Barbos adventure

Разработчики: Степанов Дима, Бондарева Катя

В настоящее время хобби многих подростков – это компьютерные игры, поэтому сейчас создаётся очень много разнообразных игр. Мы решили в нашей игре сделать упор на атмосферу, поэтому выбрали тему хоррора.

При запуске игры у нас появляется фон с кнопкой старта

Изображение выглядит как снимок экрана, окно, небо, на открытом воздухе

Автоматически созданное описание

После нажатия кнопки мы начинаем саму игру

Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание

Цель игры: двигать динозаврика с помощью кнопок на клавиатуре и собирать кости, но важно, чтобы персонажа не догнал призрак, ведь тогда нашему персонажу конец и game over всей игры.

Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание

Если же вы выиграете, то на финальном окне выводится время, за которое вы прошли игру.

При создании игры мы использовали следующие функции и классы:

Класс, реализующий кнопку старта и всё связанное с ней

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Класс, отвечающий за главного персонажа – динозаврика

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание

И последний класс – это класс, с помощью которого мы реализуем кости

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Также в игре мы используем множество функций

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

В заключении хотим сказать, что игра имеет большой потенциал для дальнейшего развития.