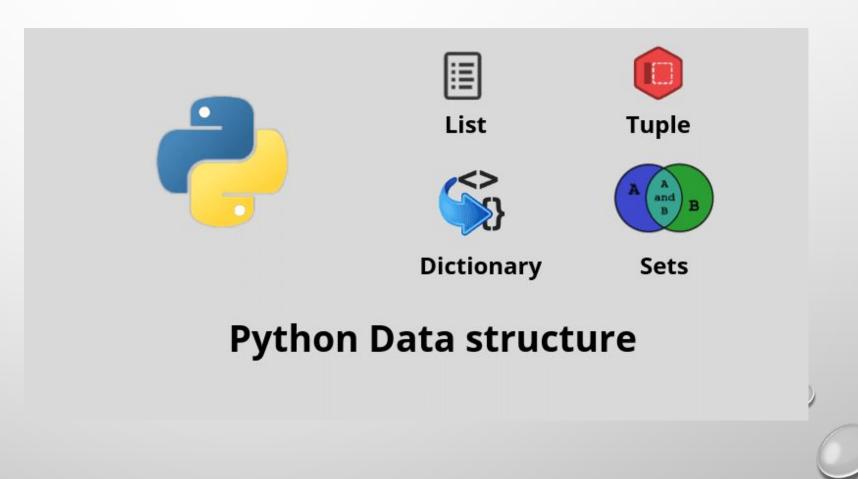




# СТРУКТУРЫ ДАННЫХ

- Списки (lists)
- Кортежи (tuples)
- Словари (dictionaries)
- Множества (sets)

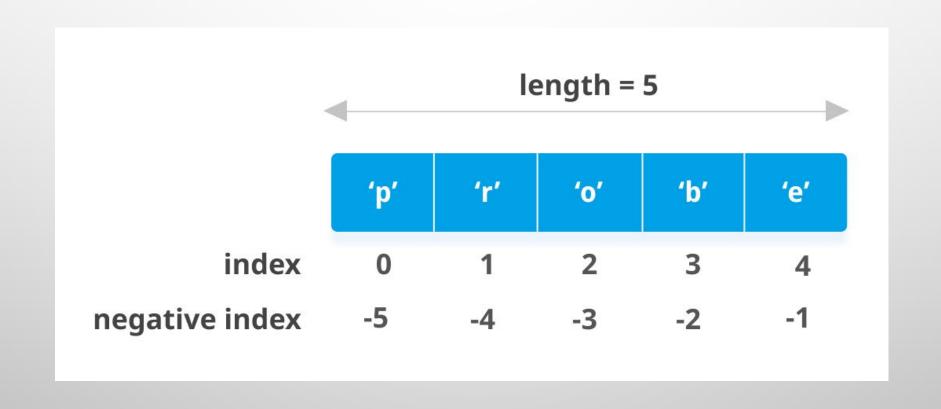


# СПИСКИ (LISTS)

- ПРЕДСТАВЛЯЮТ ТИП ДАННЫХ, КОТОРЫЕ ХРАНЯТ НАБОР ИЛИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЭЛЕМЕНТОВ. НАПРИМЕР:
  - МОДЕЛИ АВТОМОБИЛЕЙ;
  - ИМЕНА СТУДЕНТОВ;
  - ПОСЕЩЕННЫЕ СТРАНЫ;
  - ПОСЕТИТЕЛИ МАГАЗИНА И ТАК ДАЛЕЕ;
- МОГУТ ХРАНИТЬ РАЗНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ
- СОЗДАЮТСЯ ПРИ ПОМОЩИ:
  - КВАДРАТНЫХ СКОБОК MY\_LIST = []
  - ФУНКЦИИ LIST() MY\_LIST = LIST()
- ИЗМЕНЯЕМАЯ СТРУКТУРА ДАННЫХ



# ИНДЕКСАЦИЯ



# МЕТОДЫ РАБОТЫ СО СПИСКАМИ

APPEND()МЕТОД ДЛЯ ДОБАВЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ В СПИСОК

