前端单词总结 - 百度文库

align 调整、校准

flex 灵活

transition 过渡

transparent 透明

transform 改变

Plugins 插件

Bundle 包

<section> 部分

style 修饰  
width 宽度  
height 高度  
title 想说明的  
text-align 水平对齐方式  
center 居中 left 居左 right 居右  
line-height 垂直对齐方式/行高 当行高等于高度时候垂直居中  
background 背景  
image 引入背景图片(url)  
background-position： 背景定位(x轴，y轴；)  
background-repeat 背景平铺  
:no-repeat;不平铺 repeat-x;水平平铺 repeat-y;垂直平铺  
background：url() repeat left center #00;  
顺序：背景图片 重复 定位 颜色  
top/right/bottom/left/center 方向英文：上、右、下、左，中  
color 颜色  
  
font 文字  
font-family 字体  
font-size 字号  
font-weight：normal 正常 :bold 加粗  
font-style: normal;取消倾斜 :italic;斜体  
font:italic bold 24px/24px '楷体';  
顺序：是否斜体 是否粗体 字体大小/行高 字体  
文本修饰属性：  
text-decoration：  
overline 顶划线  
underline 下划线  
line-through 中划线/删除线  
none 无/取消下划线  
display 转化显示模式 元素转化  
block 块  
inline 行内  
inline-block 行内块  
  
省略号  
white-space:nowrap 强制不换行  
overflow:hidden 溢出隐藏  
text-overflow：ellipsis 省略号  
font-family：‘微软雅黑’ 让省略号在下面  
必须给宽度  
伪类  
a:link 设置未访问时候的颜色 点击后变成a的正常颜色  
a:visited 设置访问过后颜色  
a:hover 当鼠标放上去会变颜色  
a:active 鼠标点击变颜色  
顺序 lvha 驴哈  
  
auto 自动居中  
margin 外边距  
margin-top 上外边距  
margin-right 右外边距  
margin-bottom 下外边距  
margin-left 左外边距  
padding 内边距  
padding-top 上内边距  
padding-right 右内边距  
padding-bottom 下外边距  
padding-left 左外边距  
float 浮动 ：left|right|none 左|右|不浮动  
cursor:pointer 小手的代码。。  
clear：left|right|both 清除浮动  
overflow：hidden 溢出隐藏  
  
index 首页  
base 里面写清除默认样式的  
text-indent：em 首行缩进 （LOGO名字）  
以后logo 必须用H1引背景图片 里面写上字  
position：relative|absolute|fixed 定位  
relative 相对定位  
absolute 绝对定位  
fixed 固定定位  
Left/top/right/bottom 定位的偏移量  
z-index 改变标签z轴堆叠顺序  
opacity 透明代码 1不透明（0.9 0.8.。。。。） 0透明  
filter：alpha（opacity：0-100）  
  
input{outline:none} 取消焦点  
  
<form action="链接" method="">  
post 相对安全 gat 不安全  
input 表单 单标签  
type="text" 账号/文本  
type="password" 密码  
type="submit" 提交  
type="button" 只是一个点击按钮  
type="radio" 单选框 label双标签 选项内容  
type="checkbox" 复选框 label双标签 选项内容  
value="提示 如 请输入密码"  
placeholder="也是提示"  
select  
option 选项栏  
textarea 下拉框  
resize：none 禁止任意拖放  
name="user" 账号  
name="password" 密码  
  
table{ border-collapse:collapse;} 让border合并  
tr加  
colspan="3" 横向合并  
rowspan="3" 纵向合并  
align

左右对齐方式 middle（左）left center right  
valign 上下对齐方式 top center bottom  
cellspacing="0" 清除外面的边距  
cellpadding="0" 清楚里面的边距  
  
<table cellspacing="0" cellpadding="0">  
<thead><tr><th>表头</th></tr></thead>  
<tbody><tr><td>表身</td></tr></tbody>  
<tfoot><tr><td>表低</td></tr></tfoot>  
</table>  
frameborder="0" 取消边框  
screlling="no" 取消滚动条  
iframe src  
  
