

# Simplesmente POE

---

[melo@simplicidade.org](mailto:melo@simplicidade.org)

2006/03/09 - Lisbon PM Tech Meeting



POE? WTF?



# POE? WTF?

- POE é uma arquitectura padrão para criar aplicações multi-tarefa, baseadas em eventos, em Perl



# POE? WTF?

- POE é uma arquitetura padrão para criar aplicações multi-tarefa, baseadas em eventos, em Perl
- Para quem não percebeu a minha tradução:  
POE is a framework for creating event-driven multitasking programs in Perl



# POE? WTF?

- POE é uma arquitectura padrão para criar aplicações multi-tarefa, baseadas em eventos, em Perl
- Para quem não percebeu a minha tradução:  
POE is a framework for creating event-driven multitasking programs in Perl
- POE não usa nem suporta threads, é single process



# POE: detalhes



# POE: detalhes

- O POE divide o tempo de CPU em várias tarefas, chamadas sessões



# POE: detalhes

- O POE divide o tempo de CPU em várias tarefas, chamadas sessões
- As sessões simulam multi-task através de cooperação. Ou seja, cada sessão devolve o controlo ao POE rapidamente



# POE: detalhes

- O POE divide o tempo de CPU em várias tarefas, chamadas sessões
- As sessões simulam multi-task através de cooperação. Ou seja, cada sessão devolve o controlo ao POE rapidamente
- Inclui um “standard” para escrever extensões (chamados componentes) que podem ser reutilizados



# POE: detalhes



# POE: detalhes

- O POE tem uma kernel, que fornece uma API para as operações mais comuns



# POE: detalhes

- O POE tem uma kernel, que fornece uma API para as operações mais comuns
- