Data Masters - Case Machine Learning Egineer

Treinamento e Deploy de Modelos de Deep Learning utilizando

Databricks + Spark + TensorFlow + MLFlow em ambiente Cross Cloud

- Microsoft Azure e Google Cloud Plataform

github: https://github.com/lisboavini/data_masters/

Pauta:

- Motivação

 Desenho de solução completa cross-cloud
- Arquitetura de Solução Blue Prints

 Desenho de solução completa cross-cloud
- Arquitetura Técnica/Dados
 Proposta com arquitetura full cloud utilizando nossas plataformas de dados
- Pipeline de Treinamento Azure
 Preparação e definições do ambiente de treinamento e experimentação
- Integração via MLFlow Project, Logging, Registry e Deploy de Modelos
- Deploy GCP
 Deploy do modelo via MLFlow, validação e promoção
- Teste API via local request
 Requisições REST locais para validar endpoint disponibilizado
- Proposta de Evolução
 Possibilidades de incremento e melhorias para o case proposto







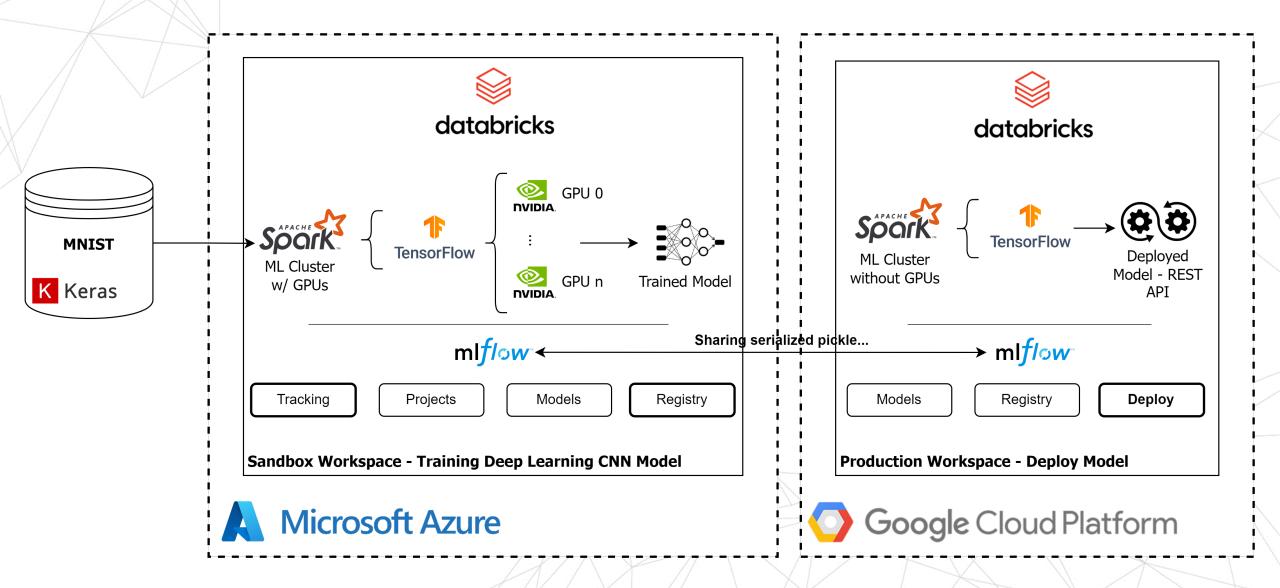




Extrair o máximo possível das ferramentas, utilizando do paralelismo, para habilitar capacidades integráveis aos *pipelines* do banco, sendo agnósticas ao provedor de Cloud e garantindo *deploys* de qualidade

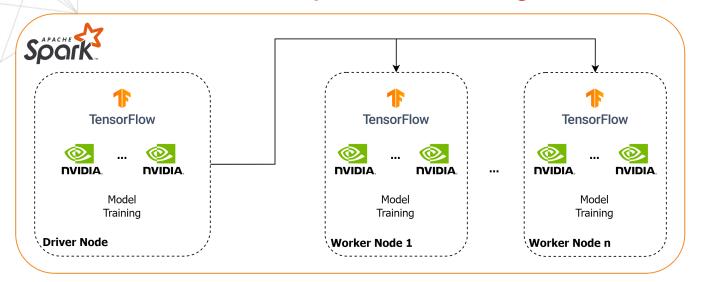
A apresentação será interativa, alternando entre slides e execução de código nos ambientes