<frameset>  
<frame />  
</frameset>  
  
letter-spacing：具体数值 字母间距  
word-spacing：数值 单词间距  
overflow：auto 溢出滚动  
visibility：hidden 隐藏  
charset 字符集  
utf-8 国际编码  
gb2312/gbk 中国编码  
author 作者  
copyright 版权  
keywords 关键词  
description 介绍  
  
js  
  
@media screen and (max-width:900px){}; 屏幕自适应  
  
媒体 屏幕 最大  
  
push :添加一个数组元素  
document ：文档  
pop ：删除最后一个数组元素  
console ：控制台  
shift ：删除第一个数组元素  
string ：字符串  
Concat 组合数组  
undefined ：未定义  
typeof ：关键字  
join：数组转化为指定分隔符  
slice：返回指定数组  
length：数组长度  
Array：数组  
number：数字  
boolean：布尔  
alert：提示框  
parseInt：转化为整型数值  
continue：继续  
is NaN：非数字  
sort：升序  
break：截断 跳出  
reverse：倒序  
object：对象类型  
parseFloat：转化为浮点值  
index：索引  
floor：向下取整  
variable：变量  
ceil：向上取整  
round:四舍五入  
abs：返回绝对值  
eval：解析字符串并运算  
max：比较最大值  
return：返回  
min：比较最小值  
addEventListener：事件名 函数  
to.fixed：保留小数点  
attachEvant：（on）事件名  
random：随机数  
eletment：元素  
eventName：事件名  
function：函数  
removeEventListener：事件解除  
detachEvent：删除已注册事件  
open（）：弹出一个新窗口  
function：函数（方法）  
showModalDialog：弹出一个模式窗口  
close（）：关闭当前窗口  
Date：日期对象  
getFullYear（）：年份  
getMonth（）：月份（0--11）  
getDate（）：几号  
getDay（）：星期几（周一至周六）  
getHours（）：小时（0--23）  
getMinites（）：分钟  
getSeconds（）：秒数（0--59）  
getMilliseconds（）：毫秒数  
getTime（）：从1970至今的毫秒数  
Date.now（）：从1970至今的毫秒值  
tolocaleDatestring（）：输出本地化的日期  
setTimeout：延迟时间  
tolocaleTimestring（）：输出本地化得时间  
clearTimeout：定时器对象  
tolocalestring：输出本地化的日期和时间  
setInterval：间隔时间  
clearInterval：停止  
window.status：浏览器状态栏信息  
window.screen：屏幕信息  
screen.width：屏幕宽度  
screen.height：屏幕高度  
screen.availwidth：去掉任务栏宽度  
screen.avaiheight：去掉任务栏高度  
history：浏览历史记录  
location：地址栏对象  
navigator：用于获取用户浏览器信息  
ap

pCodeName：浏览器代码名的字符串表示  
appName：返回浏览器的名称  
appVersion：返回浏览器的平台和版本信息  
platform：返回运行浏览器的操作系统平台  
userAgent：返回由客户机发送服务器的  
user-agent：头部的值  
Exception：异常 意外情况（try---catch）  
获取元素对象方式:  
getElementByld：  
getElementsByName：  
gatElementsByTagName：  
getElementByClassName：  
onlick 当点击的时候  
onmouseover 鼠标移入  
onmouseout 鼠标移出  
onblur：失去焦点事件  
onkeydown：键盘按下事件（前）  
onkeypress：键盘按下事件（后）  
onload：当页面加载完成之后触发  
onchange;内容改变事件  
onkeydown;键盘按下事件（前）  
onkeyup;键盘松开事件  
onkeypress;键盘按下事件（后）  
onmouseout：鼠标移出事件  
onmouseover：鼠标移入事件  
onselect：内容被选中事件  
ondblclick：鼠标双击事件  
onfocus：获得焦点事件  
onkeyup：键盘松开事件  
复选框操作 checked=" "  
checked 默认选中  
false 不选中  
true 选中  
typeof 查看数据类型  
object 对象  
number 数字  
string 字符串  
function 函数  
boolean 布尔值 true false  
undefined 未定义  
parseInt 整数  
parseFloat 浮点数/小数  
Number 数字  
  
hide 隐藏  
show 显示  
skin 皮肤  
code 代码  
even 事件  
array 数组  
integer 整数  
veruant 变量  
common 公用  
switch  
case 情况  
break 中断整个循环  
continue 跳出本次循环  
default 不履行/所有情况都不满足的时候走这个  
null 没有/空对象  
computed 计算后/生效的  
eval（JS可以读懂的代码：如‘1+1’->字符串） 这个代码会把（）里面的字符串换成计算机读懂的代码来计算 + - \* % 都行 （计算用的）  
return 返回  
write 输入  
find 查找  
  
interval 间隔  
setInterval（函数名，1000/） 间隔定时器  
clearInterval 清除间隔定时器  
Timeout 超时  
setTimeout 延迟定时器  
clearTimeout 清除延迟定时器  
obj.disabled 让按钮/变成不可使用  
true 不可用  
false 可用  
date 时间  
get 获取  
set 设置  
Fullyear 满年  
month 月 （从0月开始）  
day 日 获取需要 date  
week 星期 获取需要day （从0到6）  
hours 小时  
minutes 分钟  
seconds 秒  
single 一个/一倍  
dubble 两个/两倍  
triple 三个/三倍  
  
arguments 函数传参-实参的集合  
arguments.length 函数传参-实参的长度  
arr.push（） 向数组最后添加一项  
arr.unshift() 向数组前面添加一项  
arr.pop（）删除数组最后一位.  
arr.shift（） 删除数组第一位  
arr.splice(开始的位置，删除的个数，添加的东西1。。。)  
arr.join('') 变字符串 是中间的隔开东西 如- ，空格 等等。。。  
arr.concat(arr1,arr2,arr..要拼接的数组...); 数组拼接/合并数组  
arr.reverse() 反转/颠倒数组  
arr.sort() 数组排序 按照字符串比大小的方法来排序  
arr.sort(function(a1,a2){ return a1-a2 //从小到大

return a2-a1 //从大到小 }) a1 a2随便起 代表的是数组中随机的某两项  
str.charAt() 字符串里面的下标  
str.indexOf(‘’) 下字符串对应的下标数（相同的就取第一个）  
str.lastIndexOf（‘’）下字符串对应的下标数（相同的就取最后一个）  
str.substring (开始位置，结束位置)/（开始位置-不写结束位置默认就从开始位置到最后） 截取子串  
str.toUpperCase() 大写字母  
str.toLowerCase() 小写字母  
str.split(切割的方式 '-' '' '空格'等) 切割变成数组  
str.charCodeAt('a') 输入字符查找对应的编码  
String.fromCharCode(编码) 输入编码查找对应的字符  
json.name=value; 添加  
delete json.name 删除  
token 括号  
try catch(e) 异常  
math.random() 求随机数  
parseInt（math.random()（m-n）+n） 求n-m之间随机的整数， 前包括后不包括  
math.abs() 求绝对值  
math.max(，，，) 求最大值  
math.min(，，，) 求最小值  
math.pow(n,m) 求n的m次方  
math.sqrt(a) 开方  
math.PI π  
math.ceil(12.3) 向上取整 13  
math.floor(12.3) 向下取整 12  
math.round(a) 四舍五入  
!important Css样式值后面加这个 权重最大  
navigator.userAgent UA 例子判断浏览器的类型  
navigator.language 语言  
navigator.platform 操作系统  
  
Sibling 兄弟  
next 下一个  
previous 上一个  
获取元素/节点：  
(父级) obj.children 找：儿子/子级 子节点  
(子级) obj.parentNode 找：父亲/父级 父节点  
(同级) obj.nextElementSibling || obj.nextSibling 下一个同级/节点 (同级) obj.previousElementSibling || obj.prenviousSibling 上一个同级/节点  
(父级) obj.firstElementChild ||obj.firstChild 首节点  
(父级) obj.lastElementChild || obj.lastChild 尾节点  
创建元素：  
document.createElement\_x('标签名') 创建元素  
添加插入  
(父级) obj.appendChild(谁) 往元素里面最后添加一个  
带剪切效果  
(父级) obj.insertBefore(把谁，加在谁的前面) 往元素里面添加一个  
带剪切效果  
删除元素：  
(父级) obj.removeChild(子级) 删除子级  
window.open() 打开  
window.close() 关闭  
a标签：target=""  
不填 默认新页面打开  
\_blank 新页面打开  
\_self 本页面打开  
window.location 地址栏信息  
window.location.href 链接信息  
window.location.search 数据信息  
window.location.hash 锚点信息  
\*了解就行 面试背住  
window.location.procotol 协议信息  
window.location.hostname 域名信息  
window.location.port 端口号信息  
window.location.pathname 路径信息  
  
