

Documento de Requisitos de Sistema

Instituição: Universidade de São Paulo -
UNICID

Nome do projeto: Checklist Facility

Autores:

Denis Oliveira de Galiza

Fernanda Viana Fieri

Gustavo Lira Lima

Gustavo de Lima Assis

Julia Souza Alexandrino

Rodrigo Sanches de Almeida Ventura

Orientador: Prof. Rodolfo Riyoei Goya

São Paulo, 2º Semestre de 2022.

1. Prefácio

Este documento especifica os requisitos do sistema de gestão de tarefas "Checklist Facility", apresentando ao leitor informações importantes sobre o desenvolvimento do projeto e sua implantação, esclarecendo como será sua performance com base em testes que serão realizados.

Controle de versões			
Versão lançada	Data	Atualização	Justificativa
01	05/10/2022	Primeira versão do documento	Primeira entrega do modelo de requisitos de sistema.
02	09/10/2022	Segunda versão do documento	Segunda versão do documento de requisitos (diagramas)
03	13/10/2022	Terceira versão do documento	Terceira versão do documento de requisitos.
04	26/10/2022	Quarta versão do documento	Quarta versão, versão definitiva do documento.

2. Introdução

Checklist Facility é um software que foi desenvolvido para auxiliar na gestão de projetos e/ou atividades, atendendo as necessidades de pessoas físicas e jurídicas. A plataforma desenvolvida realizará as funções de criar, editar, pesquisar e remover tanto para projetos quanto suas atividades diárias.

3. Glossário

Software: Software é todo programa rodado em computadores, celular ou outros dispositivos que permite a execução de suas funções. Os softwares de aplicação, por sua vez, são os programas que você conhece: players de vídeo e música, jogos, editores de textos, calculadoras, navegadores, apps de redes sociais e etc. Um software de aplicação tem como função executar tarefas das mais diversas, que podem ser de uso individual ou até mesmo global, o que pede que eles sejam mais robustos e seguros.

Implantação: iniciar alguma coisa, fazer existir; instituir.

Performance: Desempenho: ação, desempenho, funcionamento, atividade, comportamento, execução.

Pessoa Física: Todo e qualquer ser humano; designação atribuída aos indivíduos que os diferencia de entidades comerciais ou empresas. Qualquer pessoa é considerada pessoa física ao nascer, possuindo direitos e deveres que lhe são assegurados pela constituição, independente, registra-se através de um número de CPF, Cadastro de Pessoa Física. Sempre há uma pessoa física responsável pela jurídica e, geralmente, a física responde legalmente pela jurídica.

Pessoa Jurídica: Qualquer instituição ou entidade abstrata com deveres e direitos assegurados, personalizando-se em quem a representa (personalidade jurídica); registra-se através de um número de CNPJ, Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica, e tem seus fundamentos legais estabelecidos pelo Código Civil: a exigência de atestado de capacidade técnica será fornecida apenas por pessoas jurídicas de direito público.

Plataforma: Uma plataforma computacional é, no senso mais geral, qualquer que seja o ambiente pré-existente, um pedaço de software que é projetado para ser executado internamente, obedecendo às suas limitações e fazendo uso das suas instalações.

4. Definição de Requisitos de Usuário

Nossos serviços prestados facilitaram os processos de gerenciamento de projetos, como agendamento de reuniões e tarefas, onde o mesmo possibilitará realizar as seguintes funções: criar, editar e remover os projetos e as atividades

diárias. As tarefas e projetos poderão ser identificados por cores de acordo com o prazo a ser entregue.

Funcionais:

Criar/alterar/deletar Projetos.

Criar/alterar/deletar Tarefas.

Não Funcionais:

Cores de acordo com o prazo das tarefas.

Concluir Tarefa.

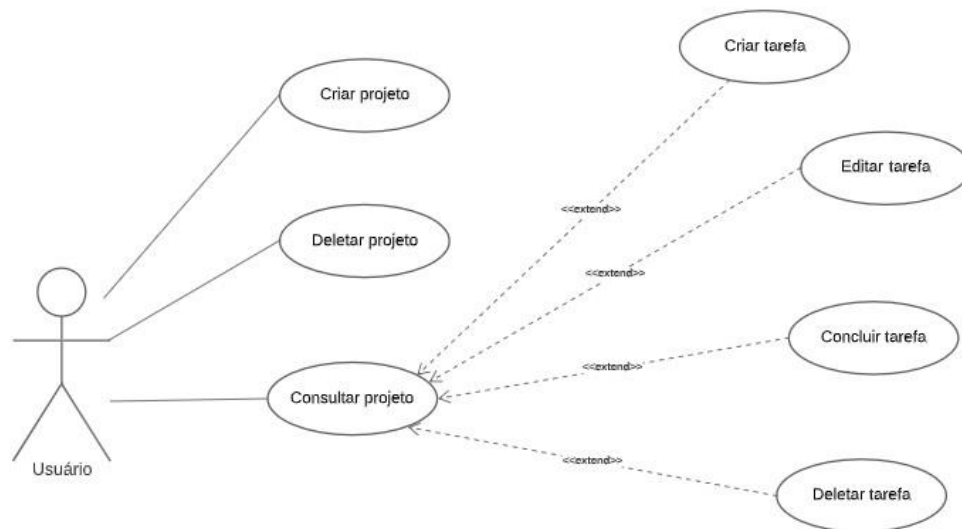
5. Arquitetura do Sistema

Nossa arquitetura do sistema será baseada na utilização de aplicações para criação e desenvolvimento de códigos (Eclipse/NetBeans), onde a mesma enviara os processos solicitados para o Banco de Dados armazenando os dados inseridos e os distribuindo sobre a aplicação.

1. Casos de uso

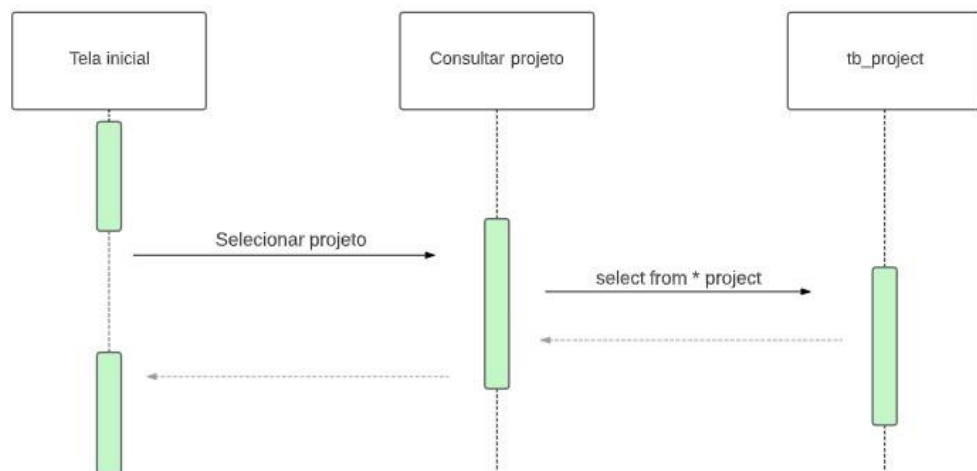
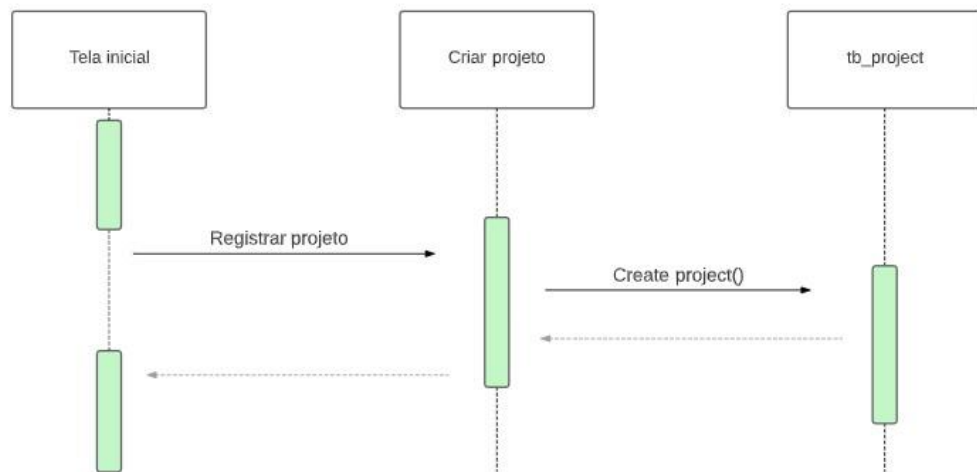
Diagrama demonstrando as possíveis iterações do usuário. Nesta primeira fase o usuário cria o projeto e, ao consulta-lo, poderá criar tarefas

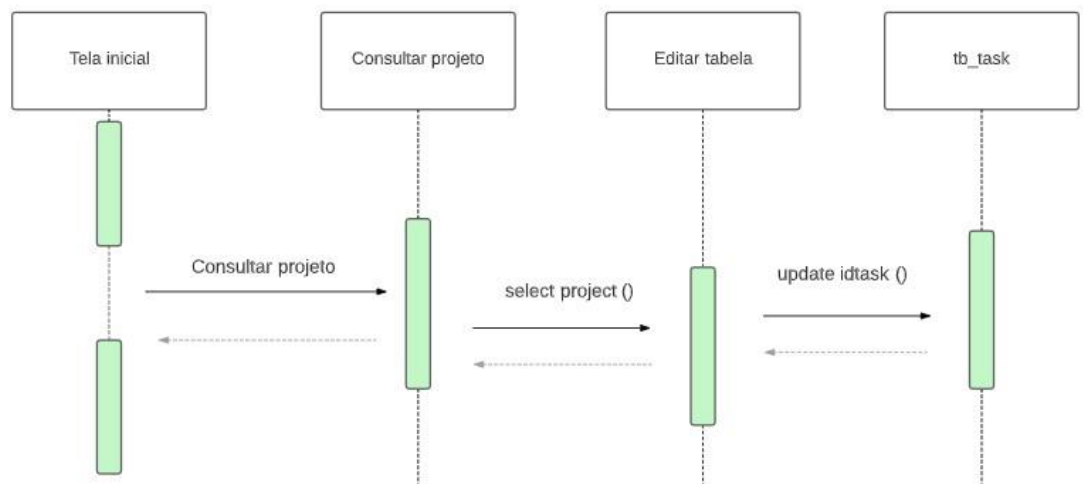
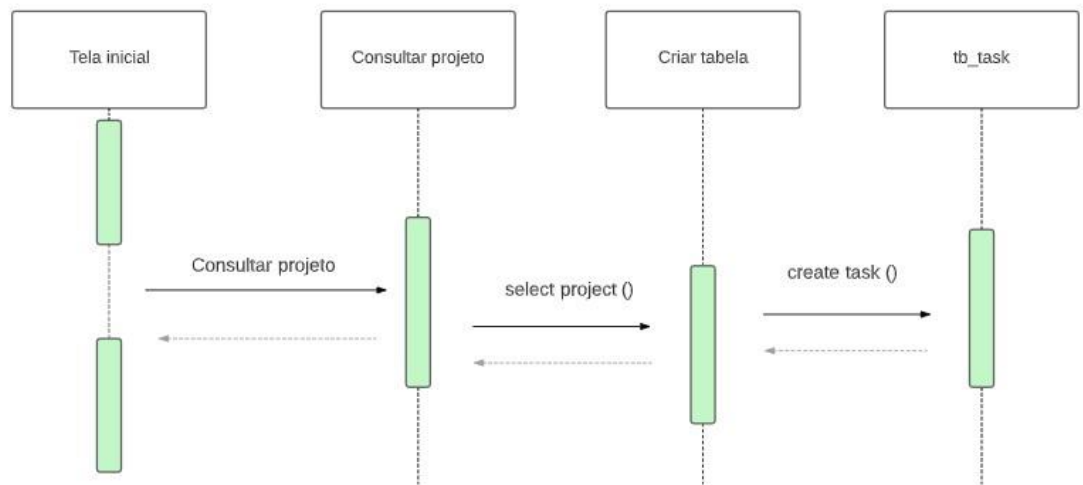
utilizando os recursos da aplicação.

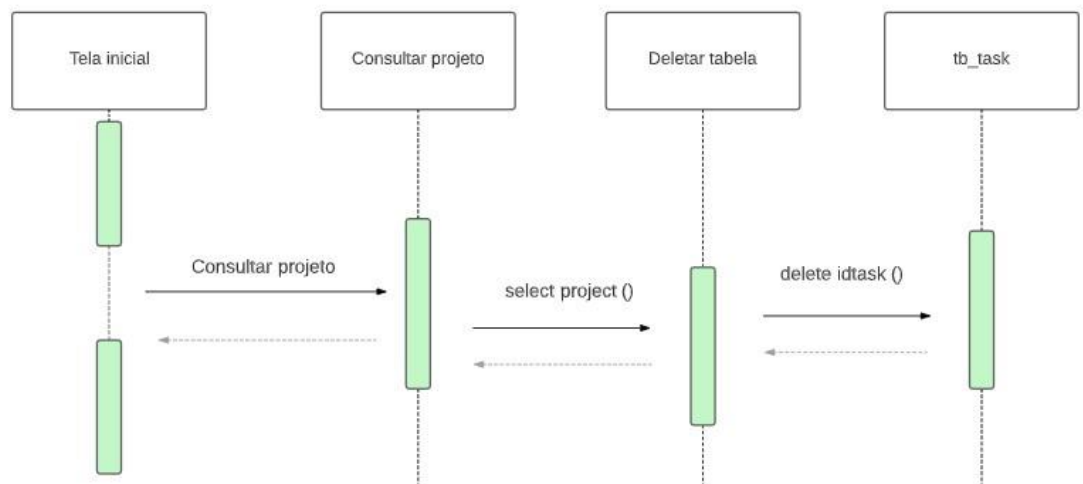
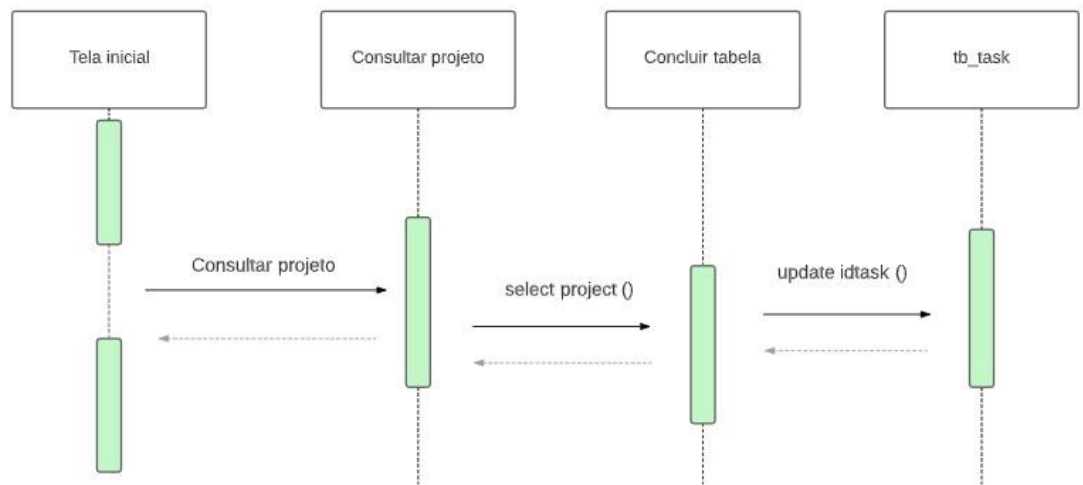


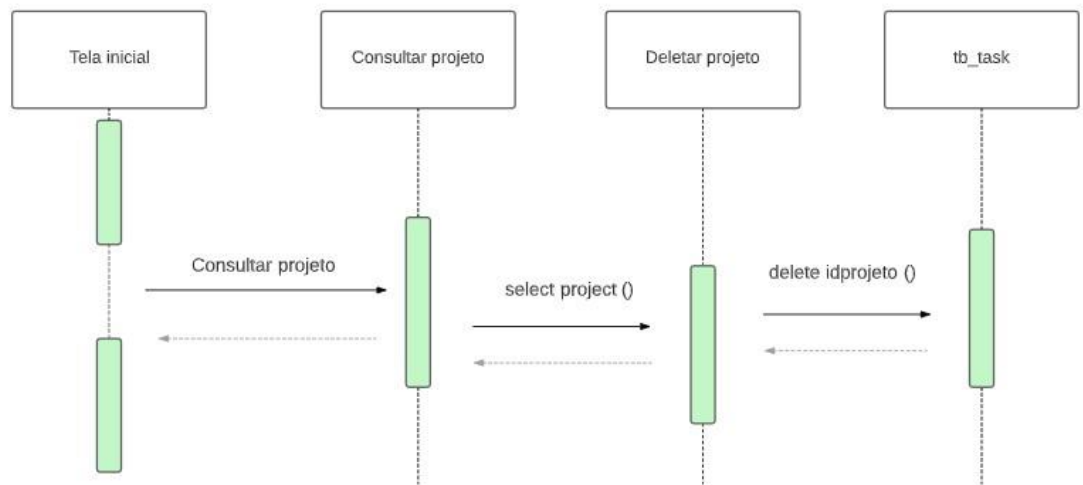
2. Diagramas de sequência

Diagramas que mostram a interação das telas com o sistema e o tempo de resposta entre eles.



