

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет Информационных технологий  
Кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки  
09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ (ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА) 1**

**Дисциплина: Разработка игровых приложений**

**Тема: Создание первого проекта Unity**

**Выполнил(а): студент(ка) группы 221-377**

**Егорова Елизавета Вячеславовна**

(Фамилия И.О.)

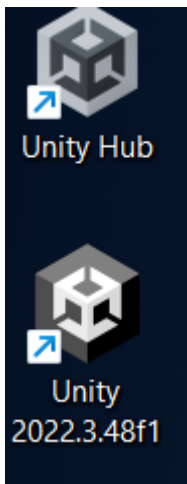
**Дата, подпись** \_\_\_\_\_  
(Дата) (Подпись)

**Проверил:** \_\_\_\_\_  
(Фамилия И.О., степень, звание) (Оценка)

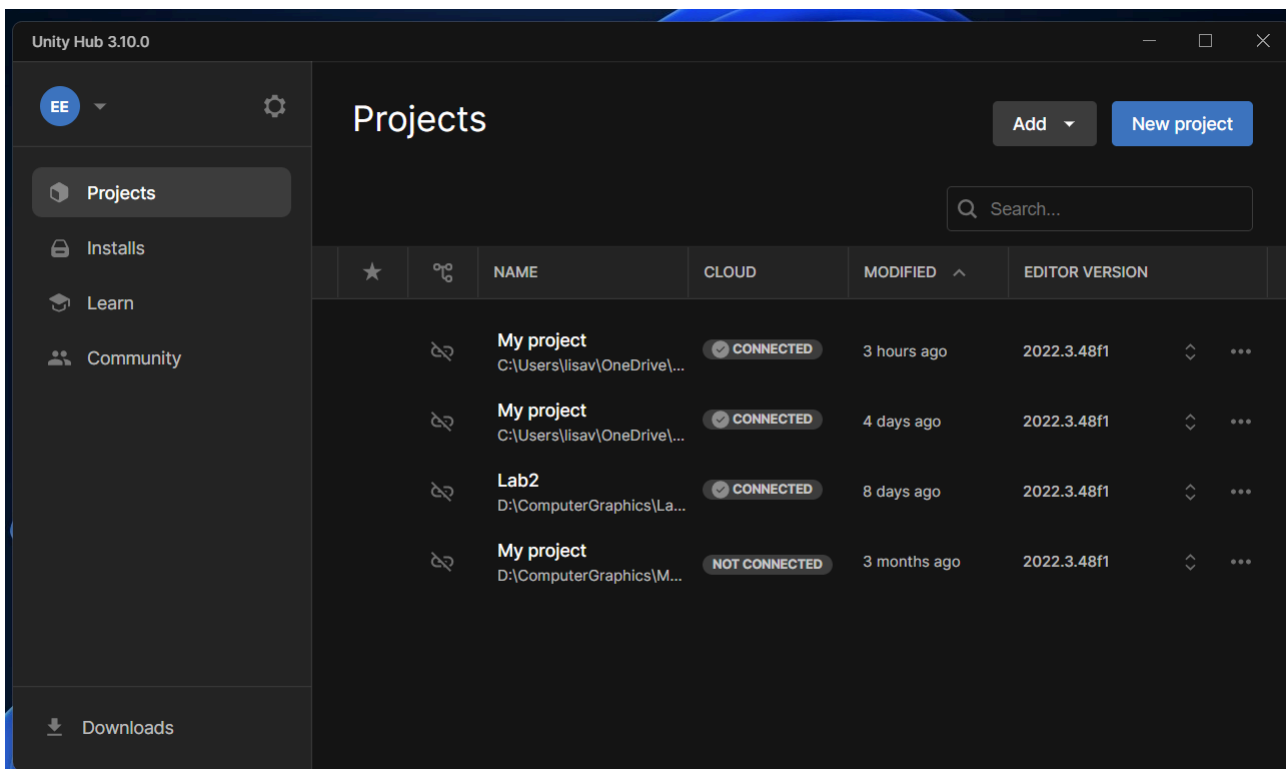
**Дата, подпись** \_\_\_\_\_  
(Дата) (Подпись)

**Москва  
2024**

## Установленные приложения для работы:



## Созданные проекты:



## Созданный персонаж:



## Основные окна:

