

Man selbst steuert einen kleinen, blauen, runden Fisch, der zu Beginn des Spiels in der Mitte der Spielfläche/Canvas gezeigt wird. Den Fisch steuert man mit den Pfeiltasten nach oben, unten, nach rechts und nach links. Zwei verschiedene Arten von Fischen schwimmen vorbei.

Man muss mithilfe von Fortbewegung die kleinen grünen Fische fressen, indem man diese berührt. Für jeden Fisch, den man gefressen hat, wächst man ein kleines bisschen. Insgesamt muss man die sieben grünen Fische fangen, um so groß zu sein, dass auch die lila-gelben Fische gefressen werden können. Diese sind auch insgesamt sieben Stück. Wird man vorher von diesen berührt/gefressen hat man verloren. Für jeden gefressenen Fisch gibt es fünf Punkte. Die höchste Punktzahl, die man erreichen kann sind 70 Punkte, wenn man alle Fische gefressen hat.