

marahdss21@gmail.com מרח גומייד, מרח מרה על התרגיל:

23:55 בשעה <mark>25/05/2021</mark> בשעה

אופן ההגשה: בזוגות. יורד ציון לתרגילים שיוגשו ביחידים בלי אישור מהמתרגל הממונה על

התרגיל.

הנחיות כלליות:

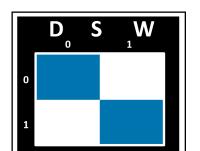
תשובות לשאלות המרכזיות אשר ישאלו יתפרסמו בפיאצה לטובת כלל הסטודנטים.
 שימו לב כי תוכן ה FAQ הוא מחייב וחובה לקרוא אותו, אם וכאשר הוא יתפרסם.
 לא יתקבלו דחיות או ערעורים עקב אי קריאת ה FAQ.

- לפני שאתם ניגשים לקודד את פתרונכם, ודאו כי יש לכם פתרון העומד בכל דרישות הסיבוכיות התרגיל. תרגיל שאינו עומד בדרישות הסיבוכיות יחשב כפסול.
 - העתקת תרגילי בית רטובים תיבדק באמצעות תוכנת בדיקות אוטומטית, המזהה דמיון בין כל העבודות הקיימות במערכת, גם כאלו משנים קודמות. לא ניתן לערער על החלטת התוכנה. התוכנה אינה מבדילה בין מקור להעתק! אנא הימנעו מהסתכלות בקוד שאינו שלכם.



גיליון רטוב מספר 1 – מעודכן לתאריך 15.05.2021 עמוד 2 מתוך 9

<u>הקדמה:</u>



חברת המכוניות הענקית "DSW" מעוניינת לפתח מערכת שתקל על ניהול העסקאות שתאפשר לחברה וללקוחות שלה לבצע את העסקאות בנוחות.

החברה מייצרת מספר גדול של סוגי מכוניות וכל סוג מחולק גם לדגמים, לכל דגם החברה נותנת מספר זיהוי ומחזיקה מכונית אחת מדגם זה להצגה.

כשלקוח רוצה לקנות מכונית מסויימת ,הוא מציין את הסוג ואת הדגם של המכונית שהוא רוצה לקנות מכוניות, להגיש שהוא רוצה לקנות. המערכת תתמוך בבקשות של לקוחות לקנות מכוניות, להגיש תלונות, ותאפשר לחברה לעקוב אחרי מספרי המכירות מכל דגם והתלונות על כל דגם על מנת לדעת איזה דגמים הם הכי פופולריים במטרה לשיפור האיכות של המכוניות שהיא מייצרת.

לכל דגם מחושב ציון באופן הבא: הציון מתחיל מ-0, עבור כל מכירה המכונית מקבלת 10 נקודות,ועבור כל תלונה המכונית מפסידה $\begin{bmatrix} 100/t \end{bmatrix}$ (100 חלקי מעוגל למטה) נקודות כאשר t הוא מספר החודשים שעברו מאז שהלקוח קנה את המכונית. שימו לב שציון של מכונית יכול לרדת מתחת ל-0 כתוצאה מהגשת תלונות עבורה.

<u>דרוש מבנה נתונים למימוש הפעולות הבאות:</u>

void * Init()

מאתחל מבנה נתונים ריק.

. אין פרמטרים

ערך החזרה: מצביע למבנה נתונים ריק או NULL במקרה של כישלון.

סיבוכיות זמן: O(1) במקרה הגרוע.

StatusType AddCarType (void *DS, int typeID, int numOfModels)

הוספת סוג רכב חדש עם מזהה typelD עם typelD דגמים, המספרים של הדגמים של סוג המכונית שהתווספה הם מספרים עוקבים החל מ-0 (...,0,1,2 וכן הלאה).

כל דגם מאותחל עם 0 מכירות ו-0 תלונות.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

typeID מזהה סוג הרכב.

numOfModels מספר הדגמים של סוג הרכב.

ערך החזרה: ALLOCATION_ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

typeID<=0 או numOfModels<=0, DS==NULL אם INVALID_INPUT

אם כבר קיים סוג רכב עם המספר המזהה הנתון. FAILURE

במקרה של הצלחה. SUCCESS

m-סיבוכיות זמן: $O(\log(n)+m)$ במקרה הגרוע, כאשר ח הוא מספר סוגי הרכבים במערכת בזמן הפעולה ו

.numOfModels הוא

StatusType RemoveCarType(void *DS, int typeID)

מחיקת סוג הרכב עם המזהה typeID וכל הדגמים של רכב זה.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

typeID מזהה סוג הרכב.

ערך החזרה: ALLOCATION_ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

.typeID<=0 או DS==NULL אם INVALID_INPUT

אם לא קיים סוג רכב עם המספר המזהה הנתון. FAILURE

במקרה של הצלחה. SUCCESS

סיבוכיות זמן: O(log(n) + mlog(M)) במקרה הגרוע, כאשר ח הוא מספר סוגי הרכבים במערכת בזמן

הפעולה, M הוא מספר הדגמים הכולל במערכת, ו-m הוא מספר הדגמים של הרכב שהסרנו.

StatusType SellCar(void *DS, int typeID, int modelID)

מכירה של המכונית <mark>typeID</mark> מהדגם modeIID.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

typeID מזהה סוג הרכב.

modelID מזהה הדגם.

ערך החזרה: ALLOCATION_ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

.DS==NULL, typeID<=0, modeIID<0 אם INVALID INPUT

אם לא קיים סוג רכב עם המזהה הנתון, <mark>או אם קיים סוג רכב עם</mark> FAILURE

המזהה הנתון אך modelID>=numOfModels (כאשר numOfModels המזהה הנתון אך

סוג הרכב הנ"ל)<mark>.</mark>

במקרה של הצלחה. SUCCESS

סיבוכיות זמן: $O(log(n) + \log(M))$ במקרה הגרוע, כאשר ח הוא מספר סוגי הרכבים במערכת בזמן

הפעולה, M הוא מספר הדגמים הכולל במערכת.(שימו לב ש- log(n) הוא קטן יותר מ- (log(M)).



15.05.2021 מעודכן לתאריך 15.05.2021 עמוד 4 מתוך 9

StatusType MakeComplaint(void *DS, int typeID, int modeIID, int t)

הגשת תלונה עבור המכונית typeID מהדגם modelID.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

מזהה סוג הרכב. typeID

modelID מזהה הדגם.

מספר החודשים מרגע קניית הרכב. t

ערך החזרה: ALLOCATION_ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

.DS==NULL, typeID<=0, modeIID<0 אם INVALID_INPUT

אם לא קיים <mark>סוג רכב</mark> עם המזהה הנתון, <mark>או אם קיים סוג רכב עם</mark> FAILURE

המזהה הנתון אך modelID>=numOfModels (כאשר numOfModels המזהה הנתון אך

סוג הרכב הנ"ל)<mark>.</mark>

במקרה של הצלחה. SUCCESS

סיבוכיות זמן: O((log(n) + log(M))) במקרה הגרוע, כאשר M במקרה הגרוע, במקרה סיבוכיות זמן:

 $\frac{\log(M)}{\log(M)}$ - הפעולה. שימו לב ש $\frac{\log(n)}{\log(n)}$ הוא קטן יותר מ

* אפשר להניח שלא תיעשה תלונה על דגם שעוד לא נמכר(דגם עם מספר מכירות 0).

StatusType GetBestSellerModelByType(void *DS, int typeID, int *modelID)

החזרת המזהה של המכונית בעלת מספר המכירות הגבוה ביותר מסוג הרכב typeID.

- אם typeID=0 יש להחזיר את הדגם בעלת מספר מכירות הכי גבוה בכל המערכת.
- אם לשני דגמים יש מספר מכירות מקסימלי, יש להחזיר את הדגם בעל מספר סוג הרכב הקטן מבין
 השניים, אם סוג הרכב זהה, יש להחזיר את הדגם בעל מזהה סוג הדגם הקטן מבין השניים.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

typeID מזהה סוג הרכב.

מצביע למשתנה שיעודכן למזהה של הדגם בעל מספר modelID

המכירות הכי גבוה. אין צורך להחזיר את סוג הרכב.

ערך החזרה: ALLOCATION_ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

typeID<0 או,DS==NULL אם INVALID INPUT

אם לא קיים סוג רכב עם המזהה הנתון<mark>, או אם tvpeID=0</mark>

והמערכת ריקה (אין בה סוגי רכבים ודגמים כלל).