.INSERT() ДЛЯ ДОБАВЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ В КОНКРЕТНОЕ MECTO В СПИСКЕ

INDEX() ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНДЕКСА ЭЛЕМЕНТА

.CLEAR() ДЛЯ ОЧИСТКИ СПИСКА

.REMOVE() ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТА СПИСКА

.REVERSE() ЧТОБЫ РАЗВЕРНУТЬ СПИСОК В ОБРАТНОМ ПОРЯДКЕ

.СОUNT()ДЛЯ ПОДСЧЕТА КОЛИЧЕСТВА ЭЛЕМЕНТОВ В СПИСКЕ

sum() ДЛЯ СЛОЖЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ СПИСКА

MIN() ПОКАЗЫВАЕТ ЭЛЕМЕНТ С САМЫМ НИЗКИМ ЗНАЧЕНИЕМ В СПИСКЕ

мах() ЭЛЕМЕНТ С САМЫМ ВЫСОКИМ ЗНАЧЕНИЕМ В СПИСКЕ

# ГЕНЕРАЦИЯ СПИСКОВ (LIST COMPREHENSION)

- ПОЗВОЛЯЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СОКРАЩЕННЫЙ СИНТАКСИС ПРИ СОЗДАНИИ НОВОГО СПИСКА НА ОСНОВЕ ЗНАЧЕНИЙ ИЗ УЖЕ СУЩЕСТВУЮЩЕГО СПИСКА
  - NEWLIST = [EXPRESSION FOR ITEM IN ITERABLE IF CONDITION == TRUE]

<pre>1 = [1, 2, 3, 4, 5] new_l = [] for x in l:     if x%2:         new_l.append(x*x) print(new_l)</pre>	1 = [1, 2, 3, 4, 5] new_l = [x*x for I if x%2] print(new_l)

# КОРТЕЖИ (TUPLES)

- КОРТЕЖИ СОЗДАЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ:
  - КРУГЛЫХ СКОБОК: ();
     MY\_TUPLE = ()
  - ФУНКЦИИ TUPLE() MY\_TUPLE = (TUPLE)
  - ПРИ ПЕРЕЧИСЛЕНИИ НЕСКОЛЬКИХ ЗНАЧЕНИЙ ЧЕРЕЗ ЗАПЯТУЮ MY\_TUPLE = 1, 2, 3
  - ЭЛЕМЕНТЫ ВНУТРИ КОРТЕЖЕЙ РАЗДЕЛЯЮТСЯ ЗАПЯТЫМИ;
  - МОГУТ ХРАНИТЬ РАЗНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ
  - ВАЖНО СОБЛЮДАТЬ ОСОБЕННОСТИ СИНТАКСИСА, ХАРАКТЕРНЫЕ ДЛЯ КАЖДОГО ОТДЕЛЬНОГО ТИПА ДАННЫХ В КОРТЕЖЕ КАВЫЧКИ ДЛЯ СТРОК, ЧИСЛА И БУЛЕВЫЕ ЗНАЧЕНИЯ БЕЗ КАВЫЧЕК И ТАК ДАЛЕЕ.

MY\_TUPLE = (1, TRUE, 'NAME', NONE)

• КОРТЕЖИ – НЕИЗМЕНЯЕМАЯ СТРУКТУРА ДАННЫХ



- КОРТЕЖИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ В СЛУЧАЯХ, КОГДА ВАЖНО СОБЛЮДАТЬ ЦЕЛОСТНОСТЬ ДАННЫХ, НАПРИМЕР, КООРДИНАТЫ, НАЗВАНИЯ ШТАТОВ, НАЗВАНИЕ МЕСЯЦЕВ ГОДА И ДНЕЙ НЕДЕЛИ
- С ПОМОЩЬЮ КОРТЕЖЕЙ МОЖНО ПЕРЕДАВАТЬ В ФУНКЦИЮ ПРОИЗВОЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО АРГУМЕНТОВ DEF FUNC(\*ARGS). СИМВОЛ \* ОЗНАЧАЕТ, ЧТО КОРТЕЖ НУЖНО РАСПАКОВАТЬ

DEF FUNC(\*ARGS):

FOR ITEM IN ARGS:

