



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

**Факультет Информационных технологий
Кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

ЛАБОРАТОРНАЯ (ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА) 6

Дисциплина: Разработка игровых приложений

Тема: Проектирование базовых игровых механик

Выполнил(а): студент(ка) группы 221-377

Егорова Елизавета Вячеславовна

(Фамилия И.О.)

Дата, подпись _____
(Дата) (Подпись)

Проверил: _____
(Фамилия И.О., степень, звание) (Оценка)

Дата, подпись _____
(Дата) (Подпись)

**Москва
2024**

Противником в данной игре выступает бревнышко, задача главного героя перепрыгнуть через него:



Представленный счетчик очков:

