# Decoder使用文档

1. **DecoderLib子工程**
   1. 解码（任意语言对间的翻译，去除TM，后处理）

* 步骤一

将Decoder文件夹下.cpp，.h文件复制到DecoderLib文件夹下

* 步骤二

online\_service.h头文件中加入

#define WITHOUT\_TRANSLATION\_MEMORY\_

#define SUPPORT\_ONLINE\_SERVICE\_ANYLANG2ANYLANG\_

* 步骤三

编译

配置文件：

config/SMT.anylang2anylang.config

输入格式：TM输出结果，如下

0 ||||| 今天 天气 很好 哎 |||| {0 ||| 1000 ||| good! ||| $forced ||| 今天 天气 很好 哎}

输出格式：未经后处理的翻译结果，如下

today the weather is very good oh

1. **TranslationMemoryLib子工程**
   1. Translation Memory

* 步骤一

将TranslationMemory目录下.cpp，.h文件复制到TranslationMemoryLib文件夹下，将Decoder目录下basic\_method.h，basic\_method.cpp，translation\_memory.h，translation\_memory.cpp四个文件复制到TranslationMemoryLib文件夹下

* 步骤二

编译

配置文件：

NiuTrans.translation.memory.config

输入格式：预处理后结果，如下

今天 天气 很好 哎 |||| {0 ||| 1000 ||| good! ||| $forced ||| 今天 天气 很好 哎}

输出格式：经TranslationMemory处理后，供解码器使用

0 ||||| 今天 天气 很好 哎 |||| {0 ||| 1000 ||| good! ||| $forced ||| 今天 天气 很好 哎}

1. **DetokenLib子工程**
   1. DetokenLib（在e2c翻译系统中使用，c2e翻译detoken与recasing进行整合）

* 步骤一

将Detoken文件夹下.cpp，.h文件复制到DetokenLib文件夹下，将Decoder目录下basic\_method.h，basic\_method.cpp，detokenizer.cpp，detokenizer.h四个文件复制到DetokenLib文件夹下

* 步骤二

汉英翻译detoken，interface.h文件中保留#define SUPPORT\_ONLINE\_SERVICE\_CE\_

英汉翻译detoken，interface.h文件中保留#define SUPPORT\_ONLINE\_SERVICE\_EC\_

注意：两者必须注释掉一个

* 步骤三

编译

配置文件：

汉英翻译：config/Detoken.c2e.config

英汉翻译：config/Detoken.e2c.config

输入格式：

汉英翻译：recasing后结果

英汉翻译：解码后结果

1. **RecasingLib子工程**
   1. Recasing（汉英翻译使用，不用单独使用，与detoken进行整合）

* 步骤一

将Recaser文件夹下.cpp，.h文件复制到RecaserLib文件夹下；

将Decoder文件夹下basic\_method.cpp，basic\_method.h，configuration.cpp，configuration.h，language\_model.h，language\_model.cpp，me\_reordering\_table.h，me\_reordering\_table.cpp，model.h，model.cpp，msd\_reordering\_table.h，msd\_reordering\_table.cpp，NiuLM.h，NiuLM.cpp，phrase\_table.h，phrase\_table.cpp，recasing.h，recasing.cpp，test\_set.h，test\_set.cpp，debug.h，debug.cpp复制到RecaserLib文件夹下

* 步骤二

编译

配置文件：

SMT.recasing.config

输入格式：

解码后结果

1. **RecaserAndDetokenLib子工程**
   1. 汉英翻译recasing与detoken功能（汉英翻译的后处理）

* 步骤一

将RecaserAndDetoken文件夹下所有.cpp，.h文件复制到RecaserAndDetokenLib文件夹下；

将Decoder文件夹下basic\_method.cpp，basic\_method.h，configuration.cpp，configuration.h， debug.h，debug.cpp, detokenizer.h, detokenizer.cpp, language\_model.h，language\_model.cpp，me\_reordering\_table.h，me\_reordering\_table.cpp，model.h，model.cpp，msd\_reordering\_table.h，msd\_reordering\_table.cpp，NiuLM.h，NiuLM.cpp，phrase\_table.h，phrase\_table.cpp，recasing.h，recasing.cpp，test\_set.h，test\_set.cpp，复制到RecaserAndDetokenLib文件夹下

* 步骤二

编译（使用RecaserAndDetokenLib文件夹下makefile文件，make）

配置文件（与单独recasing配置文件相同）

SMT.recasing.config

输入格式，解码后结果