

# Aplanado eficiente de grandes modelos Modelica

Mariano Botta

FCEIA, UNR

Agosto 2015

# Contenido de la charla

- 1 Motivaciones y Objetivos
- 2 Conceptos Previos
- 3 Algoritmo de aplanado

# Motivaciones

- Modelado, Simulación y Control en Tiempo Real con Aplicaciones en Electrónica de Potencia.
- Trabajar con sistemas a grandes escalas.
- Simulación en paralelo utilizando los métodos de cuantificación de estado.
- Aprovechar las ventajas de Modelica para describir modelos grandes.

# Objetivos

- Mantener las características de Modelica en las sucesivas etapas de compilación.
- Específicamente, en la etapa de Aplanado.
- Mantener definiciones de arreglos y ecuaciones *for* en:
  - 1 Reducción de clases.
  - 2 Resolución de conexiones.

# Contenido de la charla

- 1 Motivaciones y Objetivos
- 2 Conceptos Previos
- 3 Algoritmo de aplanado

# Modelica

- Lenguaje de modelado orientado a objetos.
- Modelado de sistemas complejos, con componentes mecánicos, eléctricos, electrónicos, hidráulicos, térmicos, etc.
- Desarrollado por la asociación sin fines de lucro “Modelica Association”.
- Los modelos son descritos en texto plano.
- Entornos de desarrollo: OpenModelica, MathModelica, Dymola, etc.
- Librería con componentes ya definidos.

# Clases

- Define un objeto.
- Son instanciadas mediante la definición de variables.
- Tienen tres secciones:
  - 1 Definiciones.
  - 2 Ecuaciones.
  - 3 Sentencias.
- Clases especializadas: *model*, *record*, *block*, *connector*, *function*, *package*

```
class X
    // Definiciones de
        variables y clases
equation
    // Ecuaciones
statements
    // Sentencias
end X;
```

# Herencias de Clases

- Agrega significado semántico al modelo.
- Facilita la reutilización de código.
- Se utiliza la palabra reservada: *extends*.

La clase hijo obtiene las características del padre.

```
model OnePort
  Pin p;
  Pin n;
  Real v;
  Real i;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
end OnePort;
model Capacitor
  extends OnePort;
  parameter Real C = 1;
equation
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```



# Tipos de Variables

- **Tipos básicos:** *Real*, *Integer*, *Boolean* y *String*
- Las clases definen un nuevo tipo.
- **Sinónimos de tipos:**  
type Nombre = [Prefijos] Tipo-Existente [Array]  
[Modificaciones]
- **Prefijos de Tipo:** *flow*, *constant*, *parameter*, *discrete*, *input* y *output*.

```
package Circuits
  type Current = flow Real;
  type Voltage = Real;
  connector Pin
    Voltage v;
    Current i;
  end Pin;
  type TenPin = Pin[10];
end Circuits;
```

# Definiciones de variables

- 1 **Prefijos de tipos:** *flow*, *constant*, *parameter*, *discrete*, *input* y *output*.
- 2 **Tipo:** Nombre del tipo de la variable. Puede ser un tipo básico, una clase o un sinónimo de tipo. Ejemplo: *Real*, *String*, *Pin*, *TenPin*.
- 3 **Nombre de la variable.**
- 4 **Dimensión:** Modelica permite la definición de arreglos.
- 5 **Modificaciones.**

```
type TenPin = Pin[10];
```

```
TenPin pines;  
Pin pines2 [10];
```

# Modificaciones

## Aparecen en

- 1 Declaraciones de variables.
- 2 Sinónimo de tipo.
- 3 Definiciones de herencia.

## Podemos

- 1 Cambiar el valor inicial de una variable.
- 2 Redefinir una variable.
- 3 Cambiar la definición de un tipo.
- 4 Anidar modificaciones.

```
package Circuits
  model CircuitX
    Capacitor cap;
    Resistor res;

    ...

  equation

  ...

end CircuitX;
model MainCircuit
  Capacitor x(C = 2);
  CircuitX co1 (cap(C = 10));
  CircuitX co2 (cap(C = 15));
end MainCircuit;
end Circuits;
```

# Ecuaciones

Las ecuaciones no representan una asignación, sino igualdades.  
Pueden tener expresiones complejas de ambos lados de la igualdad y expresan una relación entre las variables.

## Ecuaciones de Igualdad

```
p.v - n.v = v;  
i = p.i;  
i = -n.i;
```

## Ecuación *for*

```
for i in 1:N loop  
    v[i] = p[i].v - n[i].v;  
    i[i] = p[i].i;  
    i[i] = -n[i].i;  
    C[i] * der(v[i]) = i;  
end for;
```

N = 4

```
v[1] = p[1].v - n[1].v;  
v[2] = p[2].v - n[2].v;  
v[3] = p[3].v - n[3].v;  
v[4] = p[4].v - n[4].v;
```

# Ecuaciones *connect*

## Conectores

- Son clases con ciertas restricciones.
- Se definen con el prefijo *connector*.
- No tienen ecuaciones.
- Tienen variables de dos tipos:
  - Variables de potencial. Ejemplo: presión, voltaje, etc.
  - Variables de flujo: definidas con el prefijo flow. Ejemplo: corriente, caudal, etc.

## Ejemplo

### Clase Pin:

- Voltaje: Variables de potencial.
- Corriente: Variables de flujo.

# Ecuaciones *connect*

## Ecuaciones *connect*

- Conectan dos clases del mismo tipo.
- Genera relaciones entre las variables internas de los conectores:
  - Las variables de potencial dentro de una misma conexión deben ser iguales entre sí.
  - Las variables de flujo siguen las reglas de Kirchhoff: la suma de los flujos es igual a cero.

```
model LC_circuit
  Capacitor cap(v(start = 1));
  inductor ind(L = 2);
  ground gr;
equation
  connect(ind.p, cap.p);
  connect(ind.n, cap.n);
  connect(cap.n, gr.p);
end LC_circuit;
```

```
// Variables de Potencial
ind.n.v = cap.n.v;
cap.n.v = gr.p.v;

// Variables de flujo
ind.n.i + cap.n.i + gr.p.i = 0;
```

# Tamaños de un modelo

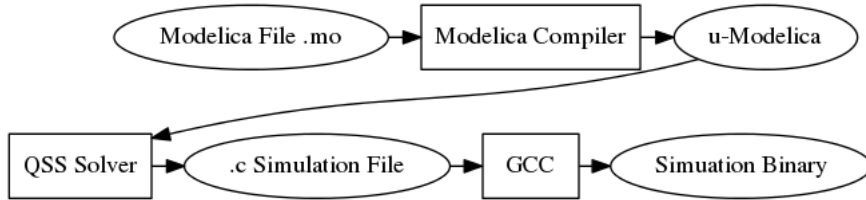
## Tamaño de la descripción

Consideramos la cantidad de clases, variables, ecuaciones, etc. usadas.

## Tamaño del sistema

Consideramos la dimensionalidad del modelo.  
Cantidad total de variables.

# Simulación de Modelos Modelica





# Simulación de Modelos Grandes

## Problemas

Expandir las variables y ecuaciones vectorizadas provoca una pérdida de eficiencia en las etapas de compilación.

Imposibilidad de trabajar con sistemas de gran tamaño.

## Objetivos

Algoritmo de aplanado con costo computacional constante con respecto a la dimensionalidad del modelo.

Mantener las definiciones de arreglos y ecuaciones *for* durante toda la etapa de compilación.

# Contenido de la charla

- 1 Motivaciones y Objetivos
- 2 Conceptos Previos
- 3 Algoritmo de aplanado

# Modelo aplanado

## Modelo aplanado

- 1 Modelo monolítico.
- 2 Carencias de clases.
- 3 Variables de tipo básicos.
- 4 No posee ecuaciones *connect*.

# Algoritmo de aplanado

Esta dividido en dos etapas:

## Reducción de composiciones

- 1 Expansión de herencia.
- 2 Simplificación de tipos.
- 3 Aplicación de modificaciones.
- 4 Reducción de instancias.

## Resolución de conexiones

Descomposición de ecuaciones *connect* en ecuaciones simples.

# Algoritmo de aplanado

## Reducción de composiciones

# Algoritmo de Aplanado - Reducción de composiciones

```
Flat(C) :  
  Expand(C) ;  
  foreach v in Variables(C) :  
    t = ResolveType(v) ;  
    if isBasic(t) then  
      ChangeType(v, t) ;  
    else if isClass(t) AND NOT isConnector(t) then  
      ApplyModification(C, t, Modification(v)) ;  
      Flat(t) ;  
      RemoveComposition(C, t) ;  
      if isConnector(t) then  
        ChangeType(v, t) ;  
      else  
        Remove(t) ;  
      end if ;  
    end if ;  
  end foreach ;  
  foreach e in Equations(C) :  
    ChangeVarName(e) ;
```

# Expansión de herencias de clases

La clase hijo hereda las variables y ecuaciones del padre.

# Expansión de herencias de clases

La clase hijo hereda las variables y ecuaciones del padre.

