

## Problemas #3 - Recursividad (1)

Para los problemas a continuación debe cumplir las especificaciones dadas y hacer entrega de cada problema en el formato que se define al final de cada uno con el título de “**Entrega**”. Debe hacer entrega de la solución de estos problemas mediante la plataforma del curso, en la tarea correspondiente, con todos los archivos guardados dentro de una carpeta comprimida. **Tanto la carpeta como el archivo comprimido** deben tener el siguiente formato: `nombre_apellido.[rar|tar.gz|zip]`. Se le pide encarecidamente que cumpla este formato y que los archivos estén **dentro de una carpeta** con el fin de facilitar la revisión.

Se pide que todas las soluciones a los problemas se suban a un repositorio de Github de nombre `setp03`, pues desde ahí se realizará la evaluación. Por lo tanto, todo lo que se especifica en la parte de “**Entrega**” debe estar en el repositorio de Github. **No se revisará ningún script subido a la plataforma.**

### Problema 1. *Pascal*

El triángulo de Pascal es una representación de los coeficientes binomiales dispuestos de forma triangular. Blaise Pascal, el famoso matemático, introdujo esta notación en 1654. Construya una función recursiva `tri_pascal(n)` que tome como argumento el grado del binomio asociado a los coeficientes binomiales y construya el triángulo de Pascal mostrando **hasta** los coeficientes del polinomio de grado `n` resultante. A continuación se muestra un ejemplo de la construcción del triángulo de Pascal hasta grado 4:

```
n = 0:          1
n = 1:         1    1
n = 2:        1    2    1
n = 3:       1    3    3    1
n = 4:      1    4    6    4    1
```

**Entrega:** script `tri_pascal.py`.

.....

### Problema 2. *Cuenta palabras*

Cree una función recursiva `cuenta_palabras(dict)` que tome como entrada el diccionario resultante del ejercicio *Funes* del Set de Problemas #2 y muestre cuántas palabras hay en el texto. Si Ud. estableció restricciones en cuanto a qué palabras eran tomadas en cuenta, éstas deben mantenerse, e.g. no tomar en cuenta los strings con caracteres numéricos.

**Entrega:** script `cuenta_palabras.py`.

.....