Points Online

Общее описание

Многопользовательская игра «точки» с удобным интерфейсом и возможностью играть на неограниченном поле.

Общее описание внутренней структуры и алгоритмов

Многопользовательская игра «точки» с удобным интерфейсом и возможностью играть на неограниченном поле.

Описание схемы классов

Класс GamePoint описывает поставленную точку

class GamePoint

{

int Color; // цвет точки

// -1 недоступна

// 0 не закрашенная

// 1 цвет номер 1

// 2 цвет номер 2 …

bool IsConnected; // если true то в ее 9-окрестности есть родственники

bool InRegion; // если true то в она находится внутри закрашенной области

List<GamePoint> Get9Environment();

int Color

{

set … get …

}

}

class GameField

{

Color[][] Points = new Color[GameInfo.FieldDimension] [GameInfo.FieldDimension];

}

class GameInfo

{

int Dimension;

int FieldDimension {set…get…}

}