back 返回  
forward 向前  
history 历史  
window.history.back 返回历史记录 退  
window.history.forward 返回历史记录 前  
alert（） 弹  
confirm 询问提示框  
prompt 问答提示框  
console.log（） 在F12中显示;  
document.write（\*） 在页面中输入  
scroll 滚动 有兼容问题  
client 客户端/可视区  
offsetHeight/Width 物体盒子模型的宽高  
offsetTop/Bottom/方向 物体距上/下/左/右的

距离  
offsetparent 定位父级  
window.onScroll 当滚动的时候 滚动事件  
window.onresize 当缩放的时候 缩放事件  
onfocus 当获取焦点的时候  
onblur 当失去焦点的时候  
obj.getAttribute('属性名') 获取属性名对应的属性值  
obj.setAttribute('属性名','属性值') 设置属性  
obj.removeAttribute('属性名') 删除属性  
  
event 事件  
onmousemove 鼠标移动事件  
onload 当图片加载完成时  
onerror 当图片加载失败时  
cancelBubble 取消冒泡  
onkeydown 当按键按下的时候  
onkeyup 当按键抬起的时候  
oEvent.keycode 键盘编码  
oncontextmenu 当按右键的时候  
return false 阻止浏览器右键菜单  
cache 缓存  
  
onmousedown 鼠标按下时  
onmouseup 鼠标抬起时  
onmousemove 鼠标移动事件  
obj.setCapture() 开始捕获  
obj.releaseCapture() 取消捕获  
obj.cloneNode() 克隆复制一个节点  
document/obj.addEventListener（'不加on的事件名',函数名,false） 添加事件绑定 兼容高级  
document/obj.attachEvent（'加on的事件名',函数名） 添加事件绑定 兼容IE系列  
document/obj.removeEventListener（'不加on的事件名',函数名,false） 解除事件绑定  
document/obj.detachEvent（'加on的事件名',函数名） 解除事件绑定  
  
onmouseenter 鼠标移入  
onmouseleave 鼠标移出  
onmousewheel 鼠标滚轮事件  
DOMMouseScroll 鼠标滚动事件  
oEvent.wheelDelta 非火狐 测试鼠标滚轮向上向下弹得数字  
oEvent.detail 火狐 测试鼠标滚轮向上向下弹得数字  
  
return false 阻止浏览器默认事件 但是在事件绑定中失效  
oEvent.preventDefoult 在事件绑定中用 阻止浏览器默认事件（如果单独用只兼容高级浏览器）  
oninput 当输入的时候 iE9- 没有此方法  
onpropertychange 当属性改变的时候 IE系列  
oEvent.srcElement 事件源 非火狐  
oEvent.target 事件源 高级浏览器  
  
duration 期间  
start 开始  
count 次数  
complete 完成  
var bFlag=false/ture 开关 自定义  
  
easing 速度类型：  
linear 匀速  
ease-in 加速  
ease-out 减速  
window.onload 页面加载完毕后执行（代码、资源）  
DOMReady 页面加载完毕后执行（代码）  
DOMContentLoaded DOM加载事件  
obj.onreadystatechange 监控事件（模拟DOM加载事件）  
readyState 加载状态  
document/obj.readyState 加载状态  
ondbclick 鼠标双击  
queryselector 新的获取元素方法  
  
window.location.reload 重新加载  
  
cookie  
expires 期限  
session 一个会话（浏览器打开和关闭）  
path 路径  
define 定义  
require 引用其他模块  
exports 导出模块  
module 批量导出模块，  
data-main 主要数据/初始化接口  
  
success 成功  
error 失败  
  
Request 请求  
ActiveX 浏览器插件  
XMLHttpRequest（） ajax 创建/ 不兼容ie6-  
ActiveXObject（'Microsoft.XMLHTTP'） 创建/(插件) ie系列  
  
oAjax.open()打开  
oAjax.setRequestHeader('content-type', 'application/x-www-form-urlencoded');  
oAjax.send() 发