במקרה של הצלחה. SUCCESS

אז (1) במקרה הגרוע. אחרת, ba (1) אז (1) אם 0יבוכיות זמן:

. במערכת בזמן הפעולה. ח הוא מספר ח במערכת בזמן הפעולה. במקרה הגרוע, כאשר ח במקרה הגרוע, כאשר



15.05.2021 מעודכן לתאריך 15.05.2021 עמוד 5 מתוך 9

StatusType GetWorstModels(void *DS, int numOfModels, int *types, int *models)

החזרת numOfModels הדגמים בעלי הציון הכי נמוך במערכת בסדר עולה. הציון מחושב לפי מספר המכירות ומספר התלונות עבור כל מכונית כפי שהוסבר בתחילת התרגיל. יש להחזיר עבור כל דגם את המספר המזהה של סוג הרכב שלה במערך types והמספר המזהה של הדגם במערך models, כך שהמקומות בשני המערכים תואמים זה לזה. כלומר, מזהה סוג הרכב של הדגם עם הציון ה-i הנמוך ביותר יהיה בתא מספר i במערך types, ומזהה הדגם שאליו היא שייכת יהיה בתא i במערך models. במקרה של שוויון בציון, יש להחזיר את הדגם בעל מזהה סוג הרכב הקטן מבין השניים, אם סוג הרכב זהה, יש להחזיר את הדגם בעל מזהה סוג הדגם הקטן מבין השניים.

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

numOfModels כמות הדגמים שיש להחזיר.

מערך שיכיל את מזהי סוגי הרכב. types

מערך שיכיל את מזהי הדגמים. models

ערך החזרה: ALLOCATION ERROR במקרה של בעיה בהקצאת זכרון.

.numOfModels<=0 או DS==NULL אם INVALID_INPUT

numOfModels-אם יש במבנה פחות מ FAILURE

במקרה של הצלחה. SUCCESS

.(numOfModels) מיבוכיות זמן: O(m) במקרה הגרוע, כאשר m הוא מספר הדגמים המבוקשים O(m)

שימו לב שהמערכים כבר מוקצים בגודל המתאים, יש רק למלא אותם.

שימו לב: יש להתחשב בדגמים שהציון שלהם הוא 0.

<u>הערות כלליות:</u>

בעץ עד האיבר ה- i לוקח O(i) זמן. inorder אין צורך להוכיח שסיור

הבהרה: חשוב לציין שסיור inorder רגיל בעץ עד האיבר ה- i אינו לוקח O(i) זמן, אפשר להגיע לסיבוכיות זו inorder ע"י סיור inorder עם שינויים קלים, עם זאת, לפתרונות שמשתמשים בסיור inorder רגיל בלבד הורדת הנקודות תהיה זניחה.



void Quit(void **DS)

הפעולה משחררת את המבנה. בסוף השחרור יש להציב ערך NULL ב-DS, אף פעולה לא תקרא לאחר מכן

פרמטרים: DS מצביע למבנה הנתונים.

<u>ערך החזרה</u>: אין.

<u>סיבוכיות זמן:</u> 0(n+m) במקרה הגרוע, כאשר n הוא מספר סוגי הרכבים ו-m הוא מספר הדגמים הכולל

<mark>מכל סוגי הרכבים.</mark>

m-סיבוכיות מקום (עבור המבנה וכל הפעולות) במקרה הגרוע, כאשר ח הוא מספר ווא חיבים ו-O(n+m)

הוא מספר <mark>הדגמים הכולל מכל סוגי הרכבים.</mark>

<u>ערכי החזרה של הפונקציות:</u>

בכל אחת מהפונקציות, ערך ההחזרה שיוחזר ייקבע לפי הכלל הבא:

- . תחילה, יוחזר INVALID_INPUT אם הקלט אינו תקין.
 - אם לא הוחזר INVALID_INPUT:
- בכל שלב בפונקציה, אם קרתה שגיאת הקצאה יש להחזיר ALLOCATION_ERROR.
- ס אם קרתה שגיאה אחרת, כפי שמצוין בכל פונקציה, יש להחזיר מיד FAILURE מבלי לשנות את מבנה
 הנתונים.
 - .SUCCESS אחרת יוחזר

מצביעים הנשלחים לפונקציות על מנת לקבל ערך החזרה לא נקראים כלל בבדיקה האוטומטית אם הוחזר מהפונקציה ערך ששונה מ-SUCCESS ולכן אין חשיבות לערך המוחזר בהם במקרים האלו.

