

郦鹏

男 | 27岁 | 5年经验 | 本科 | 18368631007 | 1548415859@qq.com | 前端开发工程师

教育背景

2020/01 - 2022/06	嘉兴学院	本科 - 计算机科学与技术
2016/09 - 2019/07	金华职业技术学院	专科 - 软件开发

专业技能

语言：

Javascript、Typescript、HTML、CSS；

框架：

React、Umi、vue、Express、koa等；熟练React，React hooks等相关生态技术，积极关注官方发展(近两年为主)；

熟练使用Vue，以及相关生态技术；

熟悉Umi.js，包括相关生态，如ahooks、路由以及权限设置、qiankun微前端业务开发等；

了解Express以及Node.js相关生态；

了解mysql、mongodb，redis等以及相关的数据库流行解决方案Strapi，Prisma等；

了解nextjs 及其生态，i18n，next-auth，MDX等；

了解Vercel，Docker等

相关生态技术栈：

请求：

遵循API Facade Pattern原则，通过对Swr和axios进行封装，仅对外暴露简洁、语义化的API，使得隐藏了请求的拦截器、错误处理等细节，提高了API方法的复用性以及使用时的简洁性；能够熟练使用swr实现乐观更新、数据预加载、串行依赖请求、无限滚动加载等功能和效果；

状态管理：

Zustand、UmiJS/useModel、Redux等；

UI库：

TailwindCSS、AntD、ColorUI以及shadcn/ui、daisyUI等headless UI库；

其它：

zod、react-hook-form、ECharts、AntV、WangEditor等；

技术自评：

具备基本的计算机网络、数据库、数据结构与算法相关知识，检索能力强、善于提问和解决问题，遇到问题，擅于利用Google、GitHub、StackOverflow以及AI等平台和社区来进行技术交流和解决问题

项目类型

Web，小程序，移动端（uniapp），Sass中后台熟练工(umi+dva)，可视化，微前端，ssr等开发经验

工作经历

2024/06 - 至今	博彦科技有限公司
2021/11 - 2024/05	卓越际联科技有限公司
2020/03 - 2021/09	天卓网络科技有限公司
2019/06 - 2020/03	浙江六角星网络科技有限公司

支付宝开发者社区+开发者学堂

项目描述:

支付宝开发者社区是支付宝生态学习提问互动交流的开放社区,主要涉及到支付宝技术分享,技术开发问题交流,支付宝活动发布等功能的一个平台

支付宝开发者学堂是支付宝专门为支付宝技术生态开发者提供的学习平台,里面录制了全套的支付宝技术开发视频以及提供了大量的相关问题推荐

技术栈:

Typescript、bigfish(Umajs支付宝生态版本)、dva、roadhog、redux-saga、useModel、ahooks、antd、qiankun等

技术要点:

- 支付宝整个O站体系是使用qiankun这个微前端框架搭建起来的,涉及到的子应用包括支付宝开发社区和学堂,其他的还包括学堂,首页,以及行业的解决方案等
- 使用antd对支付宝开发者社区页面进行初始版本的搭建
- 使用bigfish对社区进行框架迁移(原oc框架使用的roadhog)、开发和改版 对项目进行bigfish框架版本的升级
- 使用useModel对项目的状态管理库dva进行迁移
- 使用ahooks对项目的请求进行封装 使用Typescript + zod进行表单收集校验
- 使用yuqueEditor进行富文本内容展示(包括视频,社区帖子等内容)

阿里国际AliExpress

项目描述:

AE的app里涉及到导购频道团队的h5开发,涉及的业务范围各个国家的核心频道,大促组,Miravia频道战略发展方向等

技术栈:

Typescript、React、less、ice

技术要点:

- 通过阿里的ice(飞冰)框架开发PC+H5一整套的页面;
- 通过ssr技术手段实现流式布局,方便项目做各种首屏加载优化
- 通过内部搭建平台实现页面模块式开发,一个模块一个仓库独立解耦
- 通过阿里内部的发版渠道,参与频道团队的组件基建及开发已经各种工具库函数的封装
- 技术难点在于AE导购频道团队的开发模式和传统理解的开发模式有很大区别,为了优化首屏渲染性能FCP,LCP,TTI等指标,在ssr的基础之上投入了很大的基建成本,主要在于优化用户访问app频道时候的性能体验,所以开发过程中不允许使用任何的三方库,纯手写实现各种功能和组件,万不得已的情况下才允许使用二方库,且每个模块的包体积不允许大于200kb,我再此基础上积累了一定的组件以及函数的实现能力还有基建能力

基于AIGC和Web3的音乐生成网站

项目描述:

核心功能为通过用户输入的prompt生成符合要求的纯音乐,同时还包含帖子模块、评论模块、信息模块、web3钱包等功能模块;

技术栈:

Typescript、umijs、TailwindCSS、Zustand、Swr、Zod、react-hook-form、gsap、Websocket;

技术要点:

- 通过TailwindCSS和MUI构建响应式UI与界面,使得页面适配于PC、平板、手机等不同屏幕大小的设备;
- 通过gsap以及TailwindCSS,实现了视差滚动动画以及一些交互的平滑的过渡动画; 通过TypeScript和Zod为表单、请求的输入和输出、环境变量等提供类型安全保护,同时为开发提供了便利的intellisense提示;
- 通过Zustand进行全局状态管理,并充分利用其immer、persist、devtools中间件,并遵照slice pattern来对不同的store进行管理;
- 结合Swr和axios对请求方式进行封装,符合API Facade Pattern,并实现了数据缓存、乐观更新、列表的无限滚动加载等功能;

- 遵照Singleton pattern和面向对象思想,对Websocket模块基于业务进行封装,同时也实现了基于指数退避算法的断线重连以及心跳机制等基本功能;结合Zustand做消息推送数据的全局管理;

音乐数据标记及裁剪辅助软件

项目描述:

需要给AI音乐生成模型喂大量的被标记过各种维度的属性的音乐进行调教,为了方便音乐专业的同事进行数据标注和音乐裁剪而做的辅助性桌面软件;

技术栈:

Typescript、Node.js、Umi.js、AntD、Zustand、ahooks、ffmpeg、wavesurfer.js;

技术要点:

- 通过Zustand及其persist中间件对标记数据进行全局状态管理并在localhost中进行持久化存储;
- 前端渲染进程通过wavesurfer.js对导入的音乐进行振幅波形图回显,根据用户操作获取到音乐首尾位置后,在主进程中通过ffmpeg对音乐进行裁切,最终将AntD Table中标记的数据导出到Excel;

鲁青赛微信小程序

项目描述:

文学类比赛报名小程序,用于用户线上报名参赛,以及参赛信息的收集,包括参赛报名信息上传、赛事信息更新、作品上传、手机绑定、个人信息增删改查、短息验证登录等

技术栈:

该项目主要使用了ColorUI、腾讯短信Api、Express、Zod、WangEditor、微信小程序开发者工具

技术要点:

- 用ColorUI构建全部的页面
- 基于腾讯短信Api接口实现短信验证登录注册功能
- 使用zod对用户提交的比赛信息进行收集前置校验
- 使用Express对后端接口进行编写 数据库使用的是mysql
- 小程序里涉及到的富文本编辑器使用的是WangEditor

Tech-UI组件库开发

项目描述:

针对于支付宝各个项目需求的复杂性,需要在原本antDesign的UI组件库基础上封装更强大的定制性更强的UI组件库

技术栈:

bigfish、antDesign、antDesign Pro、antV、echarts、yunqueEditor、zod、react-hook-form等

技术描述:

- 使用TypeScript对组件的变量类型进行规范定义
- 用bigfish对UI库的使用文档页面进行专门的开发 antv组件库本身非常的强大,但是antv的文档写的不是很好。需要基于业务(比如支付宝商家平台的业务)对可视化组件配合后端接口进行定制化的二次封装
- UI设计在设计阶段会缺失对实现难度,细节的考量,要求在开发阶段解决一些角度刁钻,以及未考量到的边界情况

自我评价

熟练领域技能,具备前端全局知识,学习能力强,能把控跨线复杂项目

做事情认真负责,待人友善

有独立思考的能力,喜欢钻研一些东西

比较容易相处。