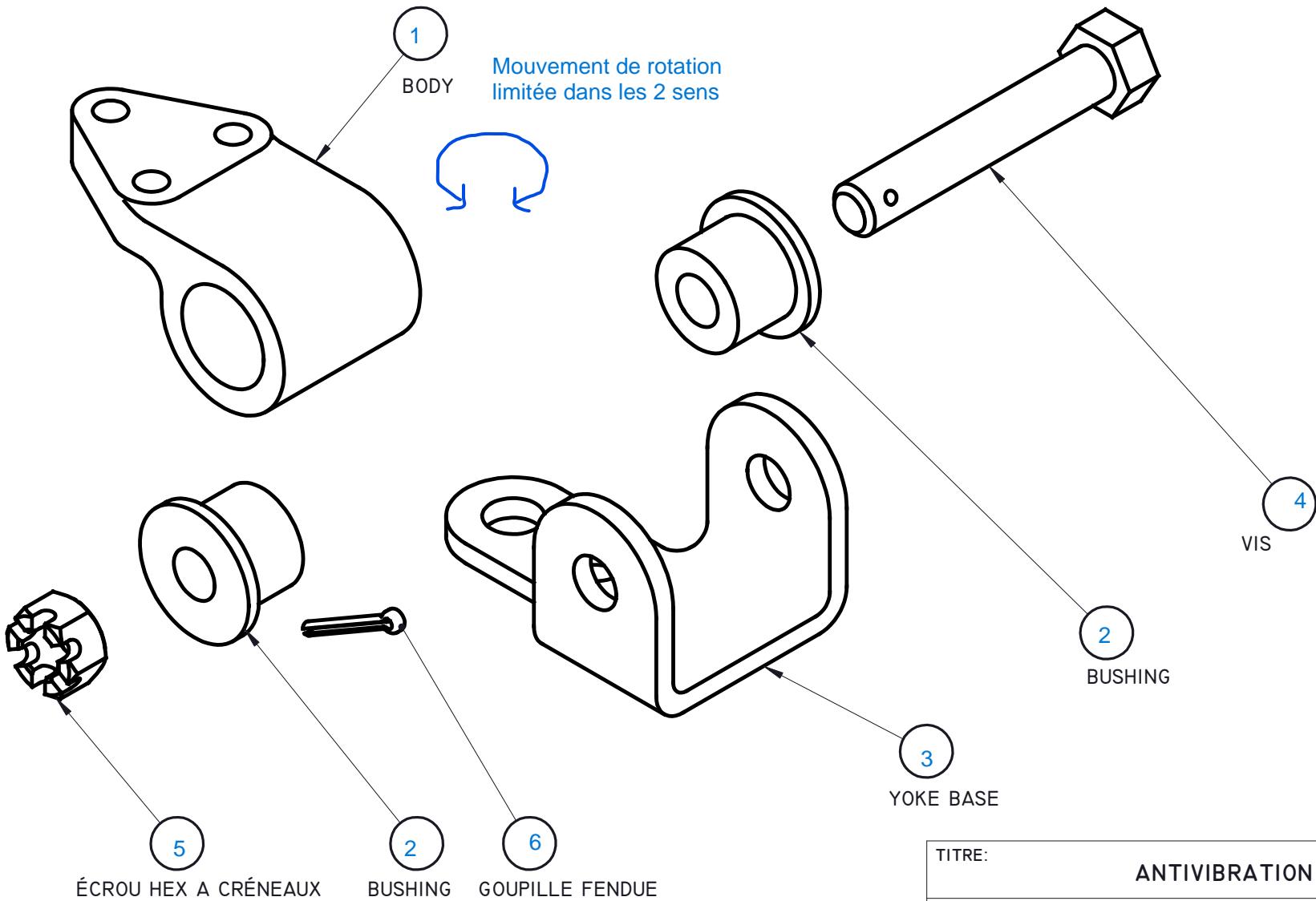


ITEM	QUANTITÉ	DESCRIPTION
1	1	Body
2	2	Bushing
3	1	Yoke Base
4	1	Vis
5	1	Ecrou hex a créneaux
6	1	Goupille fendue



TITRE:

ANTIVIBRATION MOUNT

NOM:

## RÔLE DES PIÈCES

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

Body

Pièce statique: \_\_\_\_\_

Pièce dynamique:  \_\_\_\_\_

Type de mouvement : Rotation limitée

Rôle et description :

Le body reçoit les 2 bushings pour être assemblé au yoke base avec la vis. Il est libre de mouvement en rotation limitée dans les 2 sens.

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

Bushing

Pièce statique:  \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement : Aucun mouvement

Rôle et description :

Les bushing sont des bagues isolant assemblées au body par adhérence.  
Elles doivent être mise en place avant l'assemblage au yoke base.

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

Yoke base

Pièce statique:  \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement : Aucun mouvement

Rôle et description :

Le Yoke base sert de base pour l'assemblage. Il accueille le body qui est maintenu en place par la vis.

---

Nº de pièce:

---

Nom de la pièce:

Vis

Pièce statique:  \_\_\_\_\_

Pièce dynamique: \_\_\_\_\_

Type de mouvement : Aucun mouvement

Rôle et description :

Permet l'assemblage du Body sur le yoke base en le laissant libre de mouvement.

---

---

---

## RÔLE DES PIÈCES

Nº de pièce:

Nom de la pièce:  
Ecrou hex a creneau

Pièce statique:

Pièce dynamique:

Type de mouvement : Aucun mouvement

Rôle et description :

Maintient la vis insere dans le yoke base avec le body et bushing en les laissant libre de mouvement

Nº de pièce:

Nom de la pièce:  
Goupille fendue

Pièce statique:

Pièce dynamique:

Type de mouvement : Aucun mouvement

Rôle et description :

Elle s'assemble sur la vis en passant pas un créneau de l'écrou en assurant la position. Elle sécurise pour ne pas que l'écrou se desserre

Nº de pièce:

Nom de la pièce:

Pièce statique:

Pièce dynamique:

Type de mouvement:

Rôle et description :

Nº de pièce:

Nom de la pièce:

Pièce statique:

Pièce dynamique:

Type de mouvement:

Rôle et description :