```
model OnePort
  Pin p;
  Pin n;
  Real v;
  Real i;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
end OnePort;
model Capacitor
  extends OnePort;
  parameter Real C = 1;
equation
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```



# Expansión de herencias de clases

La clase hijo hereda las variables y ecuaciones del padre.

```
model OnePort
  Pin p;
  Pin n;
  Real v;
  Real i;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
end OnePort;
model Capacitor
  extends OnePort;
  parameter Real C = 1;
equation
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```

```
model Capacitor
  Pin p;2
  Pin n;
  Real v;
  Real i;2
  parameter Real C = 1;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```

# Simplificación de tipos - ResolveType

Determina el tipo real de una variable y sus características:

- Prefijos de Tipos.
- Definición de Arreglos.
- Presencia de modificaciones.

# Simplificación de tipos - ResolveType

Determina el tipo real de una variable y sus características:

- Prefijos de Tipos.
- Definición de Arreglos.
- Presencia de modificaciones.

```
package Circuits
  model Capacitor
    extends OnePort;
    parameter Real C  $\leftarrow$  1;
    equation
      C * der(v)  $\leftarrow$  i;
    end Capacitor;

    model LC_circuit  $\leftarrow$ 
      Capacitor cap(v(start  $\leftarrow$  1));
      inductor ind(L  $\leftarrow$  2);
      Pin p1,p2,p3;
    equation
      ...
    end LC_circuit;
end Circuits;
```

# Simplificación de tipos - ResolveType

Determina el tipo real de una variable y sus características:

- Prefijos de Tipos.
- Definición de Arreglos.
- Presencia de modificaciones.

```
package Circuits ←  
  model Capacitor  
    extends OnePort;  
    parameter Real C ← 1;  
  equation  
    C * der(v) ← i;  
  end Capacitor;  
  
  model LC_circuit  
    Capacitor cap(v(start ← 1));  
    inductor ind(L ← 2);  
    Pin p1,p2,p3;  
  equation  
    ...  
  end LC_circuit;  
end Circuits;
```

# Simplificación de tipos - ResolveType

Determina el tipo real de una variable y sus características:

- Prefijos de Tipos.
- Definición de Arreglos.
- Presencia de modificaciones.

```
package Circuits ←  
  model Capacitor  
    extends OnePort;  
    parameter Real C ← 1;  
  equation  
    C * der(v) ← i;  
  end Capacitor;  
  
  model LC_circuit  
    Capacitor cap(v(start ← 1));  
    inductor ind(L ← 2);  
    Pin p1,p2,p3;  
  equation  
    ...  
  end LC_circuit;  
end Circuits;
```

# Aplicación de modificaciones - ApplyModification

- 1 Expandir la clase.
- 2 Agregar las modificaciones a la variable correspondiente.

# Aplicación de modificaciones - ApplyModification

- 1 Expandir la clase.
- 2 Agregar las modificaciones a la variable correspondiente.

Capacitor c ( $C=5, v(\text{start}=2)$ )

# Aplicación de modificaciones - ApplyModification

- 1 Expandir la clase.
- 2 Agregar las modificaciones a la variable correspondiente.

Capacitor c (C=5,v(start=2))

```
model Capacitor
  Pin p;
  Pin n;
  Real v;
  Real i;
  parameter Real C = 1;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```

```
model Capacitor
  Pin p;
  Pin n;
  Real v (start=2);
  Real i;
  parameter Real C = 5;
equation
  v = p.v - n.v;
  i = p.i;
  i = -n.i;
  C * der(v) = i;
end Capacitor;
```



# Reducción de instancias - RemoveComposition

## RemoveComposition

- ➊ Reemplaza las instancias de clases (previamente aplanada).
- ➋ Añade las variables y ecuaciones internas.
- ➌ Renombrar las variables añadidas.
- ➍ Si la instancia está vectorizada:
  - ➊ Agrega las variables vectorizadas.
  - ➋ Encapsulamos las ecuaciones dentro de una ecuación *for*.

# RemoveComposition

## Variables

- 1 Agrega un prefijo al nombre de las variables: "nombreInstancia\_".
- 2 Mantiene los prefijos de tipos de las variable.
- 3 Mantiene las definiciones de arreglos y agrega nuevas si la instancia lo está.

## Ecuaciones

- 1 Renombra las variables que correspondan.
- 2 Reemplaza el operador "." por guiones.
- 3 Encapsula las ecuaciones en un *for* si la instancia esta vectorizada.

# Algoritmo de Aplanado - Reducción de composiciones

```
Flat(C) :  
  Expand(C) ;  
  foreach v in Variables(C) :  
    t = ResolveType(v) ;  
    if isBasic(t) then  
      ChangeType(v, t) ;  
    else if isClass(t) AND NOT isConnector(t) then  
      ApplyModification(C, t, Modification(v)) ;  
      Flat(t) ;  
      RemoveComposition(C, t) ;  
      if isConnector(t) then  
        ChangeType(v, t) ;  
      else  
        Remove(t) ;  
      end if ;  
    end if ;  
  end foreach ;  
  foreach e in Equations(C) :  
    ChangeVarName(e) ;
```

# RemoveComposition: Ejemplos

```
package Circuits
  model LC_circuit
    Pin p1,p2,p3;
  equation
    p1.v = p2.v;
    p2.v = p3.v;
  end LC_circuit;

  model LC_line
    constant Integer N = 10;
    LC_circuit lc[N];
    ground gr;
  equation
    connect(lc[N].p1,lc[N].p2)
    for i in 1:N-1 loop
      connect(lc[i+1].p3,lc[i].p2);
    end for;
    for i in 1:N loop
      connect(gr.p,lc[i].p1);
    end for;
  end LC_line;
end Circuits;
```

```
package Circuits
  model LC_circuit
    Pin p1,p2,p3;
    flow Real p1_i,p2_i,p3_i;
    Real p1_v,p2_v,p3_v;
  equation
    p1_v = p2_v;
    p2_v = p3_v;
  end LC_circuit;
end Circuits;
```

# RemoveComposition: Ejemplos

```

model LC_circuit
    Pin p1,p2,p3;
    flow Real p1_i,p2_i,p3_i;
    Real p1_v,p2_v,p3_v;
equation
    p1_v = p2_v;
    p2_v = p3_v;
end LC_circuit;

model LC_line
    constant Integer N = 10;
    LC_circuit lc[N];
    ground gr;
equation
    connect(lc[N].p1,lc[N].p2)
    for i in 1:N - 1 loop
        connect(lc[i + 1].p3,lc[i].p2);
    end for;
    for i in 1:N loop
        connect(gr.p,lc[i].p1);
    end for;
end LC_line;
    
```

```

package Circuits
    model LC_line
        constant Integer N = 10;
        Pin p1[N],p2[N],p3[N];
        flow Real lc_p1_i[N],lc_p2_i[N],lc_p3_i[N];
        Real lc_p1_v[N],lc_p2_v[N],lc_p3_v[N];
        ground gr;
    equation
        for i in 1:N - 1 loop
            p1_v[N] = p2_v[N];
            p2_v[N] = p3_v[N];
        end for;
        connect(lc_p1[N],lc_p2[N])
        for i in 1:N - 1 loop
            connect(lc_p3[i + 1],lc_p2[i]);
        end for;
        for i in 1:N loop
            connect(gr.p,lc_p1[i]);
        end for;
    end LC_line;
end Circuits;
    
```

# Algoritmo de aplanado

## Resolución de conexiones

# Resolución de conexiones

## Resolución de conexiones

- 1 Generación de un grafo bipartito a partir de las ecuaciones *connects*.
- 2 Determinación de componente conexas del grafo generado.
- 3 Generación de ecuaciones a partir de las componentes conexas.

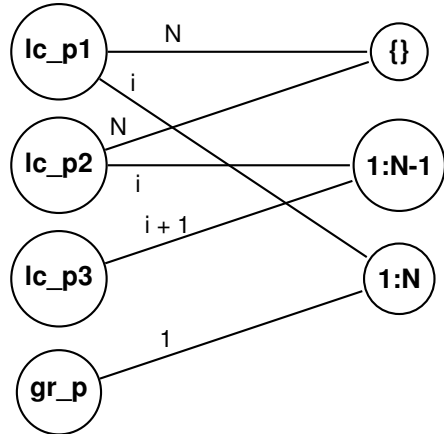
# Grafo bipartito

- 1 Agregamos un nodo por cada variable de la ecuación.
- 2 Agregamos un nodo que representa a la ecuación *connect*.
- 3 Si la ecuación estaba dentro de un *for*, etiquetamos el nodo *connect* con el rango de iteración.
- 4 Agregamos dos aristas, entre cada variable y el nodo que representa al *connect*.
- 5 Por cada arista, si la variable asociada tiene un índice de acceso, agregamos esa referencia a la arista.



# Grafo Bipartito: Ejemplo

```
connect(lc_p1[N], lc_p2[N])  
  
for i in 1:N - 1 loop  
    connect(lc_p3[i + 1], lc_p2[i]);  
end for;  
  
for i in 1:N loop  
    connect(gr_p, lc_p1[i]);  
end for;
```



# Determinación de componentes conexas

- Búsqueda en profundidad sobre el grafo.
- Cada visita a un nodo depende de las metadata del grafo.
- Mantenemos referencia del intervalo de acceso al nodo.
- Visitamos un nodo si hay intersección entre intervalos.
- Podemos parte de la arista al visitar un nodo.
- Terminamos cuando no hay más intersección con otros nodos.