<u>הנחיות:</u>

חלק יבש:

- הציון על החלק היבש הוא 50% מהציון של התרגיל.
- לפני מימוש הפעולות בקוד יש לתכנן היטב את מבני הנתונים והאלגוריתמים ולוודא כי באפשרותכם לממש את הפעולות בדרישות הזמן והזיכרון שלעיל.
 - הגשת החלק הרטוב מהווה תנאי הכרחי לקבלת ציון על החלק היבש, כלומר, הגשה בה יתקבל אך ורק חלק יבש תגרור ציון 0 על התרגיל כולו.
- יש להכין מסמך הכולל תיאור של מבני הנתונים והאלגוריתמים בהם השתמשתם בצירוף הוכחת סיבוכיות הזמן והמקום שלהם. חלק זה עומד בפני עצמו וצריך להיות מובן לקורא גם לפני העיון בקוד. אין צורך לתאר את הקוד ברמת המשתנים, הפונקציות והמחלקות, אלא ברמה העקרונית.
 - ראשית הציגו את מבני הנתונים בהם השתמשתם. רצוי ומומלץ להיעזר בציור.
 - לאחר מכן הסבירו כיצד מימשתם כל אחת מהפעולות הנדרשות. הוכיחו את דרישות סיבוכיות הזמן של כל פעולה תוך כדי התייחסות לשינויים שהפעולות גורמות במבני הנתונים.
 - הוכיחו שמבנה הנתונים וכל הפעולות עומדים בדרישת סיבוכיות המקום.
 - החסמים הנתונים בתרגיל הם לא בהכרח הדוקים ולכן יכול להיות שקיים פתרון בסיבוכיות טובה יותר. מספיק להוכיח את החסמים הדרושים בתרגיל.
- רמת פירוט: יש להסביר את כל הפרטים שאינם טריוויאליים ושחשובים לצורך מימוש הפעולות ועמידה בדרישות הסיבוכיות. אין לדון בפרטים טריוויאליים (הפעילו את שיקול דעתכם בקשר לזה, ושאלו את האחראי על התרגיל אם אינכם בטוחים). אין לצטט קטעים מהקוד כתחליף להסבר. אין צורך לפרט אלגוריתמים שנלמדו בכתה. כמו כן, אין צורך להוכיח תוצאות ידועות שנלמדו בכתה, אלא מספיק לציין בבירור לאיזו תוצאה אתם מתכוונים.
 - על חלק זה לא לחרוג מ-8 עמודים.
 - !keep it simple והכי חשוב •

חלק רטוב:

- מומלץ לממש תחילה את מבני הנתונים בצורה הכללית ביותר ורק אז לממש את הפונקציות הנדרשות בתרגיל.
- אנו ממליצים בחום על מימוש Object Oriented, ב>++, מימוש כזה יאפשר לכם להגיע לפתרון פשוט וקצר יותר לפונקציות אותן עליכם לממש ויאפשר לכם להכליל בקלות את מבני הנתונים שלכם (זכרו שיש תרגיל רטוב יותר לפונקציות אותן עליכם לממש ויאפשר לכם להכליל בקלות את מבני הנתונים שלכם (זכרו שיש תרגיל רטוב נוסף בהמשך הסמסטר). על מנת לעשות זאת הגדירו מחלקה, למשל בשם Ibrary.cpp, ממשו את glibrary.cpp וממשו בה את דרישות התרגיל. אח"כ, על מנת לייצר התאמה לממשק ה Library.cpp ממשו את פאופן הבא:

:על הקוד להתקמפל על csl3 באופן הבא

g++ -std=c++11 -DNDEBUG -Wall *.cpp

עליכם מוטלת האחריות לוודא קומפילציה של התכנית ב++. אם בחרתם לעבוד בקומפיילר אחר, מומלץ לקמפל ב++ מידי פעם במהלך העבודה.



