LAB 3 - SOCKET CHATT

Gruppmedlemmar:

Jonas Glingert

Lisa Pääjärvi

Tony Martinsson

2021-05-12 FED20G



WHEEKCHAT

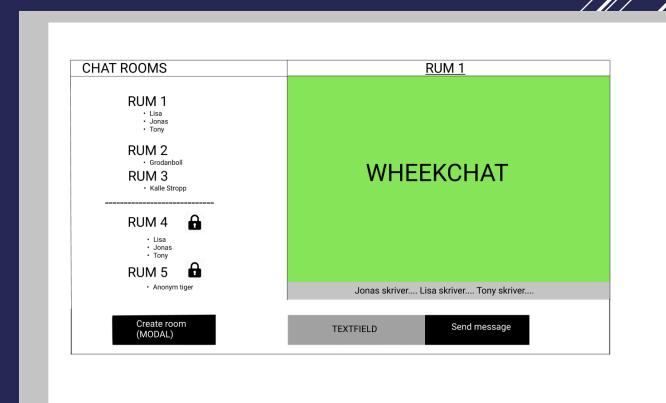
- * SIMPLE TEXT BASED CHAT
- * USING SOCKETS.IO
- * USERS CAN CHOOSE A NICKNAME,

 CREATE OPEN OR PASSWORD PROTECTED ROOMS

 AND CHAT IN REAL-TIME

WIREFRAMES





DEPENDENCIES

SERVER: SOCKETS.IO EXPRESS NODEMON CORS CLIENT: SOCKET.IO-CLIENT MATERIAL UI REACT

KODEXEMPEL -CONTEXT

```
export function UserProvider({ children }) {
         const ENDPOINT = 'http://127.0.0.1:4000/';
         const [socket] = useState(io(ENDPOINT, { transports: ['websocket', 'polling'] }));
11
         const [user, setUser] = useState();
12
         const [messages, setMessages] = useState([]);
         const [room, setRoom] = useState();
13
14
         const [rooms, setRooms] = useState([]);
15
         useEffect(() => {
17
             socket.on('connect', () => {
                 console.log("Connected to server");
18
                 socket.emit("getRooms", {})
19
21
22
             socket.on("rooms", activeRooms => {
                 setRooms(activeRooms);
23
24
25
```

KODEXEMPEL -CHATBOXEN

```
return (
   <div className="connectedStyle">
      {room ? (
            <div className="titleBoxChat">
               <Typography variant="h5" >{user} @ {room}</Typography>
            </div>
            <div className="chatBox">
               <Typography variant="h6">
                      {messages.map((msg, index) => (
                        </Typography>
               </div>
            <div className="sendNewTextBox">
               <TextField
                  id="sendtext"
```

REFLEKTIONER

- Turbofartsprojekt. Stressigt! ⊗
- Sockets.io var utmanande. Vi försökte använda oss av de inbyggda funktionerna till en början...
- Vi återgick till våra egna states och använde sockets.io som en ren transportör av data
- Bra kunskap att ha med sig. Kanske vi bygger kundsupport med chattfunktion i framtiden?
- Några marsvin kom i alla fall med ©

LIVE DEMO