

联系方式

- 手机：13917490634
- Email：862383457@qq.com
- 微信号：13917490634

个人信息

- 汉/男/1993
- 统招本科
- 工作年限：5年以上
- 技术博客：<https://github.com/lirong098/record>
- Github：<https://github.com/lirong098>
- 期望职位：Web前端高级开发工程师
- 期望城市：北京

工作经历

北京健康之家科技有限公司（水滴筹）

- 职位：web高级开发工程师
- 所属组：筹用户服务（核心组）
- 任职时间：2020.8~2021.10
- 工作涉及技术栈：Vue.js、TypeScript、微信小程序、快手小程序
- 个人成长：未在水滴工作之前，我把个人的工作方式称为野战，在沟通协调与项目管理上毫无章法，全凭热血与积极，才能达到预期。在水滴工作，这样的工作方式就饱受打击，低效率，合作的人多了难以掌控大局，往往精力全投在了小事上，leader会不定时询问进度，导致，无法精准上报。所以，在这样的环境中不断与leader的沟通，意识到是自己工作方式与思考的问题，迫使自己成长，掌握了正确有效的工作方式。
 - 用户第一
 - 事事有回应，件件有着落
 - 有章有节，有依有据

水滴筹筹款

这个项目是 **移动端H5**，主要在微信体系中运行，涉及微信体系H5授权、分享、支付等。所以，对微信这些常用功能更加熟悉，水滴筹案例详情页，功能非常多，有各种Abtest控制，项目持续时间长，所以遇到问题是页面加载较慢，所以对此页面，进行首屏和非首屏组件的划分，简单的进行if判断，首屏的组件渲染结束，再渲染其他组件。这样成本较低。还有，列出不用的组件，进行一步一步卸载，为保证不出生产故障。快捷工作内容预览如下：

1. 项目功能不断迭代，敏捷开发、项目推进与协调；
2. 主要负责模块：筹款公示、筹款人管理中心、年报、各种活动功能；
3. 涉及涉及微信体系H5授权、分享、支付等功能；
4. 优化详情页加载顺序；

水滴筹献爱心

这个项目 **微信小程序**，主要做的工作有，微信公众号、短信消息跳小程序、微信订阅消息以及新版授权登录的技术方案调研并开发。微信小程序开发是我的本人的强项，这个项目恰好又弥补小程序订阅消息和跳转小程序方面的知识与实际经验。快捷工作内容预览如下：

1. 开发微信公众号、短信消息跳小程序；
2. 开发微信订阅消息；
3. 制定新版微信小程序授权登录方案；

水滴筹

这个项目是 **快手小程序**，快手小程序刚发布，公司安排我做简单版水滴筹快手小程序，我就去调研了如何开发快手小程序，发现微信小程序代码可以直接在快手上运行，区别是，支付和授权，以及一些API不同，所以，只修改支付、授权等功能即可。第一期快手小程序近一周就上线完成。快捷工作内容预览如下：

1. 搭建简易版水滴筹快手小程序并上线；
2. 微信小程序代码经过简单处理可以在快手运行；
3. 开发快手小程序的授权登录与支付；

上海妙克信息科技有限公司（VIP陪练）

- 职位：web前端开发工程师
- 所属组：小程序组
- 任职时间：2018.04~2020.8
- 工作涉及技术栈：微信小程序、Vue.js、混合开发、QQ小程序
- 个人成长：职业生涯中第一次担任小组组长，也是第一次拥有期权。

家长端小程序

此项目 **微信小程序** 公司主要C端产品，含有排课、课前准备、课表、乐谱库、推荐有奖、一键登录等模块与APP功能基本一致（除教室功能）。我主要的工作内容是：

1. 微信小程序架构搭建；
2. 封装request，引入promise，冷启动授权登录；
3. 开发主要功能模块，排课，课表，生成转介绍海报；
4. 提高小程序性能，并制定开发小程序规范，如下：
 - 非渲染层需要的数据，不得setData 减少逻辑层与渲染层的通信数据大小；
 - 不得使用页面的pageScrollTo处理逻辑，使用relativeToViewport代替 极大的减少了渲染层与逻辑层的通信；
 - 简单的页面交互或动画效果，不要逻辑层处理，采用wxs编写 减少通信，并提高效率；
 - 尽量合并setData操作 减少通信次数；

课程详情等H5

此类项目，采用 App嵌套H5 的方式开发。H5使用 `vue.js`，我的工作内容如下：

1. 编写APP和H5通信的bridge.js，并统一维护通信的事件；
2. 需求的开发，实现；
3. 用canvas生成海报并下载，期间遇到一个问题，用canvas绘图使用其他域名图片，ios会报错，大致是其他域名的图片会污染画布，解决思路是img增加crossOrigin属性并设置值为Anonymous，会解决一部分ios版本，还可以请求后端，返回img的base64，进行渲染，ios9以下用base64直接渲染也会报错，这时，可以把base64转成blobUrl，虽然，问题解决了但是需要借助后端，还有各种兼容问题，不是好的解决方案。另一种方案是使用html2canvas生成图片，这也是大众使用的方案；
4. 编写背景音频组件，整个单文件应用使用一个音频组件，方便控制；
5. H5性能优化，显著的优化效果是借助webpack的打包构建以及压缩；

上海豆蛙信息科技有限公司

- 职位：web前端开发工程师
- 所属组：Saas组
- 任职时间：2017.08~2018.04
- 工作涉及技术栈：Vue、Node、Docker、gitlab-cli
- 个人成长：开始使用vue.js，并且一整套web部署都是自己研究并实践，技术成长较高，增强了自主开发能力。

环思智慧Saas系统

此项目是公司自研的一款针对服装行业的ERP系统，我从0~1构建改项目，使用Node.js作为静态资源服务，Docker作为服务运行环境，Gitlab-cli作为自动部署工具。工作内容如下：

1. 项目架构搭建；
2. 项目自动部署、构建维护；
 - 代码合并master并推送仓库，则触发CI/CD，链接到指定服务器，拉取代码，并执行shell部署命令
3. 主要供应链模块编写；
4. 加载性能优化；
 - 将大的第三方npm包，使用CDN方式引用；
 - 开启gzip压缩；
 - 合理划分代码包，预加载可能使用的模块；

上海领裕软件科技有限公司

- 职位：全栈开发工程师
- 任职时间：2015.07~2017.06
- 工作涉及技术栈：Jquery、Php、Mysql、微信小程序
- 个人成长：掌握了独立开发能力，成为初级全栈开发工程师。
- 工作内容：
 1. 领裕商城、商城后台；
 2. 远成快运CRM系统：是远成快运公司的客户管理系统；

3. 乐打卡小程序：是一款免费的中小型健身房使用的客户管理以及约课的小程序；
4. 金蝶软件二次开发服务；

技术文章

技能清单

以下均为我使用的技能

- Web开发：JavaScript/TypeScript/Html/Css
- Web框架：Vue2.js/Vue3.js/微信小程序/快手小程序/Jquery
- 前端工具：SaSS/LeSS/Postcss/Html2Canvas/qiankun/...
- 构建及打包工具：Webpack/Npm/Yarn
- 服务以及数据库相关：Php/Node/MySQL
- 版本管理、文档和自动化部署工具：Git/Gitlab-ci/Docker/Api-blueprint/Nginx

自我评价

收到最多的评价是有责任感、比较积极主动和有团队荣誉感，自我评价的话是，有扎实的项目管理经验，有不断学习，保持自身竞争力的动力

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。