

Produktdokumentation

Installationsanleitung

Das Spiel ist für den PC konzipiert. Im Projektordner befindet sich die KillTheVirus.exe, die direkt ausgeführt werden kann.

Spielanleitung

Steuerung

- Bewegen: A (links), D (rechts) oder mit den Pfeiltasten
- Springen: Leertaste (je länger, desto höher)
- Double Jump: 2 x Leertaste
- Wall Jump: In Richtung entgegengesetzter Wand bewegen und Leertaste drücken
- Zielen: Maus in Schussrichtung bewegen
- Schießen: Linke Maustaste

Gefahren

Der Spieler stirbt sofort bei Berühren von...

- Sägeblättern
- Verseuchtem (grünes) Wasser
- Kleine Viren

Der Spieler erleidet Schaden bei Berühren des Bossvirus.

Ziel

Ziel des Spiels ist es, genügend DNA zu sammeln und die oben links im Level angezeigte Punktzahl zu erreichen. Bei Erreichen der Punktzahl öffnet sich ein Portal zum nächsten Level.

Verwendete Assets

Alle Assets, die nicht von mir selbst erstellt wurden befinden sich im Projektordner unter Assets/DownloadedAssets. Dazu zählen die UI-Elemente, Fonts, Sounds und das Wasser Objekt mit Animation. Alle anderen Assets wurden von mir in Photoshop oder Illustrator gezeichnet.

Außerdem wurden die Skripts für den HealthBar und den Audiomanager aus Youtube Tutorials übernommen. Die genauen Quellen sind in der Projektdokumentation und in den jeweiligen Skripten angegeben.