Università degli Studi di Padova Corso di laurea in Informatica



Jomp - Un salto nel lavoro

Relazione sul progetto di Tecnologie Web a.a. 2017/2018

Componenti del gruppo

Sara Feltrin	sara.feltrin1@studenti.unipd.it	9999999
Lisa Parma	lisa.parma@studenti.unipd.it	1121284
Silvia Bazzeato	sil via. bazze ato @studenti.unipd.it	6666666

Sito web:/sfeltrin

	e-mail	password
Utente	utente@utente.com	utente01
Azienda	azienda@azienda.com	azienda01
Amministratore	admin@admin.com	admin



$\frac{\text{Jomp}}{\textbf{Indice}}$

1	1.1 Abstract	2 2 2
2	9	2 2
3	$3.1 \text{scjdissd} \dots $	2 2 3
4	4.1 scjdissd	3 3 3
5	5.1 PHP	3 3 4 4 4 4 4 4
	5.2 JavaScript	$4\\4\\5\\5$
6	6.1 scjdissd	5 5 5
7	Divisione del lavoro	5



1 Introduzione

1.1 Abstract

Il progetto Jomp si propone di implementare un sito internet per facilitare la ricerca di lavoro da parte degli utenti e la ricerca di personale da parte delle aziende. Il sito disponde di una semplice e intuitiva barra di ricerca in cui si possono filtrare le proposte di lavoro per titolo dell'annuncio, luogo di lavoro e tipologia di impiego, dando luogo all'elenco di annunci corripondenti. Il sito è stato sviluppato rispettando gli standard W3C, la separazione tra struttura, presentazione, comportamento e le regole di accessibilità richieste.

1.2 Utenti desctinatari

Come menzionato precedentemente, il sito è rivolto a chi cerca o offre un lavoro, ragion per cui il target è definito da soggetti adulti (la registrazione può avvenire solo se si è maggiorenni). Al sito possono accedere diverse categorie di utenti: -gli utenti registrati che possono salvare gli annunci per loro più interessanti e vedere informazioni più dettagliate riguardo all'annuncio; -le aziende registrate che possono pubblicare i loro annunci di lavoro; -gli utenti non registrati che posso ricercare annunci senza però poterli salvare o vedere i dettagli dell'offerta di lavoro (le aziende non registrate non possono aggiungere annunci di lavoro); -l'amministratore che gestisce il sito può rimuovere utenti, aziende e annunci.

2 Progettazione

2.1 Database

Il sito, per funzionare correttamente, è collegato(?) ad un database costruito in linguaggio SQL. È stato scelto questo linguaggio in quanto tutti i componenti del gruppo lo conoscono e ne hanno dimestichezza. All'interno del database vi sono diverse tabelle, le principali sono Utenti, Aziende e Annunci, e ognuna di esse si appoggia ad altre tabelle minori come Consultazioni, Tipo, OrarioLavoro, ContrattoLavoro. Le ultime tre, in particolare, raccolgono la tipologia di caratteristiche che l'annuncio può assumere e si è scelto di inserirle in una tabella per evitare che l'utente possa modificare la voce nel menù a tendina (?).

3 Struttura

3.1 scjdissd

rvaefvafdgvaergvaergvae



3.1.1 Nor chiu iuhhiu

fgsbfgsb sfg sfv

4 Presentazione

4.1 scjdissd

rva efvafd gva er gva er gva e

4.2 dihdshdsh

4.2.1 Nor chiu iuhhiu

fgsbfgsb sfg sfv

5 Comportamento

5.1 PHP

Dichiamo in generale che lo abbiamo utlizzato per tutto e che è figo. oppure non scriviamo nulla qui

5.1.1 Strutturazione pagine

Abbiamo usato funzioni comuni a tutte le pagine



- 5.1.2 Ricerca
- 5.1.3 Registrazione
- 5.1.4 Login
- 5.1.5 Area personale utente
- 5.1.6 Area personale aziende
- 5.1.7 Area personale amministratore

5.2 JavaScript

Il linguaggio di scripting JavaScript è stato utilizzato per migliorare l'usabilità del sito. Si è tenuto conto del fatto che JavaScript può non funzionare su tutti i dispositivi che possono accedere al sito web (per non compatibilità o per preferenze dell'utente) così sono state assicurate funzioni equivalente server side con PHP.

In particolare con JavaScript sono state aggiunte le seguenti funzionalità:

5.2.1 Validazione form registrazione utenti e aziende

Prima di inviare i dati raccolti al server per controllarli con PHP, sono stati aggiungi dei controlli campo per campo che se non soddisfatti non permettono di inviare i dati al server. I controlli sono eseguiti onBlur su ogni input e permettono di controllare lunghezza massima e minima, se un certo dato soddisfa una certa espressione regolare (definite per e-mail e sito internet aziende) e se la ripetizione della password corrisponde alla prima inserita. Questi controlli real-time sono di grande aiuto all'utente per sapere subito se i dati inseriti corrispondono alla richiesta o c'è la necessità di modificarli.

Inoltre è servito anche un controllo per la gestione dell'input type data, tipo di input di HTML5 non gestito correttamente in tutti i browser. Nei browser in cui si vede l'input come stringa preformata (gg/mm/aaaa) o come calendario viene effettuato un controllo solo per vedere se l'input è stato immesso, negli altri browser dove invece si vede un normale input di testo viene eseguito il controllo anche sul formato dei dati immessi, che deve essere del tipo aaaa/mm/gg per aderire al type data.

5.2.2 Ridimensionamento header

Quando avviene uno scroll nelle pagine del sito, l'header (che per proprietà CSS risulta fissato) viene ridimensionato così da occupare meno spazio nella pagina visibile.

Per fare ciò attraverso JavaScript viene aggiunta dinamicamente la classe *small* all'header quando l'offset verticale della pagina risulta maggiore dell'offset iniziale cambiandone le proprietà grafiche. Quando si torna ad inizio pagina questa classe viene tolta facendo tornare l'header con le proprietà iniziali.



5.2.3 Evidenziare la pagina in cui ci si trova nel menù

Nel menù principale è stato scelto di evidenziare la pagina in cui ci si trova attraverso JavaScript così da evidenziare le differenze che ci sono state tra questa tecnica e quella che è stata fatta per i menù dentro le pagine personale in cui viene evidenziato ciò tramite PHP.

La funzione, molto semplice, prevede solamente un confronto tra l'attributo href dentro i tag li del menù e l'URL della pagina corrente. Quando viene trovata una corrispondenza viene aggiunta una classe che ne modifica le proprietà grafiche tramite CSS. Rispetto alla soluzione PHP di passare una variabile con la pagina corrente alla funzione che stampa il menù e di gestire molti sottocasi (uno per pagina) risulta una soluzione molto più veloce e semplice. Il suo limite però è nel fatto che JavaScript può essere disabilitato/non andare, mentre PHP no.

Dato che sotto l'header è presente il breadcrumb con la pagina corrente, anche in caso di disattivazione di JavaScript non si rischia che l'utente non capisca più in che pagina si trova.

5.2.4 Menù a tendina

Anche per il menù a tendina si è utilizzata la tecnica di aggiungere una classe ad un secondo menù che permettesse di cambiare l'attributo display. L'aggiunta di questa classe è data dall'evento on Click di un elemento (immagine menu ad hamburger) che è resa visibile da una media query solamente sotto gli 840px, quindi non solamente per mobile ma anche per finestre browser ristrette.

6 Accessibilità

6.1 scjdissd

rvaefvafdgvaergvaergvae

6.1.1 Nor chiu iuhhiu

fgsbfgsb sfg sfv

7 Divisione del lavoro

Lisa Parma:

- Struttura e comportamento pagine che non richiedono una sessione attiva;
- Login e registrazione utente (login.php, UserSignIn.php);
- Pagine personali utente:



- UtDashboard.php
- $-\ UtCercaAnnuncio.php$
- $-\ UtAnnunciSalvati.php$
- $-\ UtModificaDati.php$
- CSS (file: desktop.css);
- JavaScript (file: *javascript.js*).

Sara Feltrin:

- Struttura e comportamento pagine che non richiedono una sessione attiva;
- Login e registrazione azienda e login amministratore (login.php, CompanySignIn.php);
- Pagine personali azienda:
 - AzDashboard.php
 - AzPubblicaAnnuncio.php
 - AzResocontoAnnunci.php
 - AzModificaDati.php
- Pagine personali amministratore:
 - -AdminDashboard.php
 - -AdminModUtenti.php
 - AdminModAziende.php
 - $-\ Admin Mod Annunci.php$
- Database (file: database.sql).

Silvia Bazzeato:

- CSS per la stampa (file: print.css);
- \bullet pagine section Privacy.php, section Term Cond.php.