

EISDEALER `<h1>`

Lieferoptionen

- ☐ Abholung
- ☐ Lieferung

Adressdaten

Name Straße und Hausnummer Postleitzahl Stadt Telefonnummer

Hier Eis zusammenstellen

Eisarten

☐ Schokolade ☐ Vanille ☐ Himbeere ☐ Joghurt

Behälter

☐ Waffel ☐ Becher

Toppings

☐ Streusel ☐ Krokant ☐ Schokosauce ☐ Schlagobee

`<fieldset>`

`<fieldset>`

`<fieldset>`

Bestellübersicht

~~~~~ €  
~~~~~ €

Gesamtpreis:

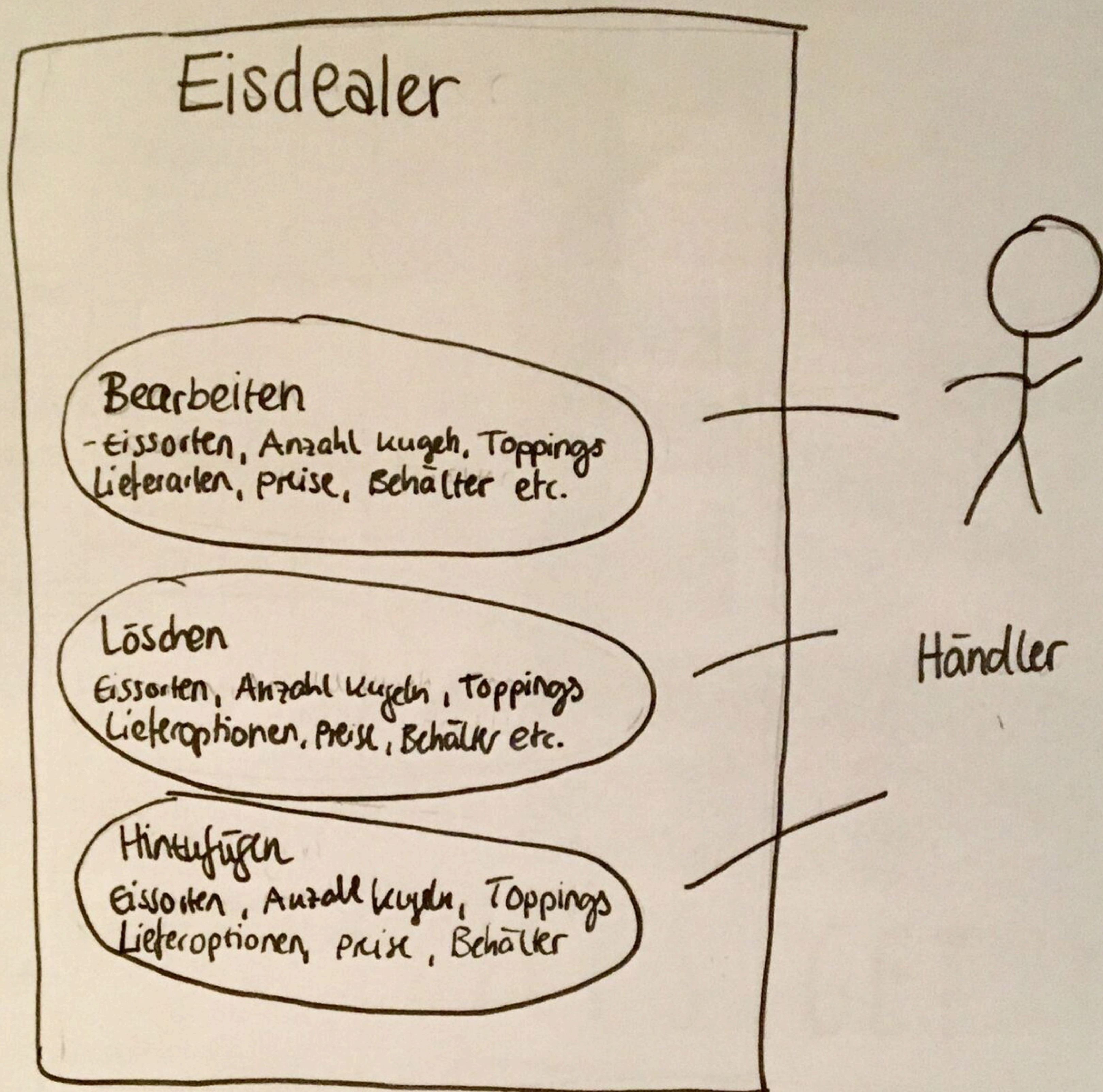
~~~~~ €

`<button>`

Bestell prüfen



ANWENDUNGS FALL DIAGRAM  
AUFGABE 5 beschreibt Programmablauf





# Aufgabe 5 - Konzept Verbesserung

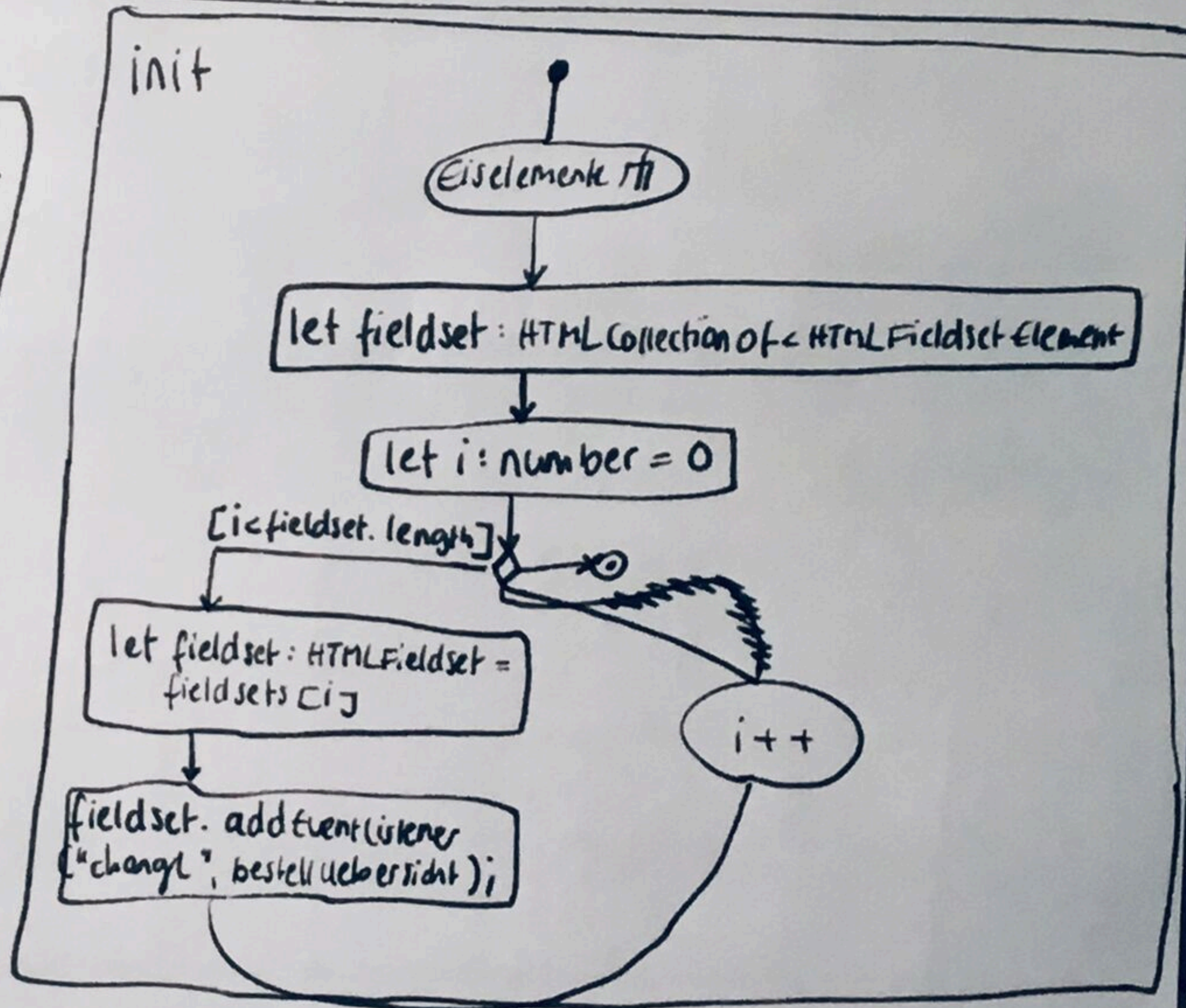
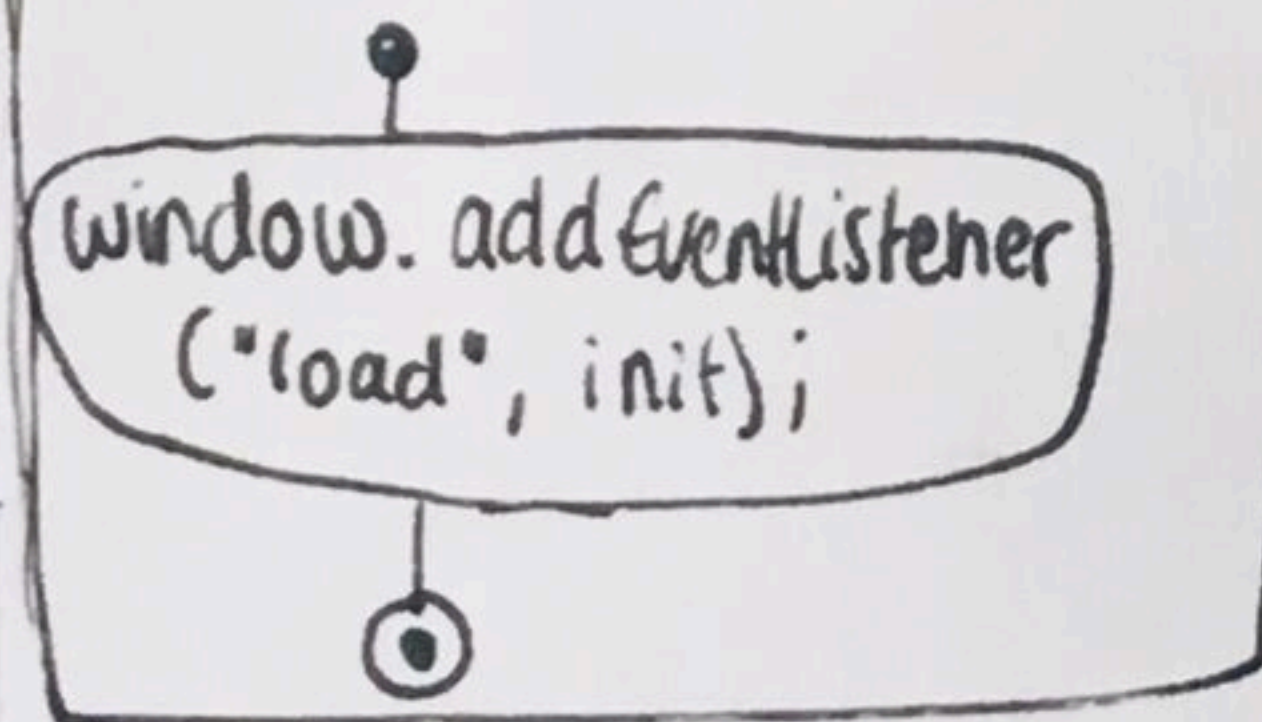
## Geeignete Datenstruktur:

```
interface Eisdaten {  
  name: string;  
  preis: number;  
  typ: string;  
}
```

```
name: "Schokolade";  
preis: 1;  
typ: "number";
```

## Aktivitätsdiagramme

### Diagramm Hauptprogramm





eis elemente

Daten. Fieldsetarray

document.body.appendChild(fieldset)i

fieldset.appendChild(legend)

↳ Bitte tis zusammenstellen

[fieldsetarray in data]

let. value : Eisdaten[] =  
daten [daten Array]

[i < value.length]

i++

eis elemente Erzeugen (value[i])



UI-Elemente erzeugen

WarenAuswahl: Eingabe

```
let input: HTMLInputElement =  
document.createElement("input");
```

```
let label: HTMLLabelElement =  
document.createElement("label");
```

```
label.setAttribute  
("for", warenAuswahl.name)
```

if [warenAuswahl.type == "number"]

if [warenAuswahl.type == "radio"]

```
input.setAttribute  
("type", "number")
```

```
input.setAttribute  
("type", "radio")
```

```
fieldset.appendChild(input);
```

```
fieldset.appendChild(label);
```





# bestell Uebersicht