15.05.2021 מעודכן לתאריך – מעודכן מספר 2 – מעוד 8 מתור 9







- חתימות הפונקציות שעליכם לממש ומספר הגדרות נמצאים בקובץ library.h.
 - . קראו היטב את הקובץ הנ"ל, לפני תחילת העבודה.
 - אין לשנות את הקבצים אשר סופקו כחלק מהתרגיל, ואין להגיש אותם.
- עליכם לממש בעצמכם את כל מבני הנתונים (למשל אין להשתמש במבנים של STL ואין להוריד מבני נתונים מהאינטרנט). כחלק מתהליך הבדיקה אנו נבצע בדיקה ידנית של הקוד ונוודא שאכן מימשתם את מבני הנתונים שבהם השתמשתם.
 - יש לתעד את הקוד בצורה נאותה וסבירה.
 - מצורפים לתרגיל קבצי קלט ופלט לדוגמא.
- שימו לב: התוכנית שלכם תיבדק על קלטים שונים מקבצי הדוגמא הנ"ל, שיהיו ארוכים ויכללו מקרי קצה שונים.
 לכן, מומלץ מאוד לייצר בעצמכם קבצי קלט, לבדוק את התוכנית עליהם, ולוודא שהיא מטפלת נכון בכל מקרה הקצה.

<u>הגשה:</u>

חלק יבש + חלק רטוב:

הגשת התרגיל הנה <u>אך ורק</u> אלקטרונית דרך אתר הקורס. ---

- יש להגיש קובץ ZIP שמכיל את הדברים הבאים:
 - בתיקייה הראשית:
- שלכם (ללא הקבצים שפורסמו). Source Files שלכם (ללא הקבצים שפורסמו).
- קובץ PDF אשר מכיל את הפתרון היבש עבור. מומלץ להקליד את החלק הזה אך ניתן להגיש קובץ PDF מבוסס על סריקה של פתרון כתוב בכתב יד. שימו לב כי במקרה של כתב לא קריא, כל החלק השני לא תיבדק.
- קובץ submissions.txt, המכיל בשורה הראשונה את שם, תעודת הזהות וכתובת הדוא"ל של השותף הראשון ובשורה השנייה את שם, תעודת הזהות וכתובת הדוא"ל של השותף השני. לדוגמה:

Roi Bar Zur 012345678 idogalil@cs.technion.ac.il Henry Taub 123456789 taub@cs.technion.ac.il

- שימו לב כי אתם מגישים את כל שלושת החלקים הנ"ל.
- ▶ אין להשתמש בפורמט כיווץ אחר (לדוגמה RAR), מאחר ומערך הבדיקה האוטומטי אינו יודע לזהות פורמטים אחרים.
- יש לוודא שכאשר נכנסים לקובץ הזיפ הקבצים מופיעים מיד בתוכו ולא בתוך תיקיה שבתוך קובץ הזיפ. עבור הגשה שבה הקבצים יהיו בתוך תיקייה, הבדיקה האוטומטית לא תמצא את הקבצים ולא תוכל לקמפל ולהריץ את הקוד שלכם ולכן תיתן אוטומטית 0.
 - לאחר שהגשתם, יש באפשרותכם לשנות את התוכנית ולהגיש שוב.
 - ההגשה האחרונה היא הנחשבת.
 - הגשה שלא תעמוד בקריטריונים הנ"ל תפסל ותקנס בנקודות!



<u>דחיות ואיחורים בהגשה:</u>

- דחיות בתרגיל הבית תינתנה אך ורק לפי תקנון הקורס.
- 5 נקודות יורדו על כל יום איחור בהגשה ללא אישור מראש. באפשרותכם להגיש תרגיל באיחור של עד 5 ימים ללא אישור. תרגיל שיוגש באיחור של יותר מ-5 ימים ללא אישור מראש יקבל 0.
 - . במקרה של איחור בהגשת התרגיל יש עדיין להגיש את התרגיל אלקטרונית דרך אתר הקורס.
 - בקשות להגשה מאוחרת יש להפנות באמצעות הטופס האינטרנטי. לאחר קבלת אישור במייל על הבקשה, מספר הימים שאושרו לכם נשמר אצלנו. לכן, אין צורך לצרף להגשת התרגיל אישורים נוספים או את שער ההגשה באיחור.

בהצלחה!