

ESCOLA
SUPERIOR
DE MEDIA
ARTES
E DESIGN
POLITÉCNICO
DO PORTO



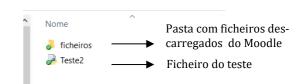
| Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web |      |      |                      |
|-------------------------------------------------|------|------|----------------------|
|                                                 |      |      |                      |
| ANO LETIVO                                      | DATA | HORA | DURAÇÃO              |
| Algoritmia e Estruturas de Dados                |      |      | 1º ano               |
| UNIDADE CURRICULAR                              |      |      | ANO                  |
| Mário Paulo Teixeira Pinto                      |      |      | Normal – Distribuída |
| DOCENTE                                         |      |      | ÉPOCA                |

## Observações:

- O Teste é individual e de consulta. Resolva os exercícios recorrendo à linguagem Python
- Crie uma pasta no Ambiente de Trabalho com o seu número-nome. Ex: 40200999 Maria Zulmira
- Guarde o exercício resolvido nessa pasta
- No final do teste compacte a pasta e submeta-a no moodle.

## **Nota Prévia**

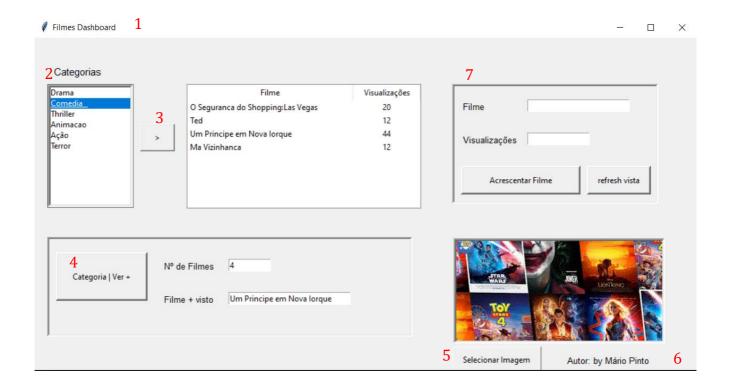
- Faça download a partir do Moodle dos ficheiros necessários para o desenvolvimento da aplicação: ficheiros\_teste2, que contém os seguintes ficheiros:
  - o categorias.txt, filmes.txt, filmes1.gif, filmes2.gif, filmes3.gif
  - o A sua pasta do teste deve ter a seguinte estrutura:



## I - Filmes Dashboard

Desenvolva uma aplicação com uma *interface* semelhante à abaixo apresentada. A aplicação procura implementar um *dashboard* de filmes vistos.

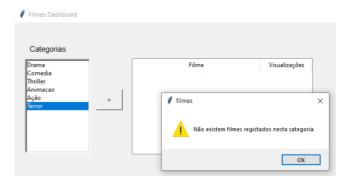




- 1- Window de 1000x500 pixels, com título Filmes Dashborad
- 2- Label (usar fonte *Helvetica, 11* na Label) e Listbox que deve carregar as categorias de filmes existentes no ficheiro categorias.txt
- 3- Button que em função da categoria selecionada na Listbox, deve preencher a Treeview com os filmes associados a essa categoria, a parti do ficheiro *filmes.txt*

A primeira coluna da Treeview deve ter alinhamento à direita e a segunda coluna centrada, como surge na imagem acima.

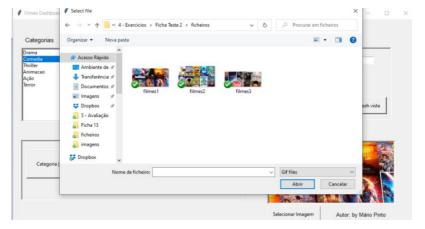
Caso não exista nenhum filme no ficheiro *filmes.txt* para a categoria selecionada, deve surgir uma messagebox semelhante à abaixo apresentada:



- 4- Button que deve apresentar o nº de filmes relativos à categoria selecionada, assim como o título do filme com mais visualizações (sempre relativo à categoria selecionada na Listbox e aos filmes visualizados na Treeview)
- 5- Button que deve abrir uma *filedialog* que permita selecionar a imagem em disco para associar ao componente Canvas que contém uma imagem.



Note que as imagens têm extensão .Gif, pelo que não é imperativo usar o módulo PIL. Tal como ilustrado abaixo, a filedialog deve filtrar ficheiros com extensão \*.Gif



- 6- Label que deve conter o seu nome. Ex: Autor: by nome\_estudante. Usar fonte Helvetica, 10
- 7- Panel que permite ao utilizador inserir um título de filme e № de visualizações.
  - O Button **Acrescentar Filme** deve acrescentar no final do ficheiro *filmes.txt* uma nova linha, com:

Título do filme; nº visualizações; categoria; "\n"

Note-se que a categoria do filme a inserir, é a categoria selecionada na Listbox!

O Button **refresh vista** deve atualizar a Treeview, mostrando o novo filme que foi inserido no ficheiro, como acontece na imagem abaixo.