**RETURN ITEM\*ITEM** 

PRINT(FUNC(2, 5, 6, 8, 10)

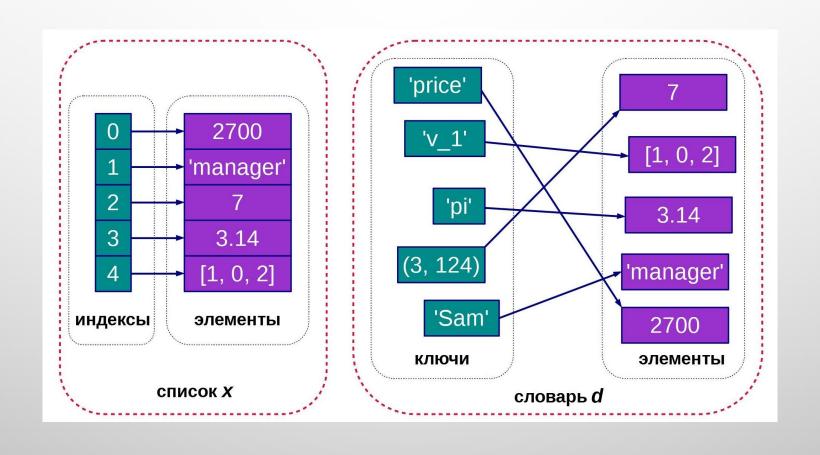
# МЕТОДЫ РАБОТЫ С КОРТЕЖАМИ

- .INDEX() ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА ИНДЕКСА ЭЛЕМЕНТА.
- .COUNT() ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОДСЧЕТА КОЛИЧЕСТВА ЭЛЕМЕНТОВ В КОРТЕЖЕ.
- SUM() СКЛАДЫВАЕТ ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ КОРТЕЖА.
- мім() ПОКАЗЫВАЕТ ЭЛЕМЕНТ КОРТЕЖА С НАИМЕНЬШИМ ЗНАЧЕНИЕМ.
- мах() ПОКАЗЫВАЕТ ЭЛЕМЕНТ КОРТЕЖА С МАКСИМАЛЬНЫМ ЗНАЧЕНИЕМ.
- LEN() ПОКАЗЫВАЕТ КОЛИЧЕСТВО ЭЛЕМЕНТОВ КОРТЕЖА.

#### СЛОВАРЬ (DICTIONARY)

- СЛОВАРЬ В РУТНОМ ХРАНИТ КОЛЛЕКЦИЮ ЭЛЕМЕНТОВ, ГДЕ КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ ИМЕЕТ УНИКАЛЬНЫЙ КЛЮЧ И СВЯЗАННОЕ С НИМ НЕКОТОРОЕ ЗНАЧЕНИЕ
- СОЗДАЕТСЯ ПРИ ПОМОЩИ:
  - ФИГУРНЫХ СКОБОК MY\_DICT = {}
  - ФУНКЦИИ DICT()
     MY\_DICT = DICT()
- ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ СИНТАКСИС:
   DICTIONARY = { КЛЮЧ1:3НАЧЕНИЕ1, КЛЮЧ2:3НАЧЕНИЕ2, ....}
- КЛЮЧИ В СЛОВАРЕ МОГУТ БЫТЬ ТОЛЬКО СТРОКАМИ, ЦЕЛЫМИ ЧИСЛАМИ ИЛИ ЧИСЛАМИ С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ. А ВОТ ЗНАЧЕНИЯ МОГУТ БЫТЬ ЛЮБОГО ТИПА
- ВАЖНО НЕ ЗАБЫВАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КАВЫЧКИ ДЛЯ КЛЮЧА ТИПА STR
- ИЗМЕНЯЕМАЯ СТРУКТУРА ДАННЫХ

# ОБРАЩЕНИЕ К ЭЛЕМЕНТУ СЛОВАРЯ



### МЕТОДЫ РАБОТЫ СО СЛОВАРЯМИ

.KEYS() — ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА КЛЮЧЕЙ СЛОВАРЯ.

.ITEMS() — ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОРТЕЖЕЙ С КЛЮЧАМИ И ЗНАЧЕНИЯМИ.

