## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA MODUL 4



## **DOUBLE LINK LIST**

Oleh:

Noor Khalisa NIM. 2410817220012

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT MEI 2025

# LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA MODUL 4

Laporan Praktikum Algoritma & Struktur Data Modul 4: Double Link List ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Algoritma & Struktur Data. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Noor Khalisa NIM : 24101817220012

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Fauzan Ahsani Muti'a Maulida, S.Kom., M.TI. NIM. 2310817310009 NIP. 198810272019032013

## **DAFTAR ISI**

LEME	BAR PENGESAHAN	2
DAFT	AR ISI	3
DAFT	AR GAMBAR	4
DAFT	AR TABEL	5
SOAL	. 1	6
A.	Source Code	12
B.	Output	21
C.	Pembahasan	24
SOAL 2		27
A.	Pembahasan	27
SOAL 3		28
A.	Pembahasan	28
SOAL	. 4	29
Α.	Pembahasan	29

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Tampilan Awal Program DLLNC	21
Gambar 2 Tampilan Awal Program DLLNC Head	22
Gambar 3 Tambah Depan	22
Gambar 4 Tambah Belakang	22
Gambar 5 Tampilkan Data	22
Gambar 6 Hapus Depan	22
Gambar 7 Hapus Belakang	22
Gambar 8 Reset	22
Gambar 9 Tampilkan Data Setelah Reset	22
Gambar 10 Hapus Depan Jika Data Kosong	23
Gambar 11 Hapus Belakang Jika Data Kosong	23
Gambar 12 Tampilan Awal Program DLLNC Head dan Tail	23
Gambar 13 Tambah Depan	23
Gambar 14 Tambah Belakang	23
Gambar 15 Tambah Belakang Lagi	23
Gambar 16 Hapus Depan	23
Gambar 17 Hapus Belakang	23
Gambar 18 Tampilkan Data Setelah Hapus Depan dan Belakang	24
Gambar 19 Reset	24
Gambar 20 Tampilkan Data Setelah Reset	24
Gambar 21 Quit	24

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Source Code Soal 1	12
Tabel 2 Output Soal 4	29

Lengkapi coding pada function tambahDepanH() agar bisa berjalan dengan lancar. running, simpan program, dan screenshoot hasil running!

```
#include_scotia_nb
#include_scot
```

```
switch(pil) {
    case 1:
        tambahDepanH();
        break;
    case 2:
        tambahBelakangH();
        break;
    case 3:
        tampilkanH();
        break;
    case 4:
        tampilkanH();
        break;
    case 4:
        hapusDepanH();
        break;
    case 5:
        hapusBelakangH();
        break;
    case 6:
        cleanH();
        break;
    default:
        system("cls");
        goto menu;
    }
    cout<<"\npress any key to continue"<<endl;
    system("cls");
    system("cls");
```

```
void initH(){
   head = NULL;
void initHT(){
  head - NULL;
tail - NULL;
int isEmptyH(){
    if(head == NULL) return 1;
int isEmptyHT(){
     if(tail == NULL) return 1;
else return 0;
void tambahDepanH() {
    cout<<"Masukkan data : ";
     cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian depan.";</pre>
void tambahDepanHT() {
    cin>>dataBaru;
    TNode *baru;
baru = new TNode;
baru->data = dataBaru;
baru->next = NULL;
     baru->prev = NULL;
     if(isEmptyHT() -- 1) {
         head - baru;
tail - baru;
```

```
void tambahBelakangHT() {
cout<<"Masukkan data : ";
cin>>dataBaru;
TNode *baru;
baru = new TNode;
baru->next = NULL;
baru->prev = NULL;
if(isEmptyHT() == 1) {
    head = baru;
    tail = baru;
} else {
    tail->next = baru;
baru->prev = tail;
    tail = baru;
} cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian belakang.";
}</pre>
```

```
void tampilkanH() {
    TNode *bantu;
bantu = head;
    if(isEmptyH() == 0) {
        while(bantu != NULL) {
            cout<<bantu->data<<' ';
            bantu = bantu->next;
        cout<<endl;</pre>
void tampilkanHT() {
   TNode *bantu;
    bantu = head;
    if(isEmptyHT() == 0) {
  while(bantu != tail->next) {
           cout<<bantu->data<<' ';
            bantu = bantu->next;
        cout<<endl;
    } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void hapusDepanH() {
  TNode *hapus;
    if(isEmptyH() == 0) {
        hapus = head;
        data = hapus->data;
        if(head->next != NULL) {
           head = head->next;
            head->prev = NULL;
            initH();
        delete hapus;
        cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di depan telah berhasil dihapus.";</pre>
    } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void hapusDepanHT() {
   TNode *hapus;
    if(isEmptyHT() == 0) {
        hapus = head;
        data = hapus->data;
```

```
if(head->next != NULL) {
             head = head->next;
             head->prev = NULL;
             initHT();
         delete hapus;
    cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di depan telah berhasil dihapus.";
} else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";</pre>
void hapusBelakangH() {
    TNode *hapus;
    string data;
    if(isEmptyH() == 0) {
        hapus = head;
         while(hapus->next != NULL){
             hapus = hapus->next;
         data = hapus->data;
         if(head->next != NULL) {
             hapus->prev->next = NULL;
         } else {
             initH();
         delete hapus;
        cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di belakang telah berhasil dihapus.";</pre>
void hapusBelakangHT() {
   TNode *hapus;
    string data;
    if(isEmptyHT() == 0) {
        hapus = tail;
         data = hapus->data;
         if(head->next != NULL) {
            tail = tail->prev;
         } else {
   initHT();
        delete hapus;
cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di belakang telah berhasil dihapus.";
    } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void clearH() {
```

```
TNode *bantu, *hapus;
   bantu = head;
    while(bantu != NULL) {
       hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
       delete hapus;
    cout<<"Seluruh data pada Linked List telah dibersihkan.";</pre>
void clearHT() {
  TNode *bantu, *hapus;
   bantu = head;
   while(bantu != NULL) {
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
       delete hapus;
    initHT();
    cout<<"Seluruh data pada Linked List telah dibersihkan.";</pre>
```

### A. Source Code

Tabel 1 Source Code Soal 1

```
1
    // write your code here
2
    #include <conio.h>
3
    #include <iostream>
4
    #include <stdlib.h>
5
6
    using namespace std;
7
8
    typedef struct TNode {
9
        string data;
10
        TNode *next;
11
        TNode *prev;
12
    };
13
14
    TNode *head, *tail;
15
16
    int pil, menu;
17
    char pilihan[1];
18
    string dataBaru;
19
20
    void initH();
21
    void initHT();
22
    int isEmptyH();
23
    int isEmptyHT();
24
25
    void tambahDepanH();
26
    void tambahDepanHT();
27
    void tambahBelakangH();
```

```
28
    void tambahBelakangHT();
29
    void hapusDepanH();
30
    void hapusDepanHT();
31
    void hapusBelakangH();
32
   void hapusBelakangHT();
33
    void tampilkanH();
34
    void tampilkanHT();
    void clearH();
35
36
    void clearHT();
37
38
    int main() {
39
        menu:
40
          cout << "Double Linked List Non Circular</pre>
    (DLLNC)" << endl;
41
                                    cout
                                                       <<
    "=======" << endl;
42
        cout << "1. DLLNC dengan Head" << endl;</pre>
43
        cout << "2. DLLNC dengan Head dan Tail" << endl;</pre>
        cout << "3. Quit" << endl;</pre>
44
45
        cout << "Pilihan: ";</pre>
46
        cin >> menu;
47
        system("cls");
48
        if(menu==1) {
49
            do {
50
               cout << "Double Linked List Non Circular</pre>
    (DLLNC) (Head) " << endl;
51
                                                       <<
                                             cout
    "----"
    << endl;
52
                cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
53
                cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
54
                cout << "3. Tampilkan Data" << endl;</pre>
55
                cout << "4. Hapus Depan" << endl;</pre>
56
                cout << "5. Hapus Belakang" << endl;</pre>
57
                cout << "6. Reset" << endl;</pre>
58
                cout << "7. Kembali ke Menu" << endl;</pre>
59
                cout << "Pilihan: ";</pre>
60
                cin >> pilihan;
61
                pil=atoi(pilihan);
62
63
                switch(pil) {
64
                 case 1:
65
                     tambahDepanH();
66
                     break;
67
                 case 2:
```

```
68
                       tambahBelakangH();
69
                       break;
70
                  case 3:
71
                       tampilkanH();
72
                      break;
73
                  case 4:
74
                       hapusDepanH();
75
                      break;
76
                  case 5:
77
                      hapusBelakangH();
78
                      break;
79
                  case 6:
80
                       clearH();
81
                       break;
82
                  default:
83
                       system("cls");
84
                      goto menu;
85
                  }
86
87
                   cout << "\npress any key to continue"</pre>
    << endl;
88
                  getch();
89
                  system("cls");
90
91
              } while (pil<7);</pre>
92
         } else if (menu == 2) {
93
             do {
94
                 cout << "Double Linked List Non Circular</pre>
    (DLLNC) (Head dan Tail) " << endl;
95
                                                            <<
                                                 cout
    ======" << endl;
96
                  cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
97
                  cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
                  cout << "3. Tampilkan Data" << endl;</pre>
98
99
                  cout << "4. Hapus Depan" << endl;</pre>
100
                  cout << "5. Hapus Belakang" << endl;</pre>
                  cout << "6. Reset" << endl;</pre>
101
102
                  cout << "7. Kembali ke Menu" << endl;</pre>
                  cout << "Pilihan: ";</pre>
103
104
                  cin >> pilihan;
105
                  pil=atoi(pilihan);
106
107
                  switch(pil) {
108
                  case 1:
```

```
109
                      tambahDepanHT();
110
                      break;
111
                 case 2:
112
                      tambahBelakangHT();
113
                      break;
114
                 case 3:
115
                      tampilkanHT();
116
                      break;
117
                 case 4:
118
                      hapusDepanHT();
119
                      break;
                 case 5:
120
121
                      hapusBelakangHT();
122
                      break;
123
                 case 6:
124
                      clearHT();
125
                      break;
126
                 default:
127
                      system("cls");
128
                      goto menu;
129
                 }
130
131
                  cout << "\npress any key to continue"</pre>
    << endl;
132
                 getch();
133
                 system("cls");
134
135
             } while (pil<7);</pre>
136
        } else {
137
             cout << "\nTERIMA KASIH" << endl;</pre>
138
             cout << "Program was made by Noor Khalisa</pre>
    (2410817220012)." << endl;
139
        }
140 }
141
142 void initH() {
143
        head = NULL;
144 }
145
146 void initHT() {
147
        head = NULL;
148
        tail = NULL;
149 }
150
151 int isEmptyH() {
```

```
152
        if (head == NULL) return 1;
153
        else return 0;
154 }
155
156 int isEmptyHT() {
157
        if (tail == NULL) return 1;
        else return 0;
158
159 }
160
161 void tambahDepanH() {
162
        cout << "Masukkan data: ";</pre>
163
        cin >> dataBaru;
164
        TNode *baru;
165
        baru = new TNode;
166
        baru -> data = dataBaru;
167
        baru -> next = NULL;
168
        baru -> prev = NULL;
169
        if(isEmptyH() == 1) {
170
            head = baru;
171
        } else {
172
            baru -> next = head;
173
            head -> prev = baru;
174
            head = baru;
175
        }
          cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
176
    dimasukkan di bagian depan.";
177 }
178
179 void tambahDepanHT() {
180
        cout << "Masukkan data: ";</pre>
181
        cin >> dataBaru;
182
        TNode *baru;
183
        baru = new TNode;
184
        baru -> data = dataBaru;
185
        baru -> next = NULL;
186
        baru -> prev = NULL;
187
        if (isEmptyHT() == 1) {
188
            head = baru;
189
            tail = baru;
190
        } else {
191
            baru -> next = head;
192
            head -> prev = baru;
193
            head = baru;
194
```

```
cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
195
    dimasukkan di bagian depan.";
196 }
197
198 void tambahBelakangH() {
199
        cout << "Masukkan data: ";</pre>
200
        cin >> dataBaru;
201
        TNode *baru, *bantu;
202
        baru = new TNode;
203
        baru -> data = dataBaru;
        baru -> next = NULL;
204
205
        baru -> prev = NULL;
206
        if(isEmptyH() == 1) {
207
            head = baru;
208
        } else {
209
            bantu = head;
210
            while(bantu -> next != NULL) {
211
                bantu = bantu -> next;
212
213
            bantu -> next = baru;
214
            baru -> prev = bantu;
215
216
          cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
    dimasukkan di bagian belakang.";
217 }
218
219 void tambahBelakangHT() {
220
        cout << "Masukkan data: ";</pre>
221
        cin >> dataBaru;
222
        TNode *baru;
        baru = new TNode;
223
224
        baru -> data = dataBaru;
225
        baru -> next = NULL;
226
        baru -> prev = NULL;
227
        if(isEmptyHT() == 1) {
228
            head = baru;
229
            tail = baru;
230
        } else {
231
            tail -> next = baru;
232
            baru -> prev = tail;
233
            tail = baru;
234
          cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
235
    dimasukkan di bagian belakang.";
236 }
```

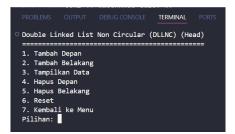
```
237
238 void tampilkanH() {
239
        TNode *bantu;
        bantu = head;
240
241
        if(isEmptyH() == 0) {
242
            while(bantu != NULL) {
243
                 cout << bantu -> data << ' ';
244
                 bantu = bantu -> next;
245
             }
246
            cout << endl;</pre>
247
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked
    List";
248 }
249
250 void tampilkanHT() {
251
        TNode *bantu;
252
        bantu = head;
        if(isEmptyHT() == 0) {
253
            while(bantu != tail -> next) {
254
255
                 cout << bantu -> data << ' ';
256
                 bantu = bantu -> next;
257
             }
258
            cout << endl;</pre>
259
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked
    List";
260 }
261
262 void hapusDepanH() {
263
        TNode *hapus;
264
        string data;
265
        if(isEmptyH() == 0) {
266
            hapus = head;
267
            data = hapus -> data;
268
            if (head -> next != NULL) {
                 head = head -> next;
269
270
                 head -> prev = NULL;
271
             } else {
272
                 initH();
273
274
            delete hapus;
            cout << "Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
275
    depan telah berhasil dihapus." << endl;
276
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked</pre>
    List" << endl;
277
```

```
278
279 void hapusDepanHT() {
280
        TNode *hapus;
281
        string data;
282
        if(isEmptyHT() == 0) {
283
            hapus = head;
284
            data = hapus -> data;
            if(head -> next != NULL) {
285
286
                 head = head -> next;
287
                 head -> prev = NULL;
288
             } else {
289
                 initHT();
290
291
            delete hapus;
            cout << "Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
292
    depan telah berhasil dihapus." << endl;
293
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked</pre>
    List" << endl;
294 }
295
296 void hapusBelakangH() {
        TNode *hapus;
297
298
        string data;
299
        if(isEmptyH() == 0) {
300
            hapus = head;
301
            while(hapus -> next != NULL) {
302
                 hapus = hapus -> next;
303
304
            data = hapus -> data;
305
            if (head -> next != NULL) {
306
                 hapus -> prev -> next = NULL;
307
             } else {
308
                 initH();
309
310
            delete hapus;
            cout << "Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
311
    belakang telah berhasil dihapus." << endl;
312
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked
    List" << endl;
313
314
315 void hapusBelakangHT() {
316
        TNode *hapus;
317
        string data;
318
        if(isEmptyHT() == 0) {
```

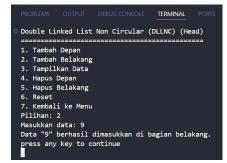
```
319
            hapus = tail;
320
             data = hapus -> data;
321
             if(head -> next != NULL) {
322
                 tail = tail -> prev;
323
                 tail -> next = NULL;
324
             } else {
325
                 initHT();
326
327
            delete hapus;
328
            cout << "Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
    belakang telah berhasil dihapus." << endl;</pre>
329
        } else cout << "Tidak terdapat data pada Linked</pre>
    List" << endl;
330 }
331
332 void clearH() {
333
        TNode *bantu, *hapus;
334
        bantu = head;
335
        while(bantu != NULL) {
336
            hapus = bantu;
337
            bantu = bantu -> next;
338
            delete hapus;
339
        }
340
        initH();
341
         cout << "Seluruh data pada Linked List telah</pre>
    dibersihkan." << endl;</pre>
342 }
343
344 void clearHT() {
345
        TNode *bantu, *hapus;
346
        bantu = head;
347
        while(bantu != NULL) {
348
            hapus = bantu;
349
            bantu = bantu -> next;
350
            delete hapus;
351
        }
352
        initHT();
353
         cout << "Seluruh data pada Linked List telah</pre>
    dibersihkan." << endl;</pre>
354 }
355
356 // need tutorial? watch these video from MIT
357 //
    https://youtu.be/xvFZjo5PgG0?si=5ZdaPDqYTYsfCKbF
```

## B. Output

Gambar 1 Tampilan Awal Program DLLNC



Gambar 2 Tampilan Awal Program DLLNC Head



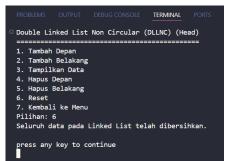
Gambar 4 Tambah Belakang

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS of Double Linked List Non Circular (DLLNC) (Head)

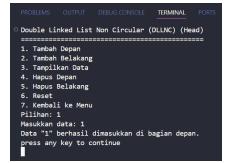
1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tampilkan Data
4. Hapus Depan
5. Hapus Belakang
6. Reset
7. Kembali ke Menu
Pilihan: 4
Data "1" yang berada di depan telah berhasil dihapus.

press any key to continue
```

Gambar 6 Hapus Depan



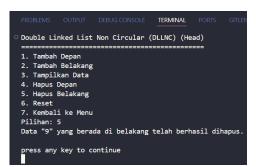
Gambar 8 Reset



Gambar 3 Tambah Depan



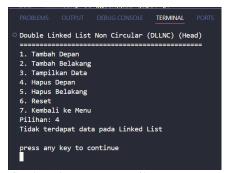
Gambar 5 Tampilkan Data



Gambar 7 Hapus Belakang



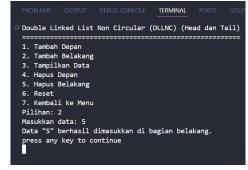
Gambar 9 Tampilkan Data Setelah Reset



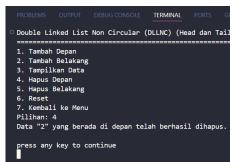
Gambar 10 Hapus Depan Jika Data Kosong



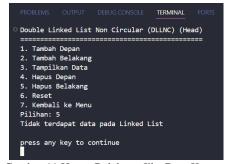
Gambar 12 Tampilan Awal Program DLLNC Head dan Tail



Gambar 14 Tambah Belakang



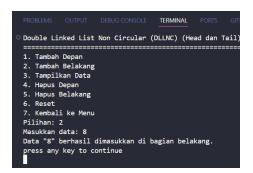
Gambar 16 Hapus Depan



Gambar 11 Hapus Belakang Jika Data Kosong



Gambar 13 Tambah Depan



Gambar 15 Tambah Belakang Lagi

```
Double Linked List Non Circular (DLLNC) (Head dan Tail)

1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tampilkan Data
4. Hapus Depan
5. Hapus Belakang
6. Reset
7. Kembali ke Menu
Pilihan: 5
Data "8" yang berada di belakang telah berhasil dihapus.
```

Gambar 17 Hapus Belakang

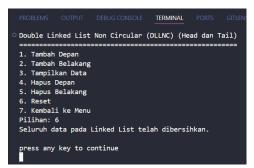
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITE

Double Linked List Non Circular (DLLNC) (Head dan Tail)

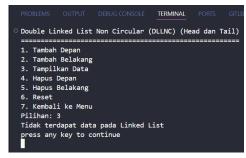
1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tampilkan Data
4. Hapus Depan
5. Hapus Belakang
6. Reset
7. Kembali ke Menu
Pilihan: 3
5

press any key to continue
```

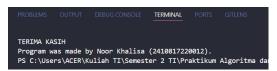
Gambar 18 Tampilkan Data Setelah Hapus Depan dan Belakang



Gambar 19 Reset



Gambar 20 Tampilkan Data Setelah Reset



Gambar 21 Quit

#### C. Pembahasan

- 1. int main() digunakan untuk mengelola antarmuka menu utama dan sub-menu untuk masing-masing mode DLLNC (Head atau Head-Tail). Pengguna diberi pilihan untuk menjalankan mode dengan Head saja atau dengan Head dan Tail. Setelah memilih salah satu, pengguna dapat melakukan berbagai operasi seperti menambah, menghapus, menampilkan, dan mereset data pada list. Fungsi ini memastikan alur program berjalan interaktif melalui penggunaan struktur perulangan dan switch-case, serta pengendalian tampilan dengan system("cls") dan getch() agar pengalaman pengguna lebih terstruktur dan nyaman.
- 2. initH() digunakan untuk menginisialisasi linked list versi head-only. Fungsi ini hanya menetapkan pointer head ke NULL, menandakan bahwa list belum memiliki data atau sudah dikosongkan.

- 3. initHT() digunakan untuk menginisialisasi linked list versi head-tail. Head dan tail di-set ke NULL, sehingga list berada dalam keadaan kosong sepenuhnya dan siap untuk diisi data baru dari kedua ujung.
- 4. isEmptyH() digunakan untuk untuk memeriksa apakah list dalam keadaan kosong. Fungsi akan mengembalikan nilai 1 jika head bernilai NULL, dan 0 jika tidak, menandakan list tidak kosong.
- 5. isEmptyHT() digunakan untuk memeriksa kondisi kosong pada list versi headtail, untuk mengembalikan 1 jika tail adalah NULL, yang berarti tidak ada data di dalam list.
- 6. tambahDepanH() digunakan untuk menambahkan node baru di bagian depan list pada versi head-only. Jika list kosong, node baru menjadi head. Jika tidak kosong, node baru dihubungkan sebagai head baru dan prev dari head lama dihubungkan ke node baru.
- 7. tambahDepanHT() serupa dengan tambahDepanH(), tetapi berlaku untuk versi head-tail. Selain mengatur node baru sebagai head, fungsi ini juga mengatur tail jika list sebelumnya kosong, sehingga node tunggal menjadi elemen pertama dan terakhir.
- 8. tambahBelakangH() digunakan untuk menambahkan data di akhir list untuk versi head-only. Jika list kosong, node baru langsung menjadi head. Jika tidak, fungsi melakukan traversal hingga akhir list dan menambahkan node baru sebagai next dari node terakhir.
- 9. tambahBelakangHT() digunakan untuk menambahkan data di bagian belakang list versi head-tail. Jika kosong, node baru menjadi head dan tail. Jika tidak, node baru langsung ditambahkan setelah tail, lalu tail diperbarui untuk menunjuk ke node tersebut.
- 10. tampilkanH() digunakan untuk menampilkan semua data dari list versi headonly, dimulai dari head hingga akhir (ketika next adalah NULL). Jika list kosong, pesan bahwa data tidak tersedia akan ditampilkan.

- 11. tampilkanHT() digunakan untuk menampilkan semua elemen list versi headtail dengan cara traversal dari head hingga tail, termasuk tail. Jika list kosong, akan ditampilkan pesan bahwa tidak ada data.
- 12. hapusDepanH() digunakan untuk menghapus node dari bagian depan list versi head-only. Jika hanya ada satu node, list diinisialisasi ulang (kosong). Jika lebih dari satu node, head dipindah ke node berikutnya dan node lama dihapus dari memori.
- 13. hapusDepanHT() digunakan untuk menghapus node paling depan pada list versi head-tail. Jika hanya ada satu node, maka head dan tail dikosongkan. Jika tidak, head dipindah ke node selanjutnya dan node sebelumnya dihapus dari memori.
- 14. hapusBelakangH() digunakan untuk menghapus node terakhir dari list versi head-only. Jika hanya satu node, list direset. Jika lebih, pointer prev dari node terakhir digunakan untuk menghapus node tersebut, namun perlu traversal hingga ke node terakhir.
- 15. hapusBelakangHT() digunakan untuk menghapus node dari bagian belakang pada versi head-tail. Dengan adanya tail, proses ini lebih efisien karena langsung menunjuk node terakhir. Jika hanya satu node, list direset. Jika lebih, tail dipindah ke node sebelumnya.
- 16. clearH() digunakan untuk menghapus seluruh node dari list versi head-only. Fungsi melakukan traversal dari head, menghapus setiap node satu per satu, hingga semua node dihapus dan list dikembalikan ke kondisi kosong.
- 17. clearHT() digunakan untuk menghapus seluruh data pada list versi head-tail. Fungsi ini bekerja sama seperti clearH(), namun setelah semua node dihapus, ia juga mengatur tail ke NULL selain head, sehingga list benar-benar bersih.

Apa fungsi next pada coding?

#### A. Pembahasan

Next adalah pointer yang menunjuk ke node berikutnya dalam linked list. Dengan kata lain, next berfungsi untuk menyambungkan suatu node dengan node yang datang setelahnya.

- Pada fungsi tambahDepanH() dan tambahDepanHT(), next digunakan untuk menyambungkan node baru ke node yang sebelumnya menjadi head, sehingga node baru berada di posisi paling depan dalam list.
- Pada fungsi tambahBelakangH() dan tambahBelakangHT(), next berfungsi untuk menghubungkan node yang sebelumnya menjadi node terakhir dengan node baru, menjadikannya node terakhir yang baru.
- Di fungsi hapusDepanH() dan hapusDepanHT(), pointer next membantu memindahkan head ke node berikutnya dan melewati node yang akan dihapus.
- Pada fungsi hapusBelakangH(), next digunakan untuk menelusuri hingga ke node terakhir dan kemudian memutuskan koneksi dengan mengatur next dari node sebelumnya menjadi NULL.
- Dalam fungsi hapusBelakangHT(), meskipun lebih banyak menggunakan prev, next pada node baru tetap diatur menjadi NULL agar tidak menunjuk ke node yang sudah dihapus.
- Di fungsi tampilkanH() dan tampilkanHT(), next digunakan untuk berjalan dari head ke node terakhir sambil menampilkan data tiap node.
- Pada fungsi clearH() dan clearHT(), next digunakan untuk menyimpan referensi ke node berikutnya sebelum node saat ini dihapus, sehingga proses penghapusan semua node bisa dilakukan dengan aman.

Apa fungsi prev pada coding?

#### A. Pembahasan

Prev adalah pointer yang menunjuk ke node sebelumnya dalam linked list. Ini memungkinkan traversal atau operasi balik (backward traversal), serta mempermudah penghapusan dan penyisipan node di belakang.

- Pada fungsi tambahDepanH() dan tambahDepanHT(), prev pada node yang sebelumnya menjadi head diatur menunjuk ke node baru, sehingga node baru menjadi node pertama dan node lama menjadi node kedua yang menunjuk kembali ke node baru.
- Di fungsi tambahBelakangH() dan tambahBelakangHT(), prev pada node baru diatur ke node yang sebelumnya adalah node terakhir, sehingga node baru bisa "menunjuk balik" ke node sebelumnya.
- Pada fungsi hapusDepanH() dan hapusDepanHT(), prev pada node baru yang menjadi head diatur menjadi NULL, karena tidak ada node di depannya lagi.
- Dalam fungsi hapusBelakangH() dan hapusBelakangHT(), prev digunakan untuk memindahkan pointer tail (pada HT) atau untuk mengakses node sebelum node terakhir, lalu menghapus node terakhir dan memastikan node sebelumnya tidak lagi menunjuk ke node yang dihapus.
- Fungsi tampilkanH() dan tampilkanHT() sebenarnya tidak langsung menggunakan prev karena penelusuran dilakukan dari head ke next, tapi prev tetap penting untuk menjaga hubungan dua arah antar node.
- Pada fungsi clearH() dan clearHT(), prev secara implisit ikut terhapus bersama node karena seluruh node dihapus satu per satu, sehingga hubungan mundur juga hilang.

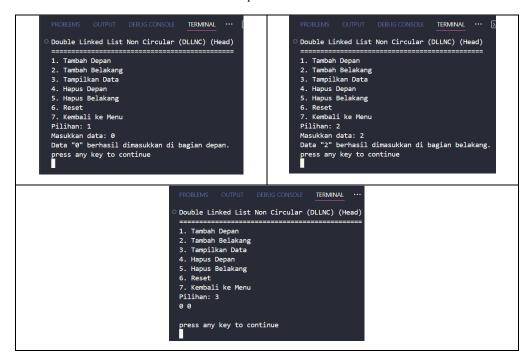
Gantilah baris 243 dan 255 dari cout<<br/>bantu->data<<' '; menjadi cout<<head->data<<' '; lalu jawab pertanyaan berikut:

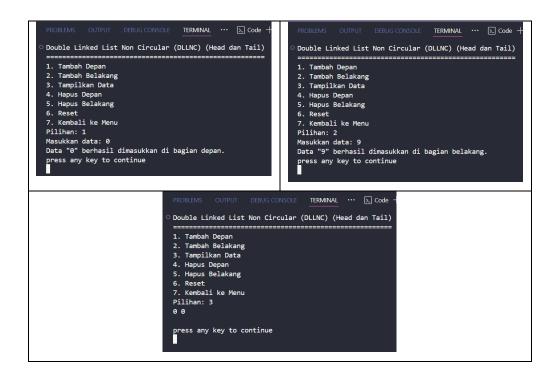
- A. Apa yang terjadi jika anda menambahkan beberapa data pada program lalu tampilkan datanya, dan screenshoot hasilnya.
- B. Jelaskan mengapa hal tersebut bisa terjadi dan data apa yang ditampilkan oleh program?

#### A. Pembahasan

A. Setelah beberapa data dimasukkan ke dalam program dan perintah untuk menampilkan data dijalankan, program akan mencetak data yang sama secara berulang sebanyak jumlah node yang ada di dalam linked list. Meskipun data yang dimasukkan berbeda, hasil tampilan hanya akan menunjukkan data dari node pertama (head) secara berulang.

Tabel 2 Output Soal 4





B. Hal tersebut terjadi karena dalam fungsi tampilkanH() dan tampilkanHT(), perintah yang seharusnya mencetak data dari node yang sedang ditelusuri menggunakan pointer bantu, telah diubah menjadi mencetak head -> data. Perubahan ini menyebabkan program tidak menampilkan data dari setiap node dalam list, melainkan hanya mencetak data dari node head sebanyak jumlah node yang ada. Oleh karena itu, meskipun terdapat beberapa node dengan data berbeda, program hanya akan menampilkan isi dari node pertama (head) secara berulang.