



Ларцов Иван Сергеевич

Мужчина, 31 год, родился 10 марта 1993

+7 (910) 3921997 — предпочитаемый способ связи

lartsov@gmail.com

Skype: lis355

Другой сайт: <http://vk.com/lartsov>

Проживает: Нижний Новгород

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Программист JavaScript, React, Node JS, Python (Django), Frontend, Backend

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 11 лет 4 месяца

Февраль 2019 —
настоящее время
5 лет 11 месяцев

Самозанятость

Программист

Проект по автоматизации действий в браузере

Используемые фреймверки - NodeJS, MongoDB, ReactJS

Сентябрь 2018 —
Февраль 2019
6 месяцев

Webim

Санкт-Петербург

Web-программист

Программирование серверной логики на Python Django

Клиентская логика на ReactJS, AngularJS

Проект по автоматизации аренды

Март 2017 —
Декабрь 2017
10 месяцев

Общество Сферического Кино

Нижний Новгород, fulldomefilm.org/

Программист

Программист клиента и сервера музыкального визуализатора на Unity3D. Сервер работает на Linux, клиент - на Apple Ipad.

Ноябрь 2015 —
Ноябрь 2016
1 год 1 месяц

Общество Сферического Кино

Нижний Новгород, fulldomefilm.org/

Программист

Программист клиента и сервера симулятора солнечной системы "Горизонт Событий".

Программирование механик движения планет и спутников, траекторий, звездного неба, общих механик и логики симулятора.

<http://eventhorizon.pro/ru.html>

Программирование музыкального визуализатора на Unity3D. Клиентская часть - приложение на Apple Ipad; сервер - приложение под Linux.

Декабрь 2012 —
Октябрь 2015
2 года 11
месяцев

DivoGames (Games Insight)

Нижний Новгород, www.divogames.com
Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Старший программист

Программирование основных механик (логик) игры на стороне клиента. Программирование движка. Программирование сервера (игровые логики).
Разработка и сопровождения внутренних утилит для редактирования данных для игры.

Октябрь 2012 —
Декабрь 2012
3 месяца

Датавижн НН, ООО

Нижний Новгород, www.opencascade.org
Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Программист C++

Работа с фреймверком Open CASCADE Technology, расширение функционала, работа с документацией фреймверка

Образование

Бакалавр

2013

Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского (Национальный исследовательский университет), Нижний Новгород
Факультет вычислительной математики и кибернетики, Фундаментальная информатика и информационные технологии

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Python JavaScript Git C# Node.js Unity C++ LINQ C/C++
HTML5 ООП .NET Framework Microsoft Visual Studio Visual Studio C#
MS Visual C++ MS Visual Studio Assembler

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне
Программирую с 9-го класса, тогда меня заинтересовала математика, я писал алгоритмы вычисления числа Pi. С тех пор программирую для себя и в профессиональной сфере)

В университете дали базу алгоритмов и структуры данных - люблю, когда код эффективен и оптимизирован. В университете любимым предметом была дискретная математика. "Самая лучшая оптимизация кода - оптимизация алгоритма."

На последних курсах делал курсовые и дипломные работы по программированию, что дало опыт выполнения различных работ в краткий срок.

Очень увлечен темой парсинга (разбора) выражений, тем, как создаются компиляторы.

Мои плюсы - если я чем-то заинтересован, я буду крайне быстро это делать, мне будет интересно узнать для себя, как это делается.

Интересы, кроме программирования - музыка. Изучил теорию музыки, научился сам играть на разных музыкальных инструментах. В свободное время я записываю и свожу свои треки, записал полноценный альбом. Их можно послушать на <https://lartsov.bandcamp.com>

Заинтересовался темой синтеза звука, написал плагин-синтезатор в учебных целях, программирование которого я тщательно описал в 4-х статьях на хабре. <https://habrahabr.ru/users/lis355/topics/>

Люблю писать скрипты на Python'e и баловаться с VK API.

Как и у любого программиста, есть мечта написать свою игрушку, есть наработки в Unity (благодаря работе с ней на работе около года).

Языки программирования: Pascal, Delphi, C++, C#, Python, Assembler (x86).
Среды разработки: Microsoft Visual Studio, RAD Studio XE2, Eclipse, MonoDevelop, Unity, PyCharm.
Библиотеки: STL, VCL, .NET, Windows Forms, OpenGL.

Изучаю в свободное время современный мир Web'a - React, JS, сборщики Gulp и Webpack.

Во всех своих проектах использую Git, и, соответственно, Github
<https://github.com/lis355>

В 2011 году занял первое место в конкурсе лабораторных работ на кафедре МО ЭВМ, с проектом "Калькулятор булевых функций". (<http://www.software.unn.ru/file.php?id=518>)

Имею навыки работы в программах Sony Sound Forge, Sony Vegas, Steinberg Cubase (свою музыку), Adobe Premiere, Adobe Photoshop, 3Ds Max.