**Breaking the enigma EX03**

**פרטי המגישות:**  
לירון קוטב, ת"ז 318598380,lironkt@mta.ac.il

chenpk@mta.ac.il,208711978 חן פקמן, ת"ז

**\*מימשנו את הבונוסים הבאים:**

1)הגדלת ראש מגניבה-צא'ט

הערות שחשוב לנו לציין:

**הסבר על המערכת:**יש לנו 3 אפליקציות כפי שנדרשנו: Allies,Agent,UBoat  
בנוסף השתמשנו בTomcat כשרת,המודול של השרת נקרא Application.  
המנוע של המערכת נמצא תחת המודול EnigmaEngine.לכל אחת מן האפליקציות יש מודול של שכבת UI  
יתר על כך השתמשנו במודול נוסף שיש בו מידע שמשותף ל-3 האפליקציות ,שנקרא ClientTools.  
חשוב לציין שהשרת הוא היחיד שמכיר את המנוע (EnigmaEngine) וכל בקשת HTTP שמגיעה משכבת הUI עוברת דרך השרת שמחזיר בתגובה את התוצאה הנדרשת.

קיים מודול שנקרא MiniEngine שבעזרת אפלייקצת הסוכן מייצרת את המכונה (על ידי קבלת ה-inputStream מהשרת)  
קיים נתק בין שכבת הUI לשרת ומתבצעת תקשורת רציפה בין 3 האפליקציות לשרת ולהפך, אך כמובן שכל אחת מן האפליקציות לא מכירה את השנייה ולהפך.

כמו כן קיים מודול של DTOObjectsבדומה לפרויקטים הקודמים שהוגשו).

אפלייקצית ה- UBoat

לאחר התחברות,מועברים למסך המכונה.

במסך זה ניתן לעלות קובץ xml המכיל את פרטי המערכת,לקבוע קונפיגורציות ולצפות בפרטים טכניים על המכונה.לאחר העלת קובץ וקביעת קונפיגורציה ניתן לעבור למסך התחרות.

חשוב לציין שבעת העלת קובץ ה-xml .התחרות מוצגת לצוותי ה-Allies אך התחרות לא תחל עד אשר יוזנו פרטי ה-UBoat במסך התחרות.

במסך התחרות לאחר הצפנת מחרוזות לא ניתן לחזור למסך המכונה ולשנות קונפיגורצייה התחלתית.עד אשר המשחק מסתיים.

כאשר כל הצוותים מתכנסים והתחרות מתחילה מופיע חיווי במסך התחרות,בסיום התחרות מופיע כפתור Logout

אפליקציית ה-Allies

לאחר התחרות,מועברים למסך התחרויות.

שם ניתן לראות את התחרויות הקיימות במערכת מידע על הסוכנים המשווייכים לאותו Allies.

על מנת להתחיל תחרות,ה-Allies צריך לבחור תחרות בעזרת לחיצה על הצ'ק בוקס המתאים עבור כל תחרות והכנסת גודל משימה.

על מנת לבחור תחרות אחרת צריך להוריד את הסימון של הצ'ק בוקס ולבחור תחרות אחרת.

לאחר לחיצה על כפתור ה-Ready המידע נשמר.

לא ניתן להכנס לתחרות שכבר מלאה.כמו כן במידה ובוחרים תחרות אשר ה-Allies שהתחרו לא אישרו את ההודעה על סיום התחרות לא ניתן להרשם אליה.

סטטוס התחרות נהפך לאקטיבי רק לאחר שה-UBoaut הזין את כל פרטי התחרות וכל צוותי ה-Allies הנדרשים נרשמו לתחרות.

במסך התחרות ניתן לצפות במידעים השונים אודות התחרות,בעבודות הסוכנים ובתוצאותיהם.

כאשר מצטרפים סוכנים חדשים לתחרות שכבר פעילה מופיע חיווי שמציין את שמות הסוכנים אשר הצטרפו לאחר התחלת התחרות ולכן לא פעילים עוד.

בסיום התחרות קופצת הודעה עבור כל צוותי ה-Allies שמשתתפים בתחרות המודיעה על סיום התחרות ועל הצוות המנצח בעת לחיצה על OK המסך מתנקה,וה-Allies מוחזר למסך התחרויות.

גם באפליקצייה זו מופיע חיווי על מצב התחרות,האם היא התחילה,ובמידה ולא מה הסיבה שהתחרות עדיין לא פעילה.

אפלייקצית הסוכן

לאחר ההתחברות מופיעים לסוכנים מידעים שונים לגבי התחרות,תוצאות העבודה שלו ונתונים על התקדמות.

במידה והסוכן מנסה להרשם לAllies אשר נמצא בתחרות , מוצגת לו הודעה המציינת זאת , ואין לו אפשרות לבחור בצוות אחר. לאחר סיום התחרות מסך המידע של הסוכן נפתח והוא מצטרף לתחרות הבאה.

בסיום התחרות קופצת הודעה חיווי על סיום התחרות כאשר הוא מאשר את ההודעה המסך לא מתנקה.

אבל אם צוות ה-Allies שהסוכן מקושר אליו אישר את הודעת סיום התחרות המסך יתנקה.