

Atividade 3:

1. Casos de uso

Diagrama demonstrando as possíveis iterações do usuário. Nesta primeira fase o usuário cria o projeto e, ao consultá-lo, poderá criar tarefas utilizando os recursos da aplicação.

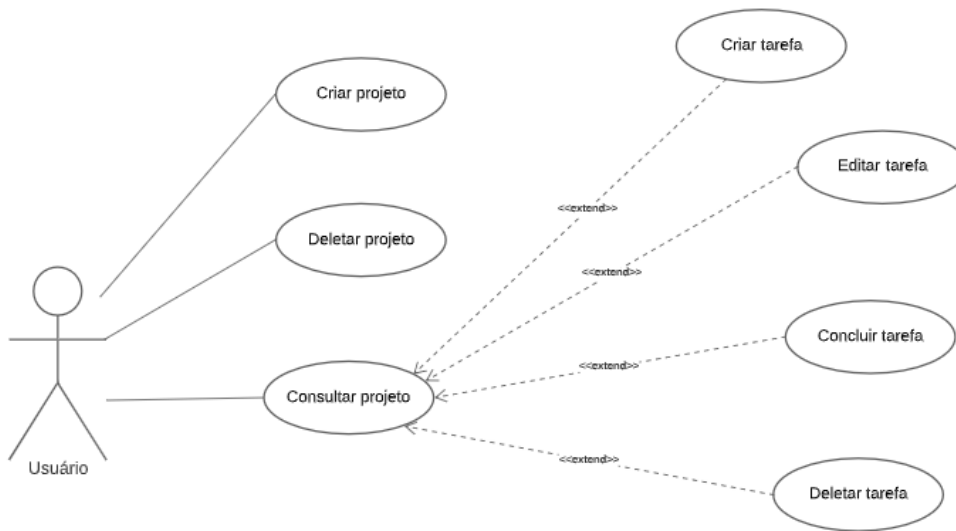


Figura 1 (Diagrama de Casos de Uso)

2. Diagramas de sequência

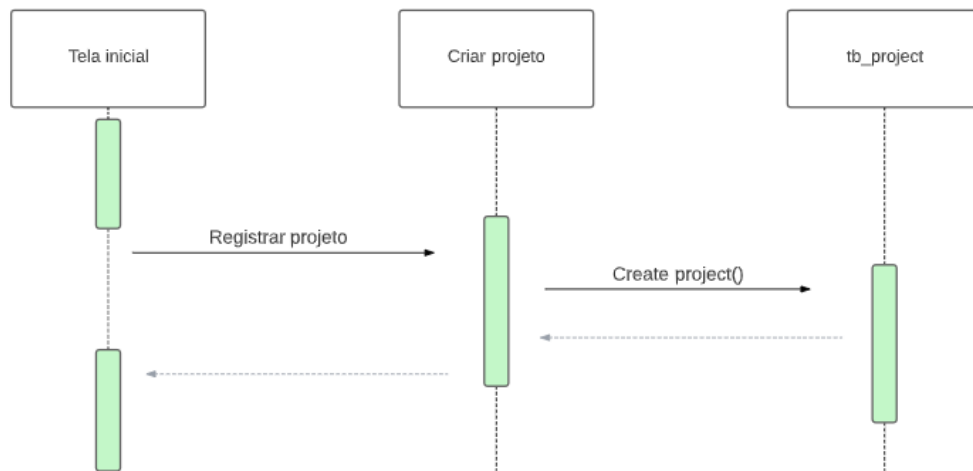


Figura 2 (Diagrama de Sequência, Criação de projeto)

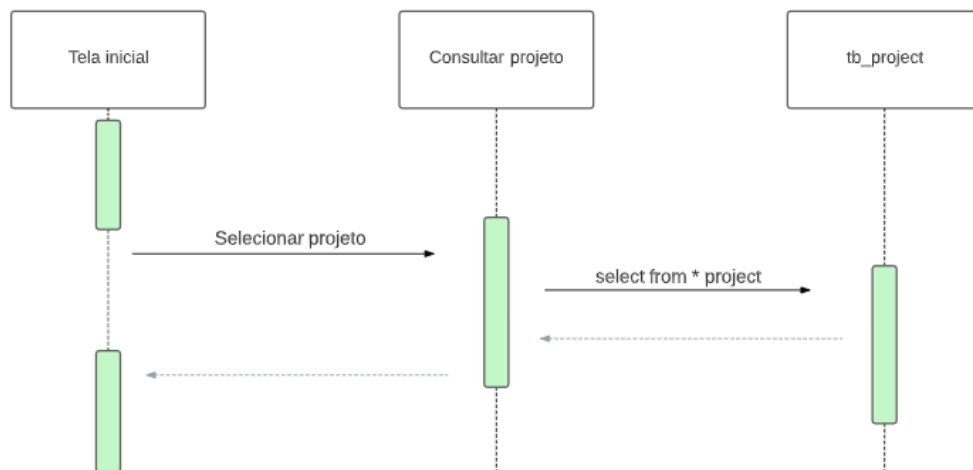


Figura 3 (Diagrama de Sequência, Consultar projeto)

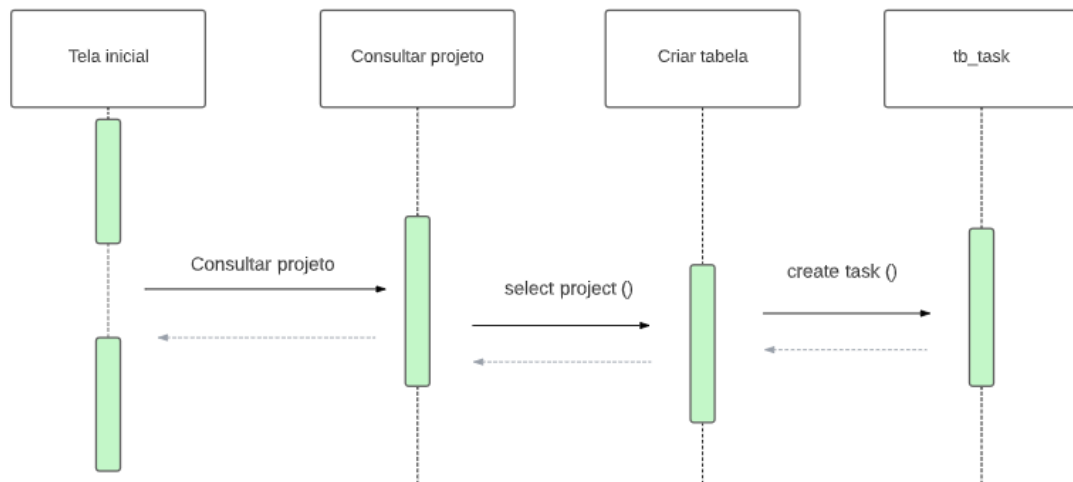


Figura 4 (Diagrama de Sequência, Criar tarefa)

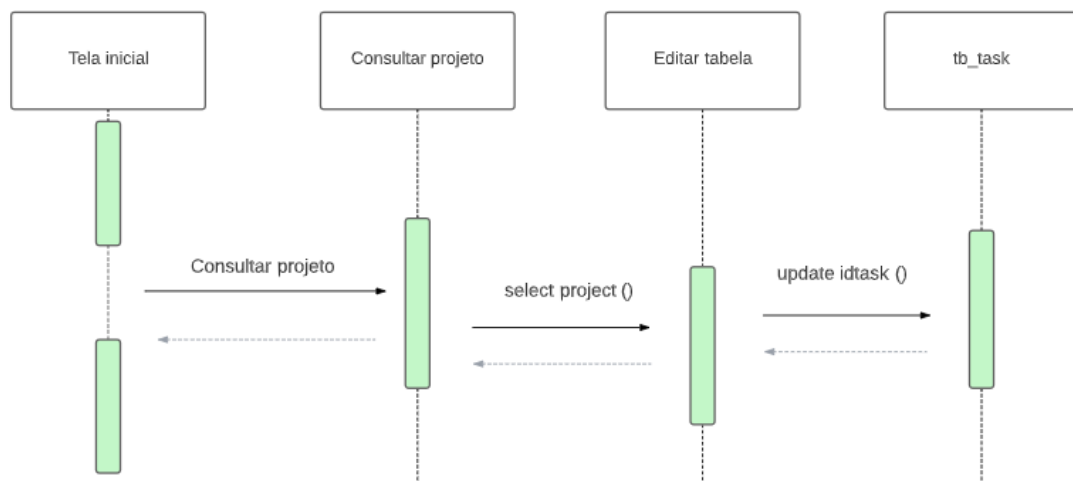


Figura 5 (Diagrama de Sequência, Criar editar)

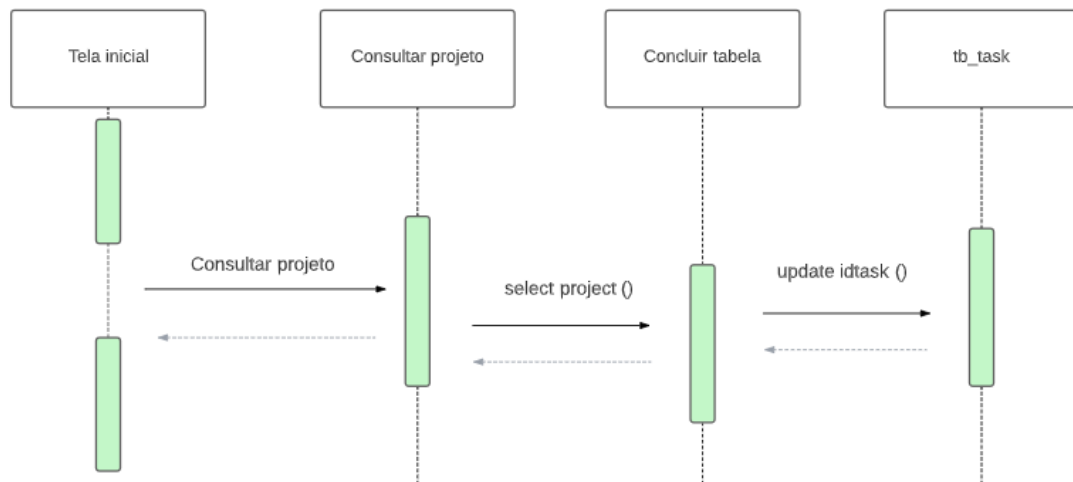


Figura 6 (Diagrama de Sequência, Concluir tarefa)

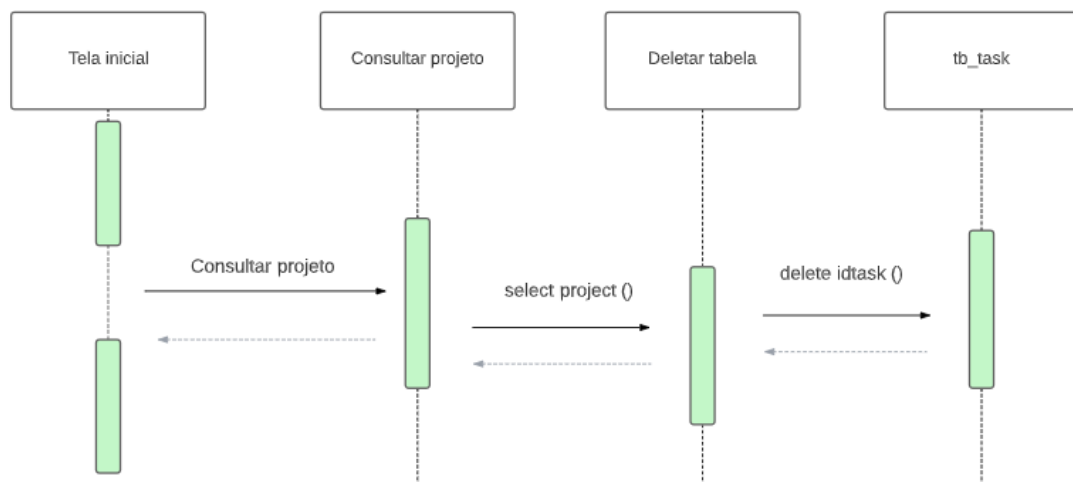


Figura 7 (Diagrama de Sequência, Deletar tarefa)

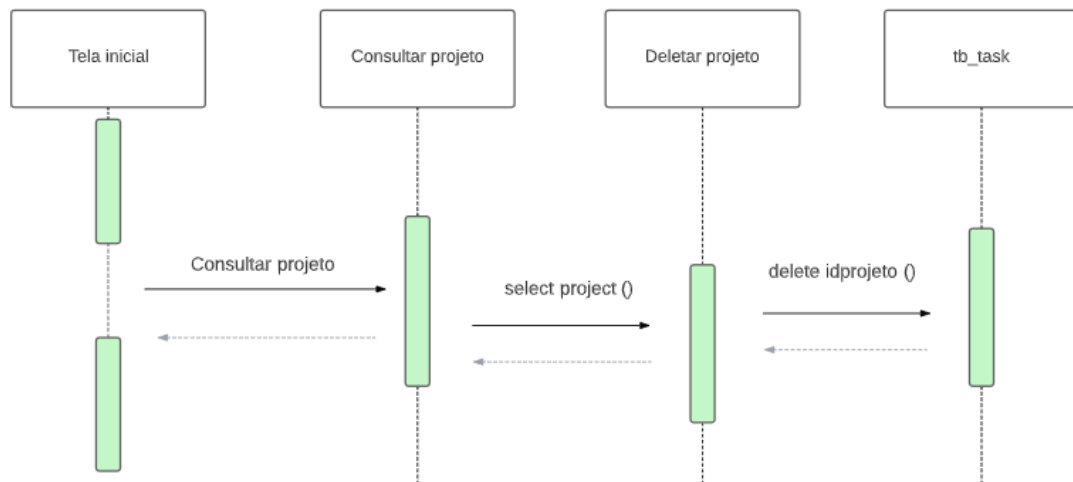


Figura 8 (Diagrama de Sequência, Deletar projeto)

3. Diagrama de atividades

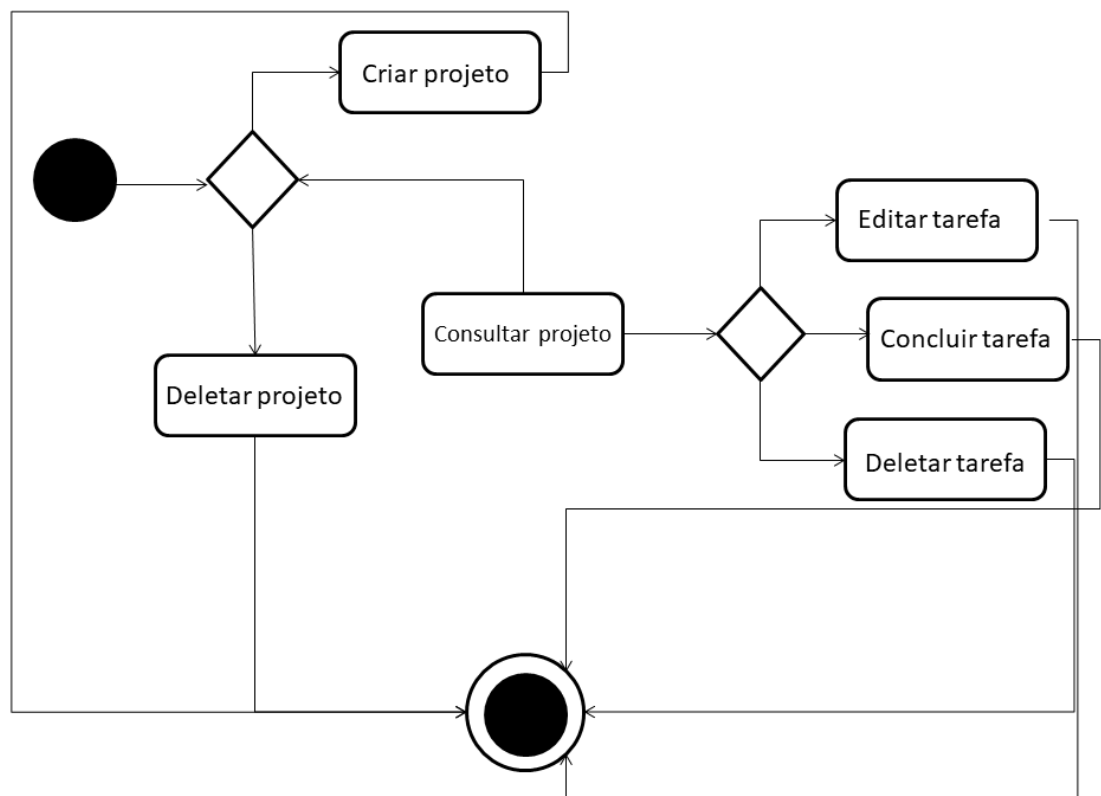


Figura 9 (Diagrama de Atividade)

4. Diagrama de Classe

Mapeamento da estrutura do sistema de projeto e seu relacionamento com as tarefas.

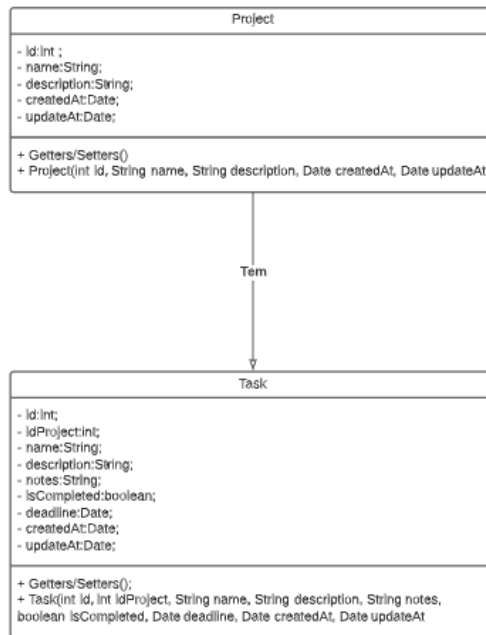


Figura 10 (Diagrama de Classe)