

Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

34425 - Emílio Matheus Lopes da Silva

36454-Felipe dos Santos Veras

39235 - Jéssica Mazoni Moura

35157 - Elisa Gonçalves de Souza

37870 - Fernanda Lopes de Assis

38392 - Luiz Henrique Meneses Lima

39339 - Ederson Pereira Nascimento

Sistema Gerenciador de Faculdade



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

34425 - Emílio Matheus Lopes da Silva

36454-Felipe dos Santos Veras

39235 - Jéssica Mazoni Moura

35157 - Elisa Gonçalves de Souza

37870 - Fernanda Lopes de Assis

38392 - Luiz Henrique Meneses Lima

39339 - Ederson Pereira Nascimento

Sistema Gerenciador de Faculdade

Projeto da disciplina Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML), do Centro Universitário Unieuro, de Brasília, DF.



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

34425 - Emílio Matheus Lopes da Silva

36454-Felipe dos Santos Veras

39235 - Jéssica Mazoni Moura

35157 - Elisa Gonçalves de Souza

37870 - Fernanda Lopes de Assis

38392 - Luiz Henrique Meneses Lima

39339 - Ederson Pereira Nascimento

Sistema Gerenciador de Faculdade

BANCA EXAMINADORA - APROVADO POR:

<titulação e nome >
Centro Universitário Unieuro, DF

<titulação e nome>
Centro Universitário Unieuro, DF



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

RESUMO

O projeto do Sistema Gerenciador de Faculdade aborda as áreas: Financeiro, Pessoal, Cursos e Gestão. O mesmo irá auxiliar o gerenciamento das áreas informadas a fim de torná-las mais eficientes e organizadas. Foi usada a linguagem padrão para a criação de softwares UML, que é composta por vários diagramas que servem para representar as características estruturais e comportamentais do sistema.

Palavras-chaves: Gerenciador, Pessoal, Cursos, Financeiro, Gestão.



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

LISTA DE FIGURAS

Figura 1- Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Pessoal	10
Figura 2- Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Gestão	11
Figura 3- Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Faculdade	11
Figura 4- Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Pagamentos	12



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

<Listar as siglas com as descrições.>



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

SUMÁRIO

Motivação	ç
Objetivo	g
Organização do Trabalho	g
Elementos do Negócio	10
Modelo de Negócio	10
Modelo de Casos de Uso	11
Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de pessoal	14
Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de gestão	17
Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de Faculdade	17
Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de pagamentos	19
Dicionário de classes de domínio	22
Diagrama de Classes de Domínio	22
Gerenciador de Pessoal - Cadastro De Aluno/Funcionário	23
Gerenciador de Pessoal - Editar Aluno/Funcionário	24
Gerenciador de Pessoal - Excluir Aluno/Funcionário	25
Gerenciador de Pessoal - Consultar Aluno/Funcionário	26
Gerenciador de Pessoal - Manter Fornecedores	27
Gerenciador de Pessoal - Manter Contas a Pagar	28
Gerenciador de Pessoal - Manter Contas a Receber	29



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

UNIEURO CENTRO UNIVERSITARIO

Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

1 INTRODUÇÃO

1.1 Motivação

Observa-se que o gerenciamento em faculdades nem sempre são eficientes e organizados. Tendo isto em vista, acredita-se na conveniência de um sistema que

atenda as necessidades de cada faculdade, para melhor gerenciar seus processos.

1.2 Objetivo

A criação de um sistema que atenda as necessidades de faculdades em

relação ao seu gerenciamento interno.

1.3 Organização do Trabalho

No capítulo 2 o foco está no ambiente no qual sistema irá atuar. No capítulo 3 e

4 o ponto se concentra nos diagramas UML estáticos utilizados para representar as

características estáticas da arquitetura do sistema, ou seja, as características

estruturais de um sistema, enfatizando as partes que o compõem. Já nos capítulos 5

e 6 os diagramas UML focam em representar as características dinâmicas do

sistema, ou seja, demonstra as características comportamentais de um sistema,

demonstra como o sistema se comporta, por exemplo, em resposta de algum evento

externo. Esses diagramas identificam os objetos necessários para construir o

sistema e como eles se comunicam, através de seus métodos e mensagens.

