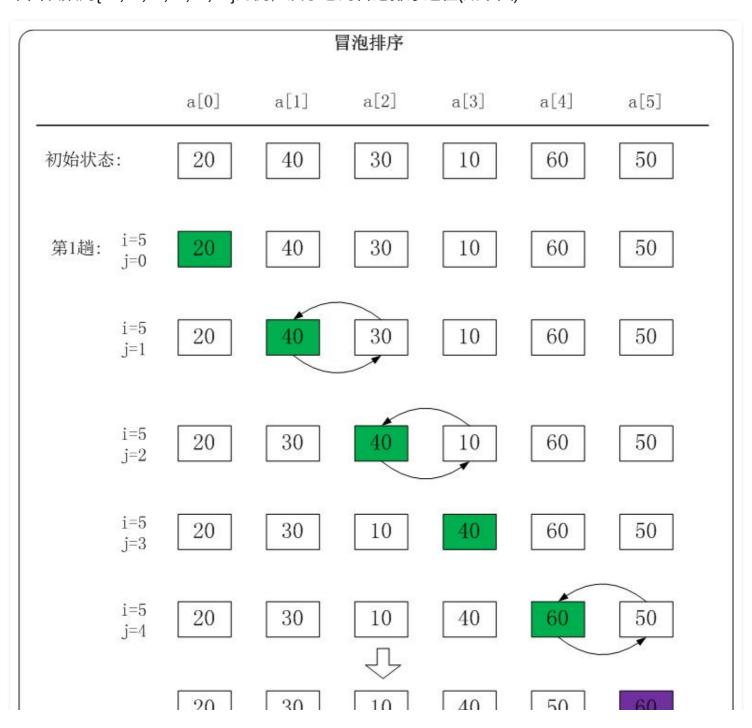
1、冒泡排序介绍

- 冒泡排序(Bubble Sort), 又被称为气泡排序或泡沫排序。
- 它是一种较简单的排序算法。它会遍历若干次要排序的数列,每次遍历时,它都会从前往后依次的比较相邻两个数的大小;如果前者比后者大,则交换它们的位置。这样,一次遍历之后,最大的元素就在数列的末尾!采用相同的方法再次遍历时,第二大的元素就被排列在最大元素之前。重复此操作,直到整个数列都有序为止!

2、实践

下面以数列{20,40,30,10,60,50}为例, 演示它的冒泡排序过程(如下图)





- 我们先分析第1趟排序
- 当i=5,j=0时,a[0]<a[1]。此时,不做任何处理!
- 当i=5,j=1时,a[1]>a[2]。此时,交换a[1]和a[2]的值;交换之后,a[1]=30,a[2]=40。
- 当i=5,j=2时, a[2]>a[3]。此时, 交换a[2]和a[3]的值; 交换之后, a[2]=10, a[3]=40。
- 当i=5,j=3时, a[3]<a[4]。此时, 不做任何处理!
- 当i=5,j=4时, a[4]>a[5]。此时, 交换a[4]和a[5]的值; 交换之后, a[4]=50, a[5]=60。
- 于是, 第1趟排序完之后, 数列{20,40,30,10,60,50}变成了{20,30,10,40,50,60}。此时, 数列末尾的值最大。
- 根据这种方法:
- 第2趟排序完之后, 数列中a[5...6]是有序的。
- 第3趟排序完之后,数列中a[4...6]是有序的。
- 第4趟排序完之后,数列中a[3...6]是有序的。
- 第5趟排序完之后, 数列中a[1...6]是有序的。

第5趟排序之后,整个数列也就是有序的了。

3、冒泡排序优化

- 观察上面冒泡排序的流程图,第3趟排序之后,数据已经是有序的了;第4趟和第5趟并没有进 行数据交换。
- 下面我们对冒泡排序进行优化,使它效率更高一些:添加一个标记,如果一趟遍历中发生了交换,则标记为true,否则为false。如果某一趟没有发生交换,说明排序已经完成!

4、冒泡排序的时间复杂度和稳定性

冒泡排序时间复杂度

- 冒泡排序的时间复杂度是O(N2)。
- 假设被排序的数列中有N个数。遍历一趟的时间复杂度是O(N),需要遍历多少次呢? N-1次!因此,冒泡排序的时间复杂度是O(N2)。

冒泡排序稳定性

- 冒泡排序是稳定的算法, 它满足稳定算法的定义。
- 算法稳定性 假设在数列中存在a[i]=a[j],若在排序之前,a[i]在a[j]前面;并且排序之后,a[i] 仍然在a[j]前面。则这个排序算法是稳定的!

5、代码实践

```
/*
冒泡排序(Bubble Sort),又被称为气泡排序或泡沫排序。
它是一种较简单的排序算法。它会遍历若干次要排序的数列,每次遍历时,它都会从前往后依次的比较相邻两个数的大小;
如果前者比后者大,则交换它们的位置。这样,一次遍历之后,最大的元素就在数列的末尾!
采用相同的方法再次遍历时,第二大的元素就被排列在最大元素之前。重复此操作,直到整个数列都有序为止!
> 冒泡排序的时间复杂度和稳定性
> 冒泡排序的时间复杂度是0(N2)。
假设被排序的数列中有N个数。遍历一趟的时间复杂度是0(N),需要遍历多少次呢? N-1次! 因此,冒泡排序的时间复杂度是0(N2)。
> 冒泡排序稳定性
冒泡排序是稳定的算法,它满足稳定算法的定义。
算法稳定性 — 假设在数列中存在a[i]=a[j],若在排序之前,a[i]在a[j]前面;并且排序之后,a[i]仍然在a[j]前面。则这个排序算法是稳定的!
*/
```

```
/oid bubble_sort1(int a[], int n)
   int i,j;
   for (i=n-1; i>0; i--)
       // 将a[0...i]中最大的数据放在末尾
       for (j=0; j<i; j++)</pre>
           if (a[j] > a[j+1])
              swap(a[j], a[j+1]);
void bubble_sort2(int a[], int n)
   int i,j;
   int flag;
                          // 标记
   for (i=n-1; i>0; i--)
                          // 初始化标记为0
       flag = 0;
       // 将a[0...i]中最大的数据放在末尾
       for (j=0; j<i; j++)</pre>
           if (a[j] > a[j+1])
              swap(a[j], a[j+1]);
              flag = 1; // 若发生交换,则设标记为1
       if (flag==0)
                     // 若没发生交换,则说明数列已有序。
int main(int argc, const char * argv[]) {
   int a[] = {20,40,30,10,60,50};
   int ilen = (sizeof(a)) / (sizeof(a[0]));
   for (i=0; i<ilen; i++)</pre>
       cout << a[i] << " ";
   cout << endl;
   bubbleSort1(a, ilen);
   for (i=0; i<ilen; i++)</pre>
       cout << a[i] << " ";
```