送  
onreadystatechange 接收/当通信状态变化  
  
oAjax.abort() 使中止  
oAjax.readyState 是否完成/加载状态  
oAjax.status 是否成功  
response 回答/响应  
oAjax.responseText 返回结果  
  
JSON.parse() 可以把字符串json变成json 不过json要正规些 双引号  
JSON.stringify() json打印出来的方法  
  
encode 编码  
decode 解码  
Component 组件/元件  
encodeURIComponent('中文') 中文转化成编码  
decodeURIComponent('编码') 编码转化成中文  
  
str.replace 替换  
new RegExp() 正则表达式  
str.search() 跟indexOf一样 在正则用  
str.match 匹配  
  
正则.test（你要校验的str） true 正确满足 false 不满足 用这个的时候一定配合行首和行尾  
转译  
\d 数字 [0-9]  
\w 数字、英文、下划线 [0-9a-z]  
\s 空白字符 所有的空白字符  
. 代表任意字符  
\D 非数字 [^0-9]  
\W 非数字、英文、下划线 [^0-9a-z]  
\S 非空白字符  
\u4e00-\u9fa5 中文  
量词  
{n} n个  
{n,m} n-m个  
{n,} 最少n个，最多随便  
{0，m} 最少随便 最多m个  
  
{1，} 就是 若干个  
{0，} 任意个 可以没有  
？ {0,1} 最少没有 最多1个  
\ 转译特殊字符  
  
| 或的意思  
i 忽略大小写  
g 全局匹配  
m 多行模式  
  
^ 行首 如果在方括号里面是除了  
$ 行尾  
\*jq  
hide 隐藏  
show 显示  
toggle 点击  
hover 移入  
fadeIn 淡入  
fadeOut 淡出  
animate 运动函数（move）  
slideDown 滑动从上往下出来  
slideUp 滑动从下往上隐藏  
eq(下标) 标签获取的下标  
li>a li下面的第一级a  
伪类选择器:  
li:last li最后一个  
li:first li第一个  
li:eq(2) 第三个li  
obj：even 偶数  
obj：odd 奇数  
obj：has("p/标签名") 里面包含‘p’这个标签的就会选取  
obj：contains("p/内容") 内容有得‘p’ 就都会选取  
event/自己起行参名字.pageX X轴坐标  
event/自己起行参名字.pageY Y轴坐标  
offset().top 物体绝对的位置 ->getPos()函数  
offset().left 物体绝对的位置  
position().top 物体距定位父级距离 ->offsetTop  
position().left 物体距定位父级距离  
document.scrollTop 和原生一样  
document.scrollLeft 和原生一样  
.width/.height 物体本身的宽高  
innerHeight/Width 物体内部的宽高 包括padding 不包括边框  
outerHeight/Width 物体盒子模型宽高  
父级.append(子级) 在父级内的后部追加  
父级.prepend(子级) 在父级内的前面追加  
子级.appendTo(父级) 在父级后部追加  
子级.prependTo(父级) 在父级前部追加  
obj1.after(obj2) 把2放在1的后面  
obj1.before(obj2) 把2放在1的前面  
bind() 事件绑定  
unbind() 事件解绑  
live() 事件委托  
die() 解除事件委托  
\*\*以上四种不推荐 因为原理还是昂 所以推荐on  
obj.on（） 可以事件绑定/委托  
  
each 循环  
$.trim() 去除首尾空格  
  
extend() 延伸  
height() 就是宽度  
innerHeight 包括padding、不包括边框  
outerHeight 盒子模型的  
offset().left -> getPos()  
position().left ->

-> offsetLeft()  
scrollTop() -> scrollTop  
eve.pageX/Y 坐标  
maxlength 表单元素最大长度 属性  
$.fn.函数名=function(){} 建立jq封装函数  
$.fn.extend({函数名1:function(){},函数名2:function(){},...})  
  
