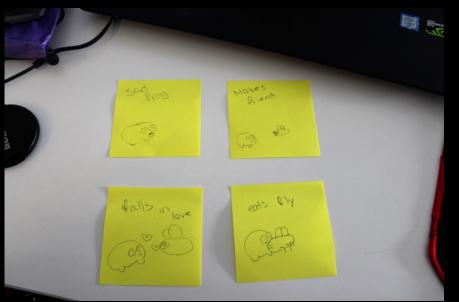


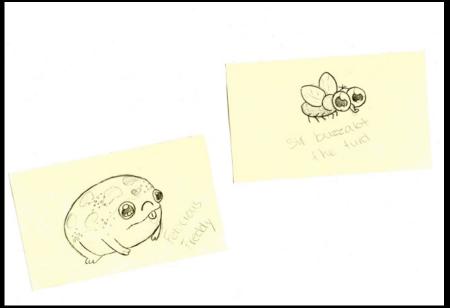
Storyboard

Voor het vak UXU heb i ik een foryboard gemaakt, het doel hiervan was een verhaal overbrengen aan bv de klant door middel van beelden. Ik heb voor mijn storyboard een verhaaltje over een kikker en een vlieg gemaakt. Dit document bevat storyboard 1,2 & 3. Dus de losse schetsfase, het verhaaltje in schets en dan het eindproduct.

Storyboard 1

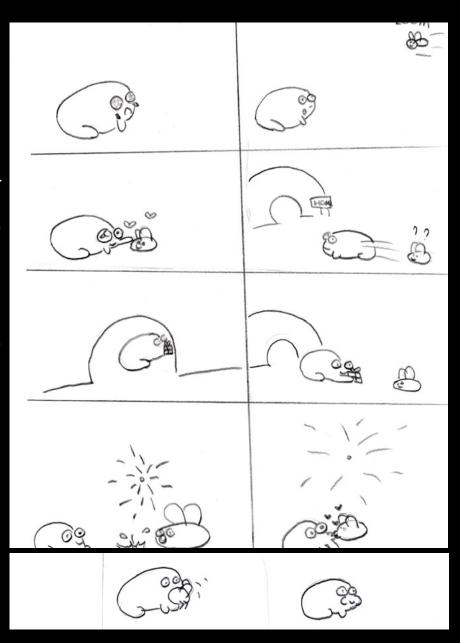
Voor storyboard 1 heb ik eerst gekeken naar wat voor een verhaaltje ik wilde maken. Ik heb besloten om een verhaaltje te maken over een kikker en een vlieg die verliefd worden en dan kan de kikker zich niet inhouden en eet hem op.





Stolyboald 2

Voor storyboard 2 heb ik me eerste idee uitgewerkt en wat beter geschets, vervolgens ben ik langs meerdere mensen en docenten langs geweest of ze het verhaal snapte. Iedereen snapte het, dus kon ik verder gaan werken aan het eindproduct.



Voor storyboard 3 heb ik mijn eerdere schetsen uitgewerkt. Vervolgens ben ik ook nog naar kleur schemas gaan kijken, en heb me storyboard in gekleurd met

markers. Hier zie je een voorbeeld van mijn kleuren testen.



