**常用命令：**

1.**安装Android包，此方法返回的返回值为boolean，由此可以判断安装过程是否正常**  
device.installPackage('文件名')  
#参数是相对或绝对APK路径  
路径级别用“/”，不能用“\”，比如d:\www\a.apk，而应该写成d:/www/a.apk  
安装成功返回true,此时查看模拟器我们可以看到安装的APK的图标了。

2.**从设备中删除指定的软件包，此方法返回的返回值为boolean，删除其相关的数据和调整缓存**  
device.removePackage ('包名')

1. **启动一个Activity，两种方式**  
   device.startActivity (component='包名/包名.Activity名')  
   device.startActivity (component='包名/.Activity名')

com.cootf.coolsim/com.cootf.coolsim.ui.activity.LoginActivity

1. **暂停(秒)**;  
   MonkeyRunner.sleep(5)
2. **截图**：  
   result=device.takeSnapshot()  
   #此方法返回一个MonkeyImage对象（点阵图包装），我们可以用以下命令将图保存到文件  
   result.writeToFile('takeSnapshot\\result1.png','png')  
   #MonkeyImage.writeToFile(参数1:输出文件名，也可以包括路径,参数2:目标格式)  
   #写成功返回true，否则返回false。

6.**触击屏幕**

在指定位置发送触摸事件（x,y的单位为像素）

device.touch(x,y,TouchPressType-触摸事件类型)  
device.touch(100,100,"DOWN\_AND\_UP")

发送到指定键的一个关键事件device.press(参数1:键码,参数2:触摸事件类型)  
例：device.press('KEYCODE\_HOME','DOWN\_AND\_UP')  
参数2，如有TouchPressType()返回的类型－触摸事件类型，有三种。  
a、DOWN 发送一个DOWN事件。指定DOWN事件类型发送到设备，对应的按一个键或触摸屏幕上。 b、UP 发送一个UP事件。指定UP事件类型发送到设备，对应释放一个键或从屏幕上抬起。 c、DOWN\_AND\_UP 发送一个DOWN事件，然后一个UP事件。对应于输入键或点击屏幕。

1. 点击控件

导入

from com.android.monkeyrunner.easy import EasyMonkeyDevice

from com.android.monkeyrunner.easy import By

定义

easy\_device = EasyMonkeyDevice(device)

easy\_device.touch(By.id('id/id'),MonkeyDevice.DOWN\_AND\_UP)

8.**发送按键指令**  
按下HOME键 device.press('KEYCODE\_HOME','DOWN\_AND\_UP')  
按下BACK键 device.press('KEYCODE\_BACK','DOWN\_AND\_UP')  
按下下导航键 device.press('KEYCODE\_DPAD\_DOWN','DOWN\_AND\_UP')  
按下上导航键 device.press('KEYCODE\_DPAD\_UP','DOWN\_AND\_UP')  
按下OK键 device.press('KEYCODE\_DPAD\_CENTER','DOWN\_AND\_UP')

相应的按键对应的名称如下：

home键：KEYCODE\_HOME  
back键：KEYCODE\_BACK  
send键：KEYCODE\_CALL  
end键：KEYCODE\_ENDCALL  
上导航键：KEYCODE\_DPAD\_UP  
下导航键：KEYCODE\_DPAD\_DOWN  
左导航：KEYCODE\_DPAD\_LEFT  
右导航键：KEYCODE\_DPAD\_RIGHT  
ok键：KEYCODE\_DPAD\_CENTER  
上音量键：KEYCODE\_VOLUME\_UP  
下音量键：KEYCODE\_VOLUME\_DOWN  
power键：KEYCODE\_POWER  
camera键：KEYCODE\_CAMERA  
menu键：KEYCODE\_MENU