

**Name**

Registrera ny medlem

**Brief Description**

En ny kund vill registrera sig som medlem på bowlinghallen, kunden ska betala medlemsavgift på faktura.

**Actors**

Administratör, Person (kund)

**Preconditions**

Inga

**Basic Flow**

1. Kunden ger sina uppgifter till administratören.
2. Administratören registrera en ny medlem.
3. Administratören registrerar kundens uppgifter.
4. Systemet sparar kundens uppgifter.
5. Systemet sparar fakturaunderlag för medlemskap.

**Name**

Spela en match

**Brief Description**

Medlemmar vill spela en match mot varandra, de ska faktureras för matchen

**Actors**

Spelare 1, Spelare 2

**Preconditions**

Båda spelarna är registrerade i systemet.

**Basic Flow**

1. Medlemmarna spelar sin match.
2. Medlemmarna registrerar sitt matchresultat i systemet.
3. Systemet räknar ut match vinnaren.
4. Systemet registrerar matchen.
5. Systemet sparar fakturaunderlag för matchen.