

Logo Andes AR

Proyecto Integral Realidad Aumentada

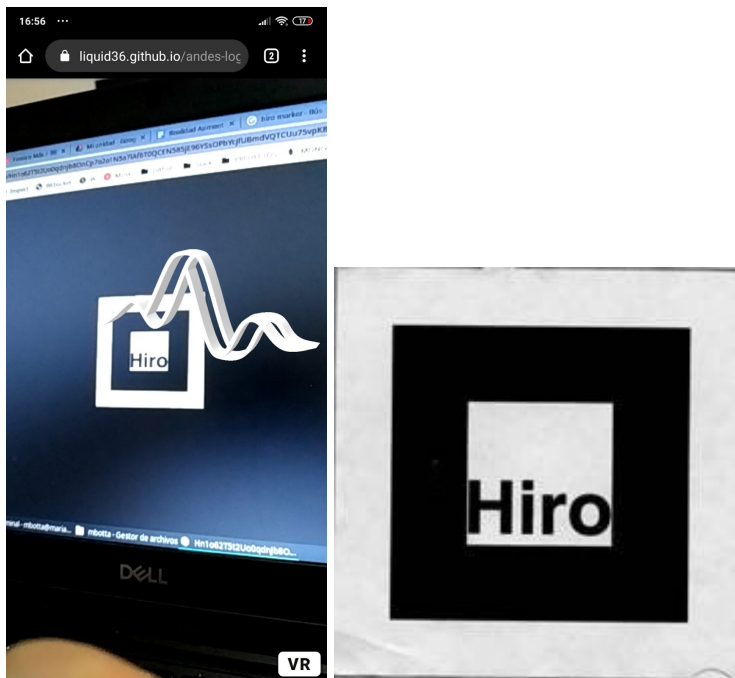
Botta Mariano Andres

27/06/2020

<https://liquid36.github.io/andes-logo-ar>

Se desarrolló una aplicación web para visualizar el logo 3D de la aplicación Andes (<https://www.andes.gob.ar/>). La aplicación utiliza un marcador para trackear la posición del dispositivo y así renderizar el logo en la pantalla.

También permite interactuar con el logo. Si se utiliza una pantalla táctil (celular, tablets), se puede ampliar o reducir el tamaño del logo con dos dedos de las manos (mismo gesto para hacer zoom a una imagen) y usando un solo dedo se puede rotar el logo.



Especificación técnica

- Código fuente: <https://github.com/liquid36/andes-logo-ar>
- Plataforma: Web (Desktop, Mobile).
- Librerías:
 - Ar.js (<https://ar-js-org.github.io/>),
 - A-FRAME (<https://aframe.io/>).
 - <https://github.com/fcor/arjs-gestures>
- Hardware: Cámara Web, dispositivos con soporte WebGL o WebRTC.
- Tipo de tracking: por marcador.