

# ПРАВИЛА РАБОТЫ В КОМАНДЕ

---

Для контроля версий был выбран подход **Feature Branching**.

Данный подход к управлению версиями в разработке программного обеспечения предполагает, что каждая новая функциональность разрабатывается в отдельной ветке кода. После завершения разработки функциональности ветка сливается обратно в основную ветку (main).

Обоснование, почему для нашего проекта подходит данный подход.

## **1. Изоляция функциональности:**

- Каждая функциональность разрабатывается в изолированном пространстве, что предотвращает конфликты между кодом различных функциональностей.
- В отличие от других подходов, таких как Trunk-Based Development, где все изменения происходят в единой ветке, Feature Branching позволяет избежать проблем, связанных с одновременными изменениями в различных частях кодовой базы.

## **2. Удобный формат для параллельной разработки:**

- Разработчики могут параллельно работать над разными фичами, что ускоряет процесс разработки.
- Так как в рамках нашего проекта ограниченное количество разработчиков, данный подход позволяет разделить функциональности между разработчиками, что ускорит время на создание продукта

## **3. Более простое внедрение новых функциональностей:**

- Ветки функциональностей могут быть созданы и удалены по мере необходимости, что упрощает внедрение новых функциональностей.

## **Структура репозитория**

## Постоянные ветки

Наименование	Назначение	Примечание
main	Сборка релизов  Используется для деплоя в продакшн	Официальная история проекта  Содержит только стабильные коммиты

## Временные ветки

Наименование	Назначение	Примечание
feature/database-recipes	Добавление функциональности работы с БД для рецептов	Включает перенос рецептов в БД и настройку взаимодействия с БД.
feature/user-data-db	Добавление функциональности сохранения данных о пользователе в БД	Реализует механизм сохранения и управления данными о пользователях в базе данных.
feature/bot-skeleton	Построение основного скелета бота и обработка запросов	Включает в себя начальную структуру бота и базовую обработку запросов от пользователей.
hotfix/[название-ветки]	Решение критических проблем уже выпущенной версии программного продукта	

## CodeReview

Разработчик, завершив работу в своей временной ветке, создает Pull Request для интеграции его изменений в основную ветку (main).

Член команды, отвечающий за разработку, в рамках созданного Pull Request внимательно изучает изменения. Он оставляет комментарии, задает вопросы, указывает на потенциальные улучшения или проблемы в коде. Происходит обсуждение изменения, вносимые в код, и разрабатывают пути их улучшения.

При выявлении ошибок, неточностей, разработчик вносит необходимые изменения в код в ответ на комментарии рецензентов. После внесения изменений разработчик запросит повторный Code Review. Рецензенты могут проверить, были ли учтены их предложения и как влияют внесенные изменения на код.

После успешного завершения Code Review и устранения всех замечаний рецензентов Pull Request утверждается, изменения могут быть интегрированы в основную ветку.

## **Типовые сценарии работы**

- Внесение изменений или добавление новой функциональности

### **1) Подтягивание изменений:**

- Разработчик использует операцию Pull для восстановления изменений из главной ветки в текущую ветку. Обновление локального репозитория происходит, чтобы убедиться, что он актуален.

```
git pull origin main
```

### **2) Создание второстепенной ветки:**

- Разработчик создает свою второстепенную ветку, отводя её от текущего состояния главной ветки. Название ветки может соответствовать типу задачи или ее описанию.

```
git checkout -b feature/[название-ветки]
```

### **3) Работа над задачей:**

- Разработчик вносит необходимые изменения, разрабатывает новую функциональность, или решает задачу в рамках своей временной ветки. Каждый коммит снабжается комментарием, описывающим внесенные изменения.

```
git add .
```

```
git commit -m "Описание изменений"
```

### **4) Фиксация изменений и отправка на сервер:**

- Разработчик фиксирует изменения и отправляет их на удаленный сервер.

```
git push origin feature/[название-ветки]
```

## 5) Создание Pull Request:

- Разработчик создает Pull Request на GitHub, указывая ветки для сравнения (свою временную ветку и ветку **main**).

## 6) Code Review:

- Член команды, отвечающий за разработку, проводит Code Review. В случае выявления замечаний разработчик вносит изменения и повторно отправляет код на рассмотрение.

## 7) Утверждение Pull Request:

- После успешного завершения Code Review и устранения всех замечаний, член команды утверждает Pull Request.

## 8) Слияние в основную ветку:

- После утверждения разработчик сливает свою временную ветку в основную ветку проекта (**main**).

```
git checkout main
```

```
git pull origin main
```

```
git merge --no-ff feature/[название-ветки]
```

```
git push origin main
```

## 9) Очистка локальной среды:

- Разработчик удаляет локальную временную ветку после успешного слияния.

```
git branch -d feature/[название-ветки]
```

- Обнаружение критической проблемы в текущей стабильной версии бота

Применяется аналогичный сценарий с некоторыми уточнениями

1. Временная ветка для работы над исправлениями: hotfix/[название-ветки]

2. После утверждения Pull Request и слияния веток, происходит обязательное распространение изменений на другие активные ветки проекта

```
git checkout feature/[название-ветки]
```

```
git pull origin feature/[название-ветки]
```

```
git merge --no-ff hotfix/[название-ветки]
```

```
git push origin feature/[название-ветки]
```