Blue Prints - Arquitetura de Solução

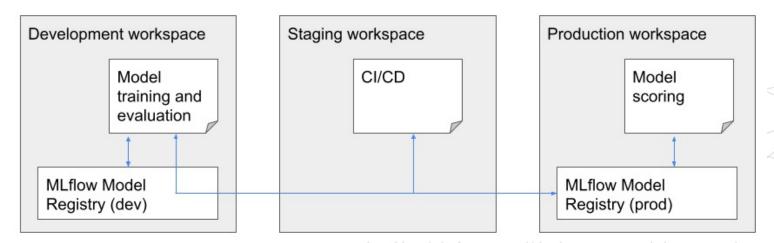


Arquitetura Técnica/Dados

Distributed Spark + TF Training



MLFlow Cross Workspace Integrations



Desafios

Orquestrar o treinamento de modelos TF com Spark Integração das libs + tools

Comparar resultados de treinamento

Validação de eficiência e eficácia

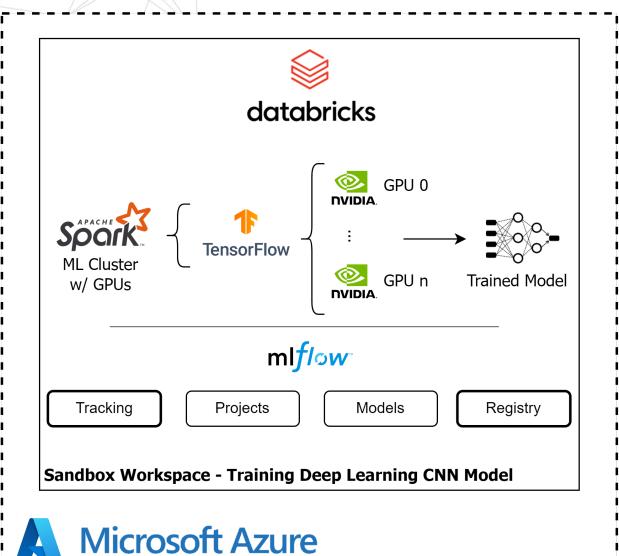
Integração segura entre workspaces

Criação e inclusão de secrets/scopes

Registro de Modelos cross-cloud

Disponibilização dos artefatos multiworkspace e multi-cloud

Pipeline de Treinamento Azure - Workspace Sandbox



Clusters

Name	Туре	RAM	Cores	Workers	GPU
data_master s_nc12_2_g pu	Standard_N C6s_v3	112 GB	6	2-8	Tesla P100
data_master s_standard_ 4_cores	Standard_D S3_v2	14 GB	4	2-8	

Scopes

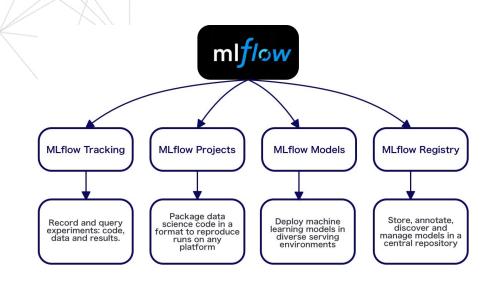
Scope	Key	Descrição
data_masters		Utilizada para teste de transferência de artefatos a partir do ambiente de
		deploy *

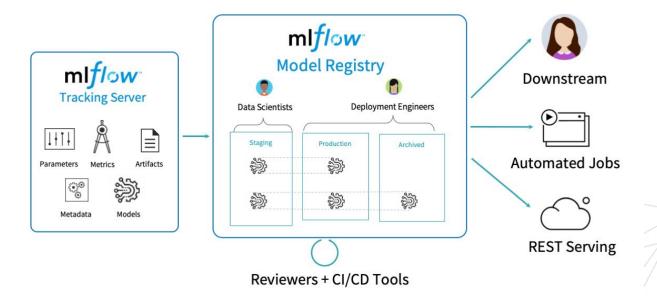
Abordagens de Treino

- Single Node
- Distributed: Distributed Mode
- Distributed: Local Mode
- Distributed: Custom Mode

* Grande gasto de tempo na tentativa de copiar artefatos direto para o repositório montado

Integração via MLFlow





Fluxo end-to-end

Log, Tracking and Evaluate
Acompanha todo o fluxo de
treinamento

Registry Local

Criação do pickle do local, diretório com artefato do tensor

Registry Remoto

Comunicação segura via client, para registrar o pickle em outro diretório

Validação e Deploy

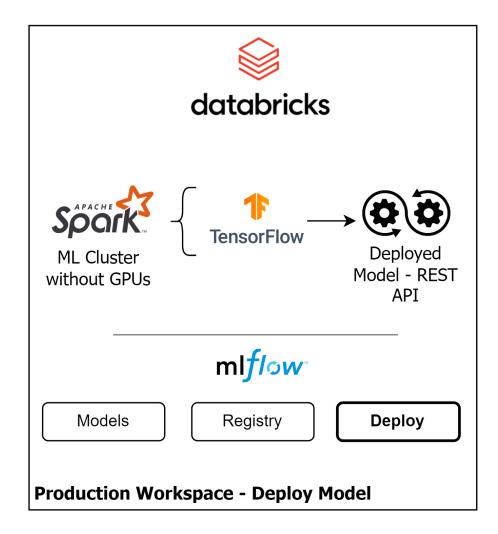
Load e Predict em Notebook, avanço do Stage e Deploy API REST

Requisitos

Permissão e Segurança

Acesso p/ criação de token, criação de secrets para acesso seguro

Deploy GCP



Google Cloud Platform

Clusters

Name	Type	RAM	Cores	Workers	GPU
data_master s_e2_8_core s_deploy	e2- standard-8	32 GB	8	2-4	

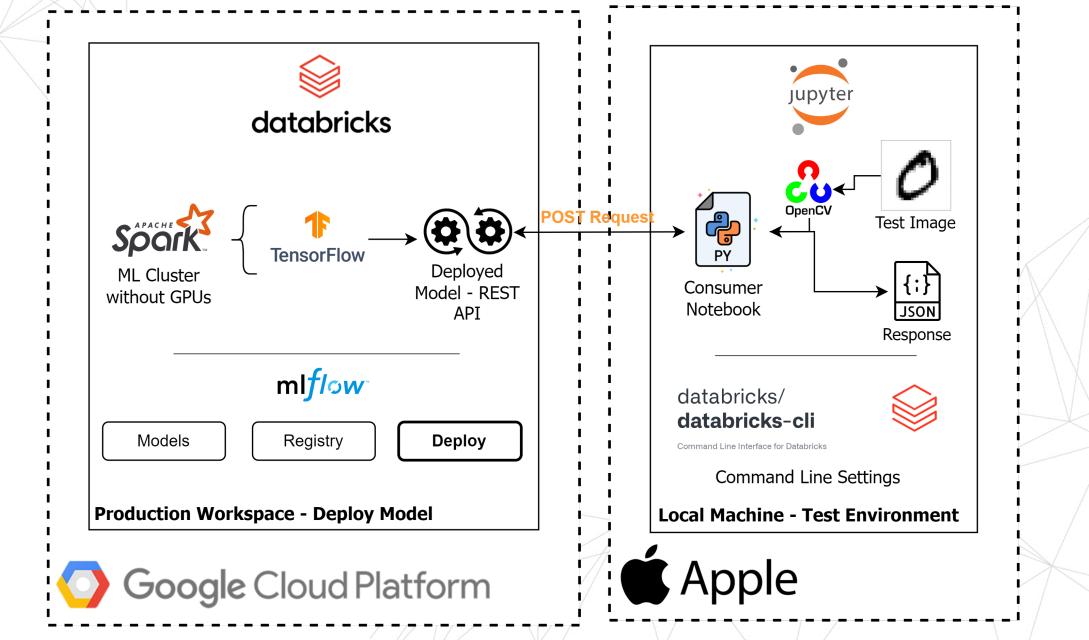
Scopes

Scope	Key	Descrição
data_masters_ gcp	data_masters_ deploy	Utilizada para registro de artefatos criados no sandbox

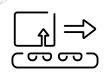
MLFlow Ciclo de Validação e Deploy

- Verificação do modelo registrado remotamente
 - Adição de descrição e versão utilizando client
 - Mudança de Stage (Stagging, Production) com client
- Load e Predict em notebook p/ validação de funcionamento
 - Deploy usando MLFlow embedded serving

Teste API via local request



Proposta de Evolução



Acoplamento com Schedulagem e Esteira

Possibilitar o deploy dos modelos de produção usando o recurso de registry remoto combinado com esteira Maestro



Comparativo de performance GPU/CPU

Necessário um processo de treinamento mais longo para avaliar o real ganho com uso alavancado de multi-gpu, contrastado com o aumento de custos



Treinamento com arquiteturas de rede diferentes

Utilização da estratégia custom para treinar diferentes arquiteturas de modelos comparando resultados simultaneamente



Utilização de Terraform para criação de Cluster

Automatização da criação de clusters em todos os ambientes, principalmente com enfoque para o ambiente de deploy utilizando API RESt