汉字：[0x4e00,0x9fa5]（或十进制[19968,40869]）  
数字：[0x30,0x39]（或十进制[48, 57]）  
小写字母：[0x61,0x7a]（或十进制[97, 122]）  
大写字母：[0x41,0x5a]（或十进制[65, 90]）  
parent() 父级  
offsetParent() 定位父级  
parents() 所有父级 括号里面可以筛选 比如放class名字或...  
str/arr.slice（开始位置，结束位置） 切 从开始到结束 如果只有开始 就从开始到最后。 前包后不包  
  
prototype 原型  
form表单中 submit 提交 reset 重置  
xxx instanceOf xxx 检测一个对象属于某个类  
xxx.constructor==xxx 看构造函数 双等是判断 直接父级属不属于xxx 一个等号是赋值让直接父级等于xxx  
fn.call(this的指向，参数一，参数二，....) 改变this的指向 fn中的this=  
fn.apply(this的指向，[参数一，参数二，....]) 改变this的指向 fn中的this=  
init 开始  
  
localStorage 本地存储  
一般的规范  
localStorage.name=value 存  
localStorage.name 取  
delete localStorage.name 删除一条  
localStorage.clear() 删除全部  
规范的存取  
localStorage.setItem(name,value)  
localStorage.getItem(name)  
localStorage.removeItem(name)  
sessionStorage 临时存储 和localStorage一样用法  
include() 包含  
template.defaults.openTag=''; 自定义模板开始样子  
template.defaults.closeTag=''; 自定义模板结束样子  
template.config('openTag','')  
template.config('closeTag','')  
template.config('escape',true/false) true不默认转译 false默认转译  
  
m model 模型  
v view 视图  
c controller 控制器  
scope 范围 作用域  
then 然后  
model模型  
bind绑定  
ng-app=""; 引用其他模块  
ng-model="" 数据从哪来  
ng-bind="" 或 model 或 {{xxx}} 数据到哪去  
ng-init 初始化  
ng-repeat 循环  
angular.module('名字',[依赖模块).controller('名字',function(依赖项){})  
$scope  
$http  
$interval  
$timeout  
` 反单引号 包住字符串 拼接是这样 ${}  
  
|currency:"" 货币  
date:"" 时间戳转化处理  
route 路由/状态  
filter 过滤器  
directive 指令  
restrict 类型 E:'element' C:'class' M:'comment' A:'attribute'  
service 依赖  
oDate.toString() 获取正常时间  
creator.ionic.io 做手机端的框架网站不错  
  
ng-show true false 显示 隐藏  
ng-hide true false 隐藏 显示  
ng-clack  
comment 注释  
bundle 打包  
transclude 嵌入  
params 参数  
provider 提供者  
.config() 配置  
$scope.$watch(数据，fn)  
template 模板  
templateUrl:'模板地址' 模板  
$ bower install \* 下载东西用的  
ReactDOM.render(什么东西，渲染到哪)  
type='text/babel'  
state 状态  
extends 延伸 继承  
constructor 创建  
super 超类/父类  
component 组件  
React.Component  
this.props.属性  
组件中 ref和正常的ID类似  
  
v

ue  
el：'id'  
data:{}  
$index  
capitalize 首字母大写  
uppercase 变大写字母  
lowercase 变小写字母  
ev.stoppropagation() 阻止冒泡  
ev.preventDefault() 阻止默认事件 angular  
angular.bind(this的指向，要改变指向的函数名，参数)  
bootstrap 开启应用模式  
copy(复制谁,复制到哪里) 复制/克隆  
equals(a,b) 比较  
forEach 循环  
fromJson 字符串json转化成json  
extend（obj，obj1，obj2。。。） 扩展  
  
标签里面属性 transition="名字" 过渡 动画  
.名字-  
transition 过渡  
transition：时间 让谁变/all ease;  
enter 进来  
leave 出去  
route 路由/状态  
watch 监控  
props 存东西 可在替换模板身上用  
Router-view 状态视图  
v-link="{path:名字  
animation:8s test/名字 linear infinite/数值/次数;  
background-size 背景尺寸  
contain 以最合适的状态展示 可能会留白  
cover 尽可能填满  
nth-child(下标 注意：从1开始) 注意:项目不用这个。禁用  
nth-of-type(下标 注意：从1开始) 注意:项目不用这个。禁用  
background-origin： 背景从哪里开始  
content-box  
border-box  
padding-box  
background-clip： 背景从哪里开切  
content-box  
border-box  
padding-box  
text 注意：这个background-clip前面要加上webkit-????