2 VISÃO DO NEGÓCIO

Neste capítulo é apresentado o diagrama de casos de uso do negócio,

modelo visual do negócio e informações do ambiente onde o sistema atuará.

BRASÍLIA, DF

2017



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

2.1 Elementos do Negócio

2.2 Modelo de Negócio

<Estilo: Normal. Apresente o modelo visual de negócio desenvolvido.>



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

3 VISÃO DE CASOS DE USO

No visão de casos de uso é apresentado o diagrama de casos de uso do sistema, onde é representado de forma visual o cenário onde o sistema irá ser implantado, ou seja, a sequência de eventos entre a interação de um usuário do sistema (ator) e as funcionalidades do sistema. Além disso, é descrita as especificações de cada caso de uso.

3.1 Modelo de Casos de Uso

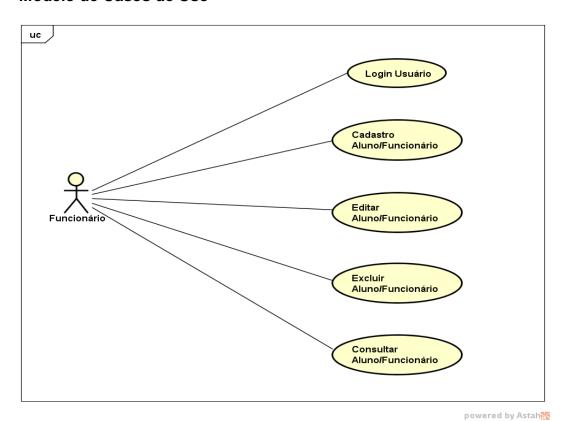
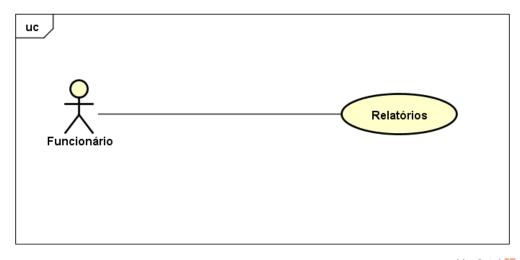


Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Pessoal

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)



powered by Astah

Figura 2 - Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Gestão

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).

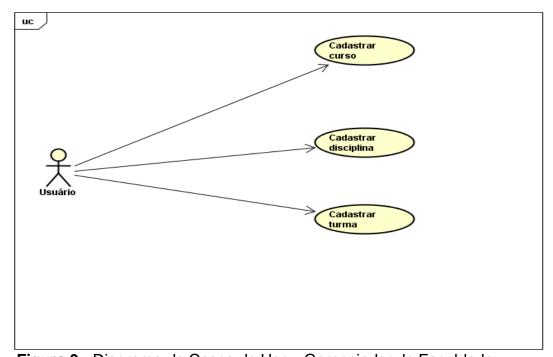
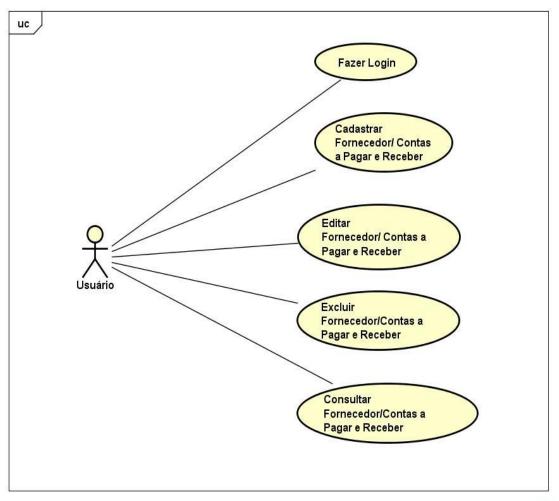


Figura 3 - Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Faculdade

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)



powered by Astah

Figura 4 - Diagrama de Casos de Uso - Gerenciador de Pagamentos

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

3.2 Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de pessoal

UC01. Realizar Login		
Login		
Fluxo Principal	 O Funcionário ingressa na página de acesso; O sistema pede o Tipo de funcionário, Login e Senha para o funcionário acessar a página principal; Sistema consulta Usuário e confirma se usuário existe no sistema. 	
Fluxos Alternativos	O sistema sinaliza o usuário/senha incorreto ou dado não informado.	
Regras de Negócio	RN01 - O funcionário somente poderá acessar o sistema se possuir cadastro no sistema.	
Requisitos de Interface	RF01 - Acesso a tela de login do sistema.	
UC02. Cadastro Aluno/Funcionário		
Cadastro		
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para inserir os dados do aluno/funcionário; O sistema disponibiliza dois campos, para verificar Campus e Curso no caso de Aluno; O sistema disponibiliza um campo para verificar profissão no caso de funcionário; O funcionário informa dados solicitados para cadastro; O funcionário verifica Campus e Turma no caso de Aluno; O funcionário verifica Profissão no caso de Funcionário; O sistema verifica se dados informados estão corretos; O sistema exibe mensagem de aluno/funcionário cadastrado 	



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

	com sucesso;	
Fluxo Alternativo	O sistema sinaliza se algum dado não foi informado.	
Regras de Negócio	RN01 - O funcionário somente poderá cadastrar se tiver permissão no sistema.	
Requisitos de Interface	RF01 - Acesso a página Funcionário do sistema, caso funcionário. RF02 - Acesso a página Aluno do aluno, caso aluno.	
UC03. Editar Aluno/Funcionário		
Editar		
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para editar os dados do aluno/funcionário; O funcionário edita os dados que convém; O sistema verifica se dados informados estão corretos; 	
Fluxo Alternativo		
Regras de Negócio	RN01 - O funcionário somente poderá editar se tiver permissão no sistema.	
Requisitos de Interface	RF01 - Acesso a página Funcionário do sistema, caso funcionário. RF02 - Acesso a página Aluno do aluno, caso aluno.	



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

UC04. Excluir Aluno/Funcionário	
Excluir	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza o botão Excluir; O funcionário exclui o Aluno/Funcionário que convém; O sistema informa que Aluno/Funcionário foi excluído con sucesso.
Fluxo Alternativo	Sistema informa se Aluno/Funcionário estiver com débito documento pendente.
Regra de Negócio	RN01 - O funcionário somente poderá excluir se tiver permissão no sistema; RN02 - O Aluno/Funcionário somente poderá ser excluído caso esteja quitado com débitos/documento; RN03 - O Aluno/Funcionário somente poderá ser excluído se tive um motivo.
Regras de Negócio	RF01 - Acesso a página Funcionário do sistema, caso funcionário RF02 - Acesso a página Aluno do aluno, caso aluno.
Requisito de Interface	RF01 - Acesso a página Funcionário do sistema, caso funcionário RF02 - Acesso a página Aluno do aluno, caso aluno.
UC05. Consultar Aluno/Funcionário	
Consultar	
Fluxo Principal	O sistema disponibiliza o campo Nome para consultar o dados do aluno/funcionário.
Fluxo Alternativo	



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Regra de Negócio	RN01 - O usuário somente poderá consultar se tiver permissão no sistema; RN02 - O Aluno/Funcionário consultado somente aparecerá se for cadastrado no sistema.
Requisito de Interface	RF01 - Acesso a página Funcionário do sistema, caso funcionário. RF02 - Acesso a página Aluno do aluno, caso aluno.

3.3 Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de gestão

UC06. Relatórios	
Acessar relatórios	
Fluxo Principal	 O Funcionário ingressa na página de relatórios; O sistema pede o Tipo de relatório a ser consultado; O sistema verifica o relatório solicitado; se for o relatório de financeiro, ele ainda pedirá se o tipo é 'a pagar' ou 'a receber'; O Sistema acessa o relatório consultado.
Fluxos Alternativos	
Regras de Negócio	RN04 - O funcionário somente poderá acessar os relatórios se estiver logado no sistema; RN05 - O funcionário somente poderá acessar os relatórios se tiver permissão no sistema.
Requisitos de Interface	RF05 - Acesso a tela de relatórios do sistema.



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

3.4 Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de Faculdade

UC07. Cadastrar Curso	
Cadastro	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para inserir nome do curso requisitos e descrição; O usuário preenche os campos do cadastro; O sistema solicita confirmação dos dados; O usuário confirma os dados cadastrados e salva; O Sistema apresenta uma mensagem "curso cadastrado";
Fluxos Alternativos	
Regras de Negócio	RN06 - O usuário tem que ser administrador para realizar o cadastro;
Requisitos de Interface	RN06 - O usuário tem que ter acesso a tela de cadastro do curso;
UC08. Cadastro Dis	sciplina
Cadastro	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para inserir nome da disciplina professor e carga horária; O usuário preenche os campos do cadastro; O sistema solicita confirmação dos dados; O usuário confirma os dados cadastrados e salva; O Sistema apresenta uma mensagem "Disciplina cadastrada";
Fluxo Alternativo	
Regras de Negócio	RN07 - O usuário tem que ser administrador ou coordenador do curso;



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Requisitos de Interface	RN07 - O usuário tem que ter acesso a página de cadastro de Disciplina;
UC09. Cadastro Turma	
Cadastro	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para inserir nome do curso, nome dos alunos e os nomes das disciplinas; O usuário preenche os campos do cadastro; O sistema solicita confirmação dos dados; O usuário confirma os dados cadastrados e salva; O Sistema apresenta uma mensagem "Turma cadastrada";
Fluxo Alternativo	
Regras de Negócio	RN08 - O usuário tem que ter acesso de administrador do curso;
Requisitos de Interface	RN08 - O usuário tem que ter acesso a página de cadastro de turma

3.5 Documentação dos Casos de Uso - Gerenciador de pagamentos

UC10. Cadastro Fo	rnecedor/Contas a Pagar e Receber
Cadastro	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza os campos para inserir os dados Fornecedores/Contas e Receber; O sistema disponibiliza dois campos, para verificar os



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

	alunos e fornecedores cadastrados;
	3. O sistema disponibiliza um campo no Contas a Pagar e
	Receber para escolher situação de pagamento;
	4. O usuário informa dados solicitados para cadastro;
	5. O usuário verifica o campo de pesquisa no caso de
	Fornecedores/Contas e Receber;
	6. O sistema verifica se dados informados estão corretos;
	7. O sistema exibe mensagem de cadastrado com sucesso;
Fluxo Alternativo	2. O sistema sinaliza se algum dado não foi informado.
Regras de Negócio	RN01 - O uso somente poderá cadastrar se tiver permissão no sistema.
Requisitos de Interface	RF01 - Acesso a página Fornecedores do sistema, caso fornecedor.
	RF02 - Acesso a página Contas a Pagar, caso contas a pagar.
	.RF03 - Acesso a página Contas a Receber, caso contas a receber.



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

UC11. Editar Fornecedor/Contas a Pagar e Receber	
Editar	
Fluxo Principal	O sistema disponibiliza os campos para editar os dados do Fornecedor/Contas a Pagar e Receber;
	5. O usuário edita os dados que convém;6. O sistema verifica se dados informados estão corretos;
Fluxo Alternativo	
Regras de Negócio	RN01 - O usuário somente poderá editar se tiver permissão no sistema.
Requisitos de Interface	RF01 - O usuário poderá editar o fornecedor caso tenha permissão aos Fornecedores.
	RF02 - O usuário poderá editar o Contas a Receber caso tenha permissão ao Contas a Pagar.
	.RF03 - O usuário poderá editar o Contas a Receber caso tenha permissão ao Contas a Receber.