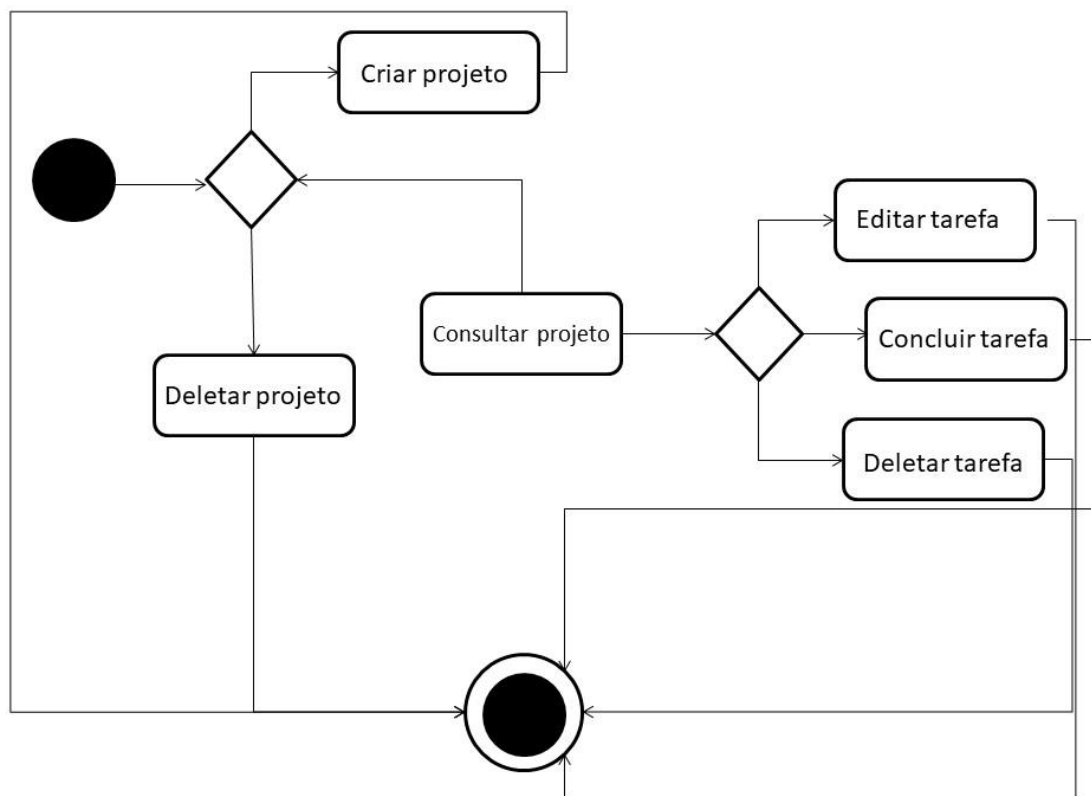






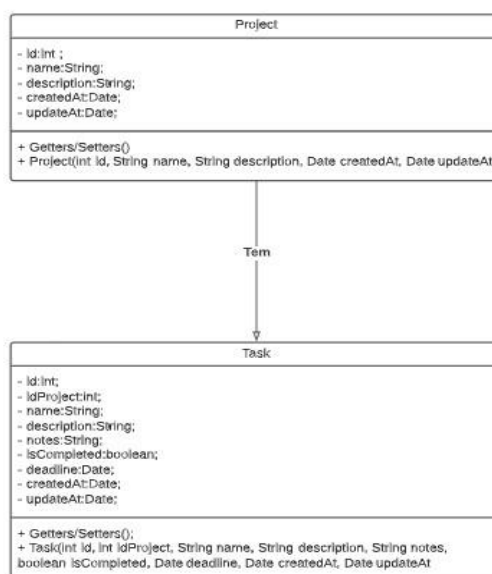
3. Diagrama de atividades

Um diagrama que mostra as ações que o usuário pode tomar dentro do software.



4. Diagrama de Classe

Mapeamento da estrutura do sistema de projeto e seu relacionamento com as tarefas.



6. Especificação de requisitos do sistema

Criar projeto: Permite ao usuário começar o processo de controlar e gerenciar seu projeto.

Alterar Projeto: Com essa opção o usuário pode alterar nome e descrição do projeto a vontade Deletar Projeto: Com o projeto finalizado ou deixado de lado, o usuário pode simplesmente apagá-lo.

Criar Tarefa: Permite ao usuário criar tarefas dentro do projeto, para definir metas, funções e datas.

Alterar Tarefa: Permite o usuário altera data, nome, descrição da tarefa.

Concluir Tarefa: Muda o status da tarefa para cumprida.

Deletar Tarefa: Quando a tarefa estiver completa ou não é mais necessária, pode ser deletada.

Cores de tempo de tarefa: Altera as cores das tarefas baseando-se no tempo de conclusão.

7. Modelos do Sistema

O nosso modelo de sistema é baseado na utilização do banco de dados onde o mesmo será dividido em duas tabelas, a tabela Project e tabela Task. Desenvolvimento do código por meio das aplicações NetBeans e Eclipse IDE, ambas aplicações servem para inserção dos códigos. JVM (Máquina Virtual) será utilizada para apresentação dos códigos dentro das plataformas mencionadas anteriormente.

8. Evolução do Sistema

Futuramente implementar o uso da aplicação para plataformas mobiles. Possibilitar a criação e consulta de projetos, entre usuário, tendo a opções de projetos em grupo com gerenciamento compartilhado.

9. Apêndices

Disponível em < <https://www.dicio.com.br/implantar/>>. Acesso em 12/10/2022

Disponível em: < <https://www.dicio.com.br/pessoa-fisica/>>. Acesso em 12/10/2022

Disponível em: < <https://www.dicio.com.br/pessoa-juridica/>>. Acesso em 12/10/2022

Disponível em <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-software/>> Acesso em 12/10/2022

Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Plataforma_\(computa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Plataforma_(computa%C3%A7%C3%A3o))>. Acesso em 12/10/2022

Disponível em: <https://www.sinonimos.com.br/performance/>>. Acesso em 12/10/2022

10. Índice

Sumário

1- Prefácio	3
2- Introdução.....	3
3- Glossário	3
4- Definição de Requisitos de Usuário	3
5- Arquitetura do Sistema	4
5.1- Casos de Uso.....	4
5.2- Diagramas de Sequência.....	5
5.3- Diagrama de Atividade.....	8
5.4- Diagrama de Classe.....	9
6- Especificação de requisitos do sistema.....	11
7- Modelos do Sistema.....	11
8- Evolução do Sistema	11
9. Apêndices.....	12
10. Índice.....	12