## Exercícios que saíram no Exame de época Normal de AED 2020\_21

ı

Escreve um programa em Python, em ambiente de Console, que permita ler duas listas (arrays) de 10 elementos cada uma.

No final, o seu programa deve indicar quantos elementos da primeira lista existem na segunda lista, e quais:

Guarde o seu programa com o nome Nº aluno\_Ex01.py . Por exemplo: 4020001\_Ex01.py Exemplo:

Lista\_1: 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28

Lista 2: 1, 3, 5, 7, 14, 18, 21, 7, 9, 8

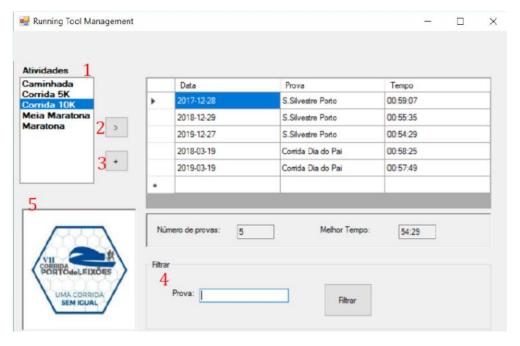
Resultado esperado: existem 2 elementos da lista 1 que se repetem na lista 2: 14, 18

Ш

Desenvolva em Python uma pequena tool de gestão das atividades físicas pessoais - Running Tool Management.

Guarde o exercício num ficheiro com a designação: Nr\_estudante\_Running.py. Por exemplo: 4020001\_Running.py

Deverá conter uma interface aproximada ao abaixo apresentado:



Algumas considerações

1- Listbox que m ostra as atividades incluídas no ficheiro atividades.txt

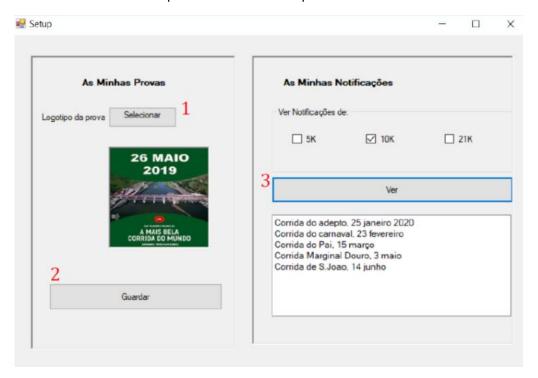
- 2 Apresenta na Treeview os dados das atividades contidas no ficheiro tempos.txt, mas apenas as atividades associadas ao tipo de atividade anteriormente selecionada em 1
- 3- Apresenta o número de atividades realizadas (e visíveis na Treeview) assim como o melhor tempo realizado
- 4- O Button Filtrar deve possibilitar a pesquisa de dados por prova. Indicando uma prova (p.e. "Corrida Dia do Pai"), deve pesquisar no ficheiro tempos.txt, mostrando na Treeview apenas os dados da respetiva prova.
- 5- Apresentar uma imagem num container canvas. Pode ser uma imagem à sua escolha, com extensão .gif, .png ou jpg. Pode descarregar uma imagem da Internet, colocar na pasta do projeto e usá-la na sua aplicação.

Ш

3. Desenvolva em Python uma pequena tool que permita visualizar notificações das provas existentes, em função das suas escolhas do tipo de prova (5k, 10k ou 21k).

Guarde o exercício num ficheiro com a designação: Nr\_estudante\_Setup.py. Por exemplo: 4020001\_Setup.py

Deverá conter uma interface aproximada ao abaixo apresentado:



Algumas considerações:

1- Button que deve permitir selecionar um ficheiro de imagem para a sua interface, conforme ilustrado acima (pode ser uma imagem qualquer à sua escolha, que copie para a pasta do seu projeto)

- 2 Deve guardar o nome (e path) da imagem selecionada no ficheiro setup.txt.
- 3- Deve apresentar as referidas notificações (o objeto pode ser uma Text ou uma Listbox): a partir do ficheiro AgendaProvas.txt, deve ler e mostrar todas as provas que se enquadram nas categorias selecionadas nos CheckButtons