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Excluir	
Fluxo Principal	 O sistema disponibiliza o botão Excluir; O usuário exclui o Fornecedor/Contas a Pagar e Receber; convém; O sistema informa que Fornecedor/Contas a Pagar e Recel foi excluído com sucesso.
Fluxo Alternativo	
Regra de Negócio	RN01 - O usuário somente poderá excluir se tiver permissão sistema; RN02 - O Fornecedor/Contas a Pagar e Receber somente pod ser excluído caso esteja quitado com débito.
	RN03 - O Fornecedor/Contas a Pagar e Receber somente pod ser excluído se tiver um motivo.
Regras de Negócio	RF01 - Acesso a página Fornecedor do sistema, caso fornecedor RF02 - Acesso a página Contas a Pagar, caso contas a pagar. RF02 - Acesso a página Contas a Receber do aluno, caso con a receber.
Requisito de Interface	RF01 - Acesso a página Fornecedor do sistema, caso forneced RF02 - Acesso a página Contas a Pagar, caso contas a pagar. RF02 - Acesso a página Contas a Receber do aluno, caso con a receber.
UC13. Consultar F	a receber. Fornecedor/Contas a Pagar e Receber



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Fluxo Principal	O sistema disponibiliza o campo Nome para consultar os dados do Fornecedor/Contas a Pagar e Receber.
Fluxo Alternativo	
Regra de Negócio	RN01 - O funcionário somente poderá consultar se tiver permissão no sistema; RN02 - O Fornecedor/Contas a Pagar e Receber consultado somente aparecerá se for cadastrado no sistema.
Requisito de Interface	RF01 - Acesso a página Fornecedor do sistema, caso fornecedor. RF02 - Acesso a página Contas a Pagar, caso contas a pagar. RF02 - Acesso a página Contas a Receber do aluno, caso contas a receber.

4 VISÃO DE DOMÍNIO

Neste capítulo serão apresentadas de forma visual as classes, atributos e os métodos do sistema Gerenciador de Faculdade e serão explicadas de forma descritiva as funções dos métodos.

4.1 Dicionário de classes de domínio

A classe funcionário tem como funções: criar aluno/funcionário, modificar aluno/funcionário e destruir (deletar) aluno/funcionário.

4.2 Diagrama de Classes de Domínio

<Estilo: Normal. Apresente o diagrama de classes de domínio.>



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

5 VISÃO DE INTERAÇÃO DE OBJETOS

5.1 Gerenciador de Pessoal - Cadastro De Aluno/Funcionário

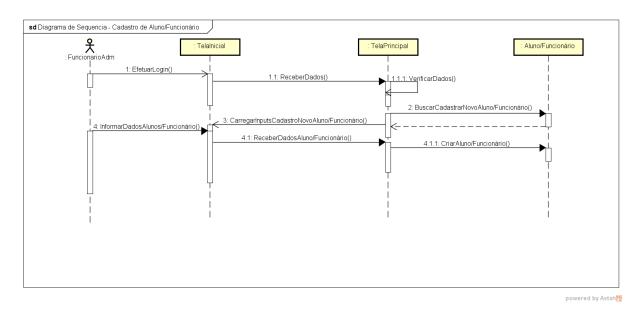


Figura 2 - Diagrama de Sequência - Cadastro Aluno/Funcionário

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

5.2 Gerenciador de Pessoal - Editar Aluno/Funcionário

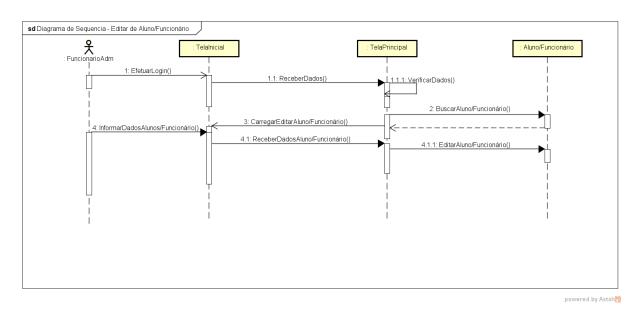
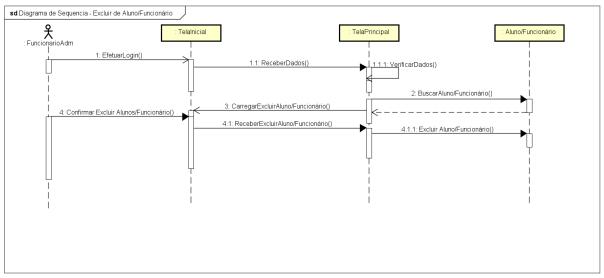


Figura 5 - Diagrama de Sequência - Editar Aluno/Funcionário

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).

5.3 Gerenciador de Pessoal - Excluir Aluno/Funcionário



powered by Astah



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Figura 6 - Diagrama de Sequência - Excluir Aluno/Funcionário

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).

5.4 Gerenciador de Pessoal - Consultar Aluno/Funcionário

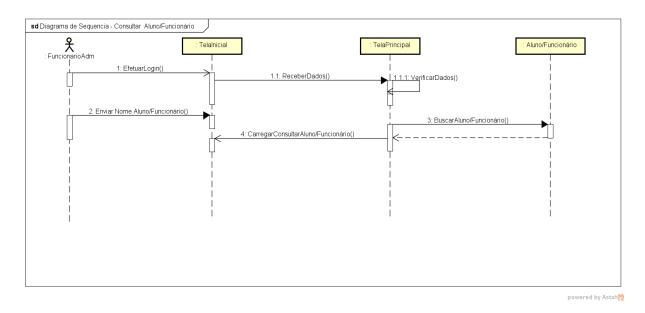


Figura 7 - Diagrama de Sequência - Consultar Aluno/Funcionário

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

5.5 Gerenciador de Pessoal - Manter Fornecedores

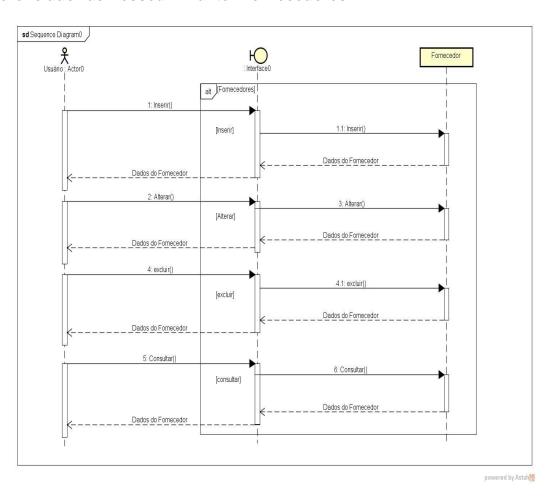


Figura 8 - Diagrama de Sequência - Manter Fornecedores

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

5.6 Gerenciador de Pessoal - Manter Contas a Pagar.

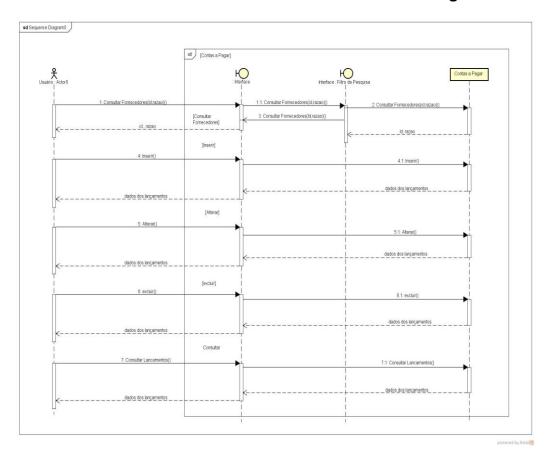


Figura 9- Diagrama de Sequência - Manter Contas a Pagar

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).

5.7 Gerenciador de Pessoal - Manter Contas a Receber.



Usuble Actorio 1 Consultar Alumo(Stranner) 1 Consultar Alumo(Stranner) 1 Consultar Alumo(Stranner) 2 Consultar Alumo(Stranner) 3 Consultar Alumo(Stranner) 4 Tearri) 4 Tearri) 5 1 Alterry) 5 1 Alterry) 6 exclusi) 6 exclusi) 6 exclusi) 7 Consultar Alumo(Stranner) 4 Teaching

Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

Figura 10 - Diagrama de Sequência - Manter Contas a Receber

Fonte: Elaborado pelo autor (2017).

6 VISÃO DE ESTADO E COMPORTAMENTO

<Estilo: Normal. Apresente os diagramas de estado e atividades dos objetos relacionados ao domínio.>



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)

7 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<Estilo: Referências. Padrão ABNT>



Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML)