



## RÔLE DES PIÈCES

Nº de pièce:

\_\_\_\_\_

Nom de la pièce:  
Tool post body

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nº de pièce:

\_\_\_\_\_

Nom de la pièce:

\_\_\_\_\_

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nº de pièce:

\_\_\_\_\_

Nom de la pièce:

\_\_\_\_\_

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nº de pièce:

\_\_\_\_\_

Nom de la pièce:

\_\_\_\_\_

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## RÔLE DES PIÈCES

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

## RÔLE DES PIÈCES

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement :\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

---

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement:\_\_\_\_\_

Rôle et description :

---

---