

הוראות להתקנת Anaconda3 עם סביבת עבודה PyCharm

יש המון הסברים באינטרנט על איך להתקין Anaconda ו-PyCharm ואיך להגדיר סביבה וירטואלית לפרויקט, אפשר כמובן להיעזר בהם.

למי שרוצה, מובאות כאן הוראות להתקנה של כל הנ"ל.

הורידו והתקינו את Anaconda3 עבור Windows [מכאן](#). זכרו את המיקום בדיסק בו התבצעה ההתקנה.

הורידו והתקינו את PyCharm [מכאן](#). אפשר להסתפק בגרסת ה-Community.

כשעובדים על פרויקט בפיתון עם Anaconda, מאוד מומלץ ליצור Virtual Environment. כך לכל פרויקט יש Interpreter משלו, עם ספריות ותוספים משלו, לפי הצורך של הפרויקט. בקורס שלנו, אין צורך ליצור Virtual Environment לכל תרגיל, מספיק ליצור Virtual Environment אחד לכל התרגילים.

כדי ליצור Virtual Environment, הכנסו ל- Anaconda Prompt (אפשר לחפש בתיבת החיפוש של Windows), וכתבו את הפקודה הבאה:

```
conda create --name env_name python=3 -y
```

אם אתם עובדים עם Mac, הפקודה צריכה להיות:

```
conda create -n env_name python=3.7 anaconda
```

כאשר env_name הוא שם הסביבה שברצונכם לתת. אפשר למשל לבחור python3 או mypython, זה רק שם. (לא חייבים -y בסוף, הדגל -y חוסך את הצורך לבחור yes על כל השאלות שיקפצו).

כדי לעבוד עם Python ב-PyCharm, צרו פרויקט חדש ב-PyCharm. צריכים להגדיר מה ה- Interpreter של הפרויקט. הכנסו ל- file->settings, ותחת Project Name בחרו Project Interpreter. לחצו על גלגל השיניים כדי להוסיף Interpreter, ובחרו באופציה של Existing Environment. בחרו את הנתית של ה- Interpreter של ה-Virtual Environment שהגדרתם קודם. ככלל, זה אמור להיות:

```
path/to/Anaconda3/envs/my_env/python.exe
```

כאשר my_env הוא שם הסביבה שהגדרתם.

כדי להגדיר Interpreter לקונסולה, הכנסו ל- file->settings ותחת Build, Execution, Deployment->Console->Python Console, בשורה של Python Interpreter בחרו את ה- Interpreter המתאים.

זהו, מוכנים!