

## 《京程一灯》精英班第一讲D卷 姓名:

请按要求作答,并工整书写试卷。

```
- 1.请写出输出值, 并解释为什么。(5分)
 alert(a);
 yideng();
 var flag = true;
 if(!flag){
    var a = 1;
 }
 if (flag) {
    function yideng() {
      console.log("yideng1");
    }
 } else {
    function yideng() {
      console.log("yideng2");
    }
 }
- 答:
- 2.请写出如下输出值,并写出把注释掉的代码取消注释的值,并解释为什么(8分)
 this.a = 20;
 var test = {
    a: 40,
    init:()=> {
      console.log(this.a);
      function go() {
         // this.a = 60;
         console.log(this.a);
      go.prototype.a = 50;
```

```
return go;
     }
  };
  //var p = test.init();
  //p();
  new(test.init())();
- 答:
  (去掉代码注释后的答案):
- 3.请问变量a会被GC回收么,为什么呢?(12分)
  function test(){
    var a = "yideng";
    return function(){
      eval("");
    }
  }
  test()();
答:
- 4.写出输出值, 并解释为什么。(5分)
  Object.prototype.a = 'a';
  Function.prototype.a = 'a1';
  function Person(){};
  var yideng = new Person();
  console.log('p.a: '+ yideng.a);
  console.log(1..a);
  console.log(1.a);
- 答:
```



- 5.请在下面写出JavaScript面向对象编程的混合式继承。并写出ES6版本的继承。 要式:汽车是父类, Cruze是子类。父类有颜色、价格属性, 有售卖的方法。Cruze子 类实现父类颜色是红色,价格是140000,售卖方法实现输出如下语句:将红色的Cruze 买给了小王价格是74万。(20分)

- 答:

- 6.请写出你了解的ES6元编程。(10分)
- 答:

```
- 7.请按照下方要式作答?(75分)
 const timeout = ms =>
    new Promise((resolve, reject) => {
      setTimeout(() => {
         resolve();
      }, ms);
    });
 const ajax1 = () =>
    timeout(2000).then(() => {
```

```
console.log("1");
       return 1;
    });
  const ajax2 = () =>
    timeout(1000).then(() => {
       console.log("2");
       return 2;
    });
  const ajax3 = () =>
    timeout(2000).then(() => {
       console.log("3");
       return 3;
    });
  const mergePromise = (ajaxArray) =>{
    //1,2,3 done [1,2,3]
   //【代码书写处】
  }
- mergePromise([ajax1, ajax2, ajax3]).then(data => {
    console.log("done");
    console.log(data); // data 为 [1, 2, 3]
 });
- // 执行结果为: 1 2 3 done [1,2,3]
- 答:
- 8.请问点击<buttion id="test"></button>会有反应么?为什么?能解决么? (5分)
  $('#test').click(function(argument) {
    console.log(1);
  });
  setTimeout(function() {
    console.log(2);
```

```
}, 0);
  while (true) {
    console.log(Math.random());
  }
- 答:
```

- 9.请用ES5实现ES6 Promise的原理(10分)

- 答:

```
10.请写出如下输出值,并解释为什么。(12分)
var s = [];
var arr = s;
for (var i = 0; i < 3; i++) {
  var pusher = {
       value: "item"+i
    },tmp;
  if (i !== 2) {
    tmp = []
    pusher.children = tmp
  }
```

```
arr.push(pusher);
  arr = tmp;
console.log(s[0]);
- 答:
```

- 【附加题】.请描述你理解的函数式编程,并书写如下代码结果。如何将函数式编程 应用到你的项目中呢? (70分) var Container = function(x) { this.\_\_value = x; Container.of =  $x \Rightarrow$  new Container(x); Container.prototype.map = function(f){ return Container.of(f(this.\_\_value)) } Container.of(3)  $.map(x \Rightarrow x + 1)$ .map( $x \Rightarrow$  'Result is ' + x);

- 答: