

UX/UI DESIGNER Conceptrice d'App

Lisa Adda

"Le design est le miroir de notre compréhension des besoins de nos utilisateurs." Steve Jobs





COMPÉTENCES

Figma: Créer des flyers, des brochures, des WireFrames, coordonner les typographies et les couleurs.

HTML: Créer la structure de base, intégrer du multimédia.

CSS: Stylisation des éléments HTML, mise en page.

FORMATIONS

Conceptrice développeuse d'applications

DesCodeuses | 2024 - 2025

- Développer des interfaces utilisateur.
- · Analyser les besoins et maquetter une application.
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL
- · Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps

BTS Professions Immobilières en Alternance

Sup'Tertiaire | 2014 - 2016

BAC Littéraire

Lycée Paul Robert | 2014

COMPÉTENCES EN COURS

Photoshop: Retouche photo, créer des masques et calques...

Illustrator: Création de logos, design, éléments graphiques en vectoriels...

Adobe Xd: Conception d'UI, prototypage interactif, tests utilisateurs...

EXPÉRIENCE PRO & PROJET

Projet: Création d'une App iOS

Apple Foundation Program | 2024

- · Identifier un besoin réel et concevoir une solution : Benchmarking, Persona.
- Maquettage de l'App sur Figma et création d'un Journey Map.
- Développement du prototype sur Xcode avec le langage Swift.
- Présentation à l'équipe Apple.

Customer Success

Flatlooker | 2021 - 2023

• Gestion d'un portefeuille de 450 lots sur toute la France.





