen jako z a do b)

Tabulka edge_upscenario

agregované hrany nadscénářů

- edge_upscenario_id (PK) - identifikátor hrany
- node_a - identifikátor výchozího uzlu přepravy
- node_b - identifikátor koncového uzlu přepravy
- upscenario_id - identifikátor příslušného nadscénáře
- load_ab - množství přepravy (oddělené čárkou, musí odpovídat příslušné struktuře přepravy v daném nadscénáři) (max. 255 znaků)
- length - délka hrany (údaj z CDV)
- load_capacity - minimální nosnost trasy (údaj z CDV)
- load_height - maximální průjezdná výška trasy (údaj z CDV)
- aadt_max - maximální kapacita trasy (údaj z CDV)
- aadt_mean - průměrné vytížení trasy (údaj z CDV)
- tv_mean - průměrné zatížení trasy nákladními vozidly (údaj z CDV)
- accidents - relativní nehodovost trasy (údaj CDV)

Tabulka modul

jednotlivé moduly

- modul_id (PK) - identifikátor modulu
- name - název modulu (max. 255 znaků)
- user_id - identifikátor uživatele, který modul vložil
- type - určení typu modulu
 - 1 - svoz odpadu
- info - textové informace o modulu (max. 512 znaků)
- production - struktura informací o produkci (záhlaví tabulky - roky) (max. 1024 znaků)

Tabulka node

jednotlivé uzly

- node_id (PK) - identifikátor uzlu (jedinečný v celé aplikaci)
- id_original - identifikátor uzlu v modelu (jedinečný v modelu, tato čísla používá výstup z GAMSu)
- name - název uzlu (max. 64 znaků)
- type - určení typu uzlu
 - 1 - běžný uzel
 - 2 - spalovna
- modul_id - identifikátor příslušného modulu
- longitude - zeměpisná délka GPS souřadnice
- latitude - zeměpisná šířka GPS souřadnice
- country - textové určení státu (max. 128 znaků)

- region - textové určení kraje (max. 128 znaků)
- info - textové informace o uzlu (max. 128 znaků)
- production - informace o historickém vývoji produkce v uzlu (oddělené čárkou, musí odpovídat příslušné struktuře produkce v daném modulu) (max. 1024 znaků)

Tabulka permission

určení oprávnění jednotlivých uživatelů

- permission_id (PK) - identifikátor oprávnění
- user_id - identifikátor uživatele
- modul_id - identifikátor modulu
- p_a - zeměpisná úroveň podrobností
 - 0 - stát
 - 1 - kraj
 - 2 - ORP
- p_b - úroveň detailu zobrazení
 - 0 - modul
 - 1 - nadscénáře
 - 2 - scénáře
- p_c - úroveň detailu zařízení
 - 0 - sloučení všech
 - 1 - bez agregace

Tabulka scenario

jednotlivé scénáře

- scenario_id (PK) - identifikátor scénáře
- upscenario_id - identifikátor příslušného nadscénáře
- name - název scénáře (max. 255 znaků)
- user_id - identifikátor uživatele, který scénář vložil

Tabulka upscenario

jednotlivé nadscénáře

- upscenario_id (PK) - identifikátor nadscénáře
- modul_id - identifikátor příslušného modulu
- name - název nadscénáře (max. 255 znaků)
- user_id - identifikátor uživatele, který nadscénář vložil
- load_structure - struktura přepravy (oddělené čárkou) (max. 255 znaků)

Tabulka user

jednotliví uživatelé

- user_id (PK) - identifikátor uživatele

- email - e-mail uživatele (max. 64 znaků)
- password - hash hesla uživatele (max. 48 znaků)
- type - určení typu uživatele
 - 1 - běžný uživatel
 - 2 - administrátor

Aplikace

Aplikace je složena z následujících souborů. Detaily implementace jsou dokumentovány v každém z nich.

classes/Database.php
get_node_gps.php
icon_circle_white.svg
icon_circle_white_select.svg
icon_square_red.svg
icon_square_red_select.svg
index.php
library.php
list_modules.php
list_nodes.php
list_scenarios.php
list_upscenarios.php
load_edge.php
load_headline.php
load_node.php
load_scenario.php
load_upscenario.php
loader.gif
login.php
logout.php
map_edges.php
map_nodes.php
registration.php
settings.php
settings_modul_delete.php
settings_modul_save.php
settings_permission_add.php
settings_permission_delete.php
settings_permission_save.php
settings_user_delete.php
settings_user_save.php
style.css
upload.php