# RACIOCÍNIO ALGORÍTMICO ALGORÍT

# ALGORITMO CONCEITO

Um algoritmo é uma sequência de passos padronizados utilizado na solução de um determinado problema.

## ALGORITMO FILOSOFIA DE BOTECO

Possuir um serrote, um martelo e pregos não faz de qualquer pessoa um marceneiro, uma vez que não é suficiente saber o que cada um destes objetos é ou como eles funcionam.

Para criar um móvel em madeira deve-se saber quais são os passos a serem empregados e em qual ordem devem ser usadas as ferramentas de marcenaria.

O programador é um solucionador de problemas!!!

# ALGORITMO TIPOS DE DADOS PRIMITIVOS

- Inteiro
  - Valores numéricos sem parte fracionária
- Real
  - Valores numéricos com parte fracionária
- Lógico
  - Verdadeiro / Falso
- Texto

- Algoritmo Ensinar alguém a atravessar a rua
  - Ande pela calçada até chegar na faixa
  - Olhar para os dois lados
  - Se não estiver passando veículo
    - Atravesse a rua andando

# ALGORITMO OPERADORES ARITMÉTICOS

| Operadores Aritméticos |          |   |  |
|------------------------|----------|---|--|
| Operação               | Operador | Descrição   |  |
| Adição                 | +        | Realiza a adição matemática entre dois números        |  |
| Subtração              | -        | Realiza a subtração matemática entre dois números     |  |
| Multiplicação          | *        | Realiza a multiplicação matemática entre dois números |  |
| Divisão                | /        | Realiza a divisão matemática entre dois números       |  |
| Modulação              | %        | Retorna o resto da divisão entre dois números         |  |

## OPERADOR DE ATRIBUIÇÃO

Soma  $\leftarrow$  2 + 3

## ALGORITMO EXEMPLO

Exemplo de aplicação 1: Elaborar um algoritmo que peça ao usuário um número e informe o quadrado deste número.

```
01. início
02.    inteiro: num, quad;
03.    escreva ("Qual o número que deseja elevar ao quadrado?");
04.    leia (num);
05.    quad <- num * num;
06.    escreva ("O quadrado de", num, "vale", quad);
07. fim.</pre>
```

## ALGORITMO

### **EXERCÍCIOS**

- 1. Elaborar um algoritmo que solicita dois números ao usuário e exibe a soma destes números.
- 2. Elaborar um algoritmo que solicita ao usuário seu ano de nascimento e calcula sua idade com relação ao ano de 2023, sendo que o usuário já fez aniversário neste ano.
- 3. Elaborar um algoritmo que solicita ao usuário o nome de uma disciplina e suas 4 notas bimestrais. O algoritmo deve calcular a média destas notas, e uma mensagem informando que a média da disciplina nome é média.
- 4. Elaborar um algoritmo que solicita o nome de um produto, seu valor e quantidade, informando o valor de compra calculado.
- 5. Estender o exercício 4 anterior informando que para pagamento à vista tem 15% de desconto, calculando e exibindo este valor.

## PYTHON

#### COMANDOS CORRELATOS EM PYTHON

Entrada de dados: input()

```
ano = input("Digite o seu ano de nascimento: ")
```

Saída de dados: print()

```
print("Seu ano de nascimento: %s", ano)
```

Conversão de dados (int, float, str)

```
ano = int(ano)
```

$$ano = str(ano)$$

# PYTHON SAÍDA FORMATADA DE DADOS

| Formatação de saída de dados com o operador de modulação |   |  |  |
|--|---|--|--|
| 'Num: %f' % num  | Num: 0.857143 => padrão de exibição de ponto flutuante com 6 casas decimais   |  |  |
| 'Num: %.2f' % num  | Num: 0.86 => formatado com duas casas decimais                                |  |  |
| 'Num: %8.2f' % num                                       | Num: 0.86 => formatado com duas casas decimais, representado com 8 caracteres |  |  |
| 'Num: %d' % num  | Num: 0 => formatado como um valor inteiro                                     |  |  |
| 'Num: %s' % num  | Num: 0.8571428571428571 => formatado como string                              |  |  |

# PYTHON SAÍDA FORMATADA DE DADOS

| Formatação de saída de dados com f-strings – floats – num = 6/7                   |   |  |  |  |
|---|---|--|--|--|
| f'Num: {num:f}'   | Num: 0.857143 => padrão de exibição de ponto flutuante com 6 casas decimais   |  |  |  |
| f'Num: {num:.2f}'   | Num: 0.86 => formatado com duas casas decimais                                |  |  |  |
| f'Num: {num:8.2f}'  | Num: 0.86 => formatado com duas casas decimais, representado com 8 caracteres |  |  |  |
| Formatação de saída de dados com f-strings – inteiros – num = 10                  |   |  |  |  |
| f'Num: {num:8d}'  | Num: 10 => formatado com, no mínimo, 8 caracteres (à esquerda)                |  |  |  |
| Formatação de saída de dados com f-strings – strings – t1 = "Hello", t2 = "World" |   |  |  |  |
| f'{t1:10}{t2:10}'   | Hello World => formato com, no mínimo, 10 caracteres, sem alinhamento         |  |  |  |
| f'{t1:^10}{t2:^10}'   | Hello World => formato com, no mínimo, 10 caracteres, centralizado            |  |  |  |
| f'{t1:>10}{t2:>10}'   | Hello World => formato com, no mínimo, 10 caracteres, à direita               |  |  |  |

# PYTHON SAÍDA FORMATADA DE DADOS

| Formatação de saída de dados com o método format – floats – num = 6/7                   |               |  |  |
|---|---------------|--|--|
| 'Num: {0:f}'.format(num)  | Num: 0.857143 |  |  |
| 'Num: {0:.2f}'.format(num)  | Num: 0.86     |  |  |
| 'Num: {0:8.2f}'.format(num)   | Num: 0.86     |  |  |
| Formatação de saída de dados com o método format – inteiros – num = 10                  |               |  |  |
| 'Num: {0:8d}'.format(num)   | Num: 10       |  |  |
| Formatação de saída de dados com o método format – strings – t1 = "Hello", t2 = "World" |               |  |  |
| '{0:10}{1:10}'.format(t1, t2)   | Hello World   |  |  |
| '{0:^10}{1:^10}'.format(t1, t2)   | Hello World   |  |  |
| '{0:>10}{1:>10}'.format(t1, t2)   | Hello World   |  |  |