

独立之路：从 Side Project 开始你的商业生活

从现在开始，走上独立开发的道路

主讲人：

白宦成，失败的独立开发者，Linux 中国技术社区技术负责人



目 录

- 自我介绍
- 案例剖析：《从 8 万到 80 万》
- 不同类型的开发者，如何开始独立开发
- 常见问题

自我介绍

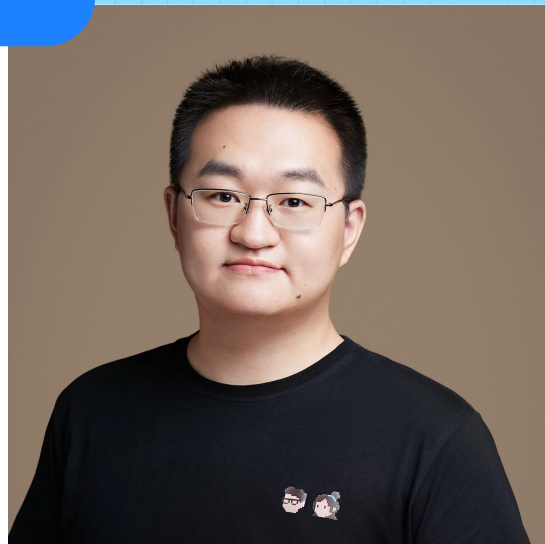
独立开发者，Linux 中国技术社区 (Linux.cn)

技术负责人，开发者生态顾问，资深技术专家。

GitHub: bestony

Twitter: @xiqingongzi

微信公众号：白宦成



从一个案例说起

最近在 **V2ex** 上有个帖子非常火：《从 8 万到 80 万》，介绍了一个大龄程序员转行做独立开发的经历。不过，由于是一个失败的案例。

我写了10条分析，受到了大家广泛的好评。



bestony.eth | 白宦成 @xiqingongzi · 2月15日

在 V2ex 看到一个独立开发的哥们，只能说，读书少确实害了他自己，做错了几乎所有事情。得亏是有个好的老婆和岳父，能坚持到现在。

独立开发并非毫无指南，多读书，多看报，会少踩很多坑。不要踩别人踩过的坑。

...

[显示这个主题帖](#)



1,237



376



76

展示量 ①

32万

参与 ①

28,692

详情展开 ①

11,394

新关注者 ①

24

个人资料访问量 ①

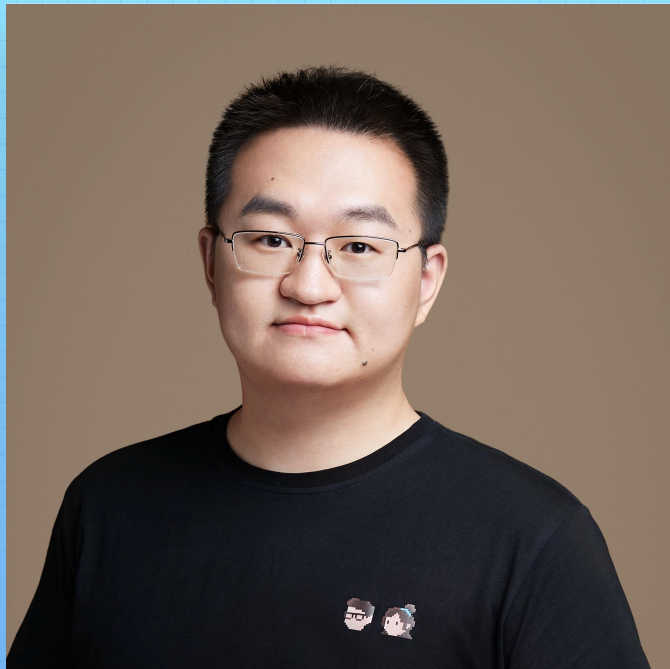
1,802

作者的历程

<https://www.v2ex.com/t/532897#reply246>

<https://www.v2ex.com/t/833951>

教 训



「我不能教你成功，
但我会告诉你怎么
样避免那些不该犯
的错」

1. 没有进行快速上线和推广就持续进行开发

MVP(minimum viable product, 最小价值产品), MVP是为了帮助大家可以更快的提供一个能够接近问题的产品, 从而以这个产品为基础, 去确认用户的需求是否是真实的。

2.ALL IN 一个暂时没有现金流的事情

ALL IN 是一个看起来很美好的事情，但是可能会给我们的生活带来极大的风险。创业和独立开发并不是意味着你一定要走钢丝。在前期，你完全可以以兼职的方式来做独立开发的工作。当现金流足够满足你的基本生活需求，再 ALL IN 也不迟。

Tips: 现金流 = 收入 - 支出

3. 杂而不精

任何人进入新的领域都应该做的是专攻一门，快速建立自己的能力和影响力。站稳再说。东一榔头，西一棒子只会让你一事无成。

4. 创业不是让你补短板，而是要发挥长板

短板的问题短期可以通过外包来解决。特别是发现自己耗费很长的时间都不能做好一件事，这个时候就应该花钱让别人来解决这个问题。不然只会让自己的时间一直浪费下去，失去了重要的机会。

把所有非核心的项目都外包出去来完成。

5.盲目上杠杆

杠杆可以放大你的成功，但同样可以放大你的失败。如果还没有成功的迹象，上杠杆很有可能是孤注一掷。

6. 关注不重要的东西

独立开发也好，创业也好，你都需要关注那些最重要的东西。如果一个东西不是最重要的，就尽可能的先不要管，或者外包出去让别人做。

7. 没有设定止损点

任何事情都有可能向上或向下发展，在这种情况下，我们需要为自己设定一个止损点，从而让我们可以不至于将自己拖入深渊。

8. 没有设置 Milestone

Milestone 是给自己一个压力。此外，也是给自己一个休止符。如果时间足够，我们总是能发现自己还有各种 **Bug** 和 **Feature**，但是无休止的开发会让你失去自己的状态，也可能会让你在错误的道路上越走越远。

9. 技术上的过度优化

产品还没有 **release** 就开始「微服务」，典型的被技术营销号和大厂忽悠瘸了。你什么业务规模啊，就上微服务。微服务的好处和代价思考过适合你么？

10. 初心是逃避

就像我们说，跳槽不是为了从当前的火坑逃出去，而应该是看到了更好的机会。

他创业的原因是看不惯现有的工作单位。初心不对，意味着全凭运气。初心不对，心态不对，一旦遇到问题，可能就会给自己造成很大的压力。

如何 开始



独立开发应该如何开始？

- 独立开发核心是打造产品，产品应该是因问题而生，而不是因技术而生。

前端/服务端开发者

- 开发行业特色的 SaaS 会是一个不错的选择

移动端开发者

- 针对场景，开发移动应用是个不错的选择。

游戏开发者

- 独立游戏（但说实话是一个很苦的事情，开发、发行、收款，都是复杂的事情）

常见问题



如何平衡工作和独立开发？

- 不要使用公司资源进行你的独立开发。
- 调整自己的生活作息，将更多的时间留给独立开发。

独立开发的要点是什么？

- 面向需求开发产品
- 低成本运作

是否要注册公司？

- 在业务量没到一定程度之前，完全没有必要注册公司。（几乎）所有问题都有替代方案
 - 服务器 —— Serverless
 - 收款 —— PayJS、XORPay、面包多支付

Q & A

在哪能找到我？

- Github: bestony
- Twitter: xiqingongzi
- 微信公众号: 白宦成

THANKS

感谢观看