.GET() — МЕТОД ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ЗНАЧЕНИЯ ПО КЛЮЧУ.

.CLEAR() — ОЧИСТИТЬ СЛОВАРЬ.

.СОРҮ() — СКОПИРОВАТЬ ВЕСЬ СЛОВАРЬ.

LEN() — ПОЛУЧИТЬ ДЛИНУ СЛОВАРЯ.

ТҮРЕ() — УЗНАТЬ ТИП.

MIN() — ПОЛУЧИТЬ КЛЮЧ С МИНИМАЛЬНЫМ ЗНАЧЕНИЕМ.

мах() — ПОЛУЧИТЬ КЛЮЧ С МАКСИМАЛЬНЫМ ЗНАЧЕНИЕМ.

## MHOЖЕСТВА (SETS)

- МНОЖЕСТВО ПОХОЖЕ НА СЛОВАРЬ, В КОТОРОМ ЗНАЧЕНИЯ ОТБРОШЕНЫ, А ОСТАВЛЕНЫ ТОЛЬКО КЛЮЧИ. КАК И В СЛОВАРЕ, КЛЮЧИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ УНИКАЛЬНЫМИ. ТО ЕСТЬ ЗНАЧЕНИЯ ВО МНОЖЕСТВЕ НЕ ДОЛЖНЫ ПОВТОРЯТЬСЯ
- СОЗДАЕТСЯ ПРИ ПОМОЩИ:
  - ПЕРЕЧИСЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ В ФИГУРНЫХ СКОБКАХ

$$MY_SET = \{'A','B','C'\}$$

• ФУНКЦИИ SET{}

$$MY_SET = SET{}$$

• МНОЖЕСТВА УДОБНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ЭЛЕМЕНТОВ. К ПРИМЕРУ, ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ SET([1, 8, 2, 1, 5, 8, 9]) ВСЕ ДУБЛИКАТЫ ИСЧЕЗНУТ.

# МЕТОДЫ РАБОТЫ СО МНОЖЕСТВАМИ

- LEN(S) ЧИСЛО ЭЛЕМЕНТОВ В МНОЖЕСТВЕ (РАЗМЕР МНОЖЕСТВА).
- X IN S ПРИНАДЛЕЖИТ ЛИ X МНОЖЕСТВУ S.
- SET.ADD() ДОБАВЛЯЕТ ЭЛЕМЕНТ В МНОЖЕСТВО.
- SET.REMOVE() УДАЛЯЕТ ЭЛЕМЕНТ ИЗ МНОЖЕСТВА. KEYERROR, ЕСЛИ ТАКОГО ЭЛЕМЕНТА НЕ СУЩЕСТВУЕТ.
- SET.POP() УДАЛЯЕТ ПЕРВЫЙ ЭЛЕМЕНТ ИЗ МНОЖЕСТВА. ТАК КАК МНОЖЕСТВА НЕ УПОРЯДОЧЕНЫ, НЕЛЬЗЯ ТОЧНО СКАЗАТЬ, КАКОЙ ЭЛЕМЕНТ БУДЕТ ПЕРВЫМ.
- SET.CLEAR() ОЧИСТКА МНОЖЕСТВА
- SET.ISSUBSET(OTHER) ИЛИ SET <= OTHER BCE ЭЛЕМЕНТЫ SET ПРИНАДЛЕЖАТ OTHER.
- SET.ISSUPERSET(OTHER) ИЛИ SET >= OTHER BCE ЭЛЕМЕНТЫ OTHER ПРИНАДЛЕЖАТ SET



#### ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

- <a href="https://www.w3schools.com/python/python\_lists.asp">https://www.w3schools.com/python/python\_lists.asp</a> LISTS
- HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/PYTHON/PYTHON TUPLES.ASP TUPLES
- HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/PYTHON/PYTHON SETS.ASP SETS
- HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/PYTHON/PYTHON DICTIONARIES.ASP DICTIONARIES
- HTTPS://DOCS.PYTHON.ORG/3/LIBRARY/FUNCTIONS.HTML PYTHON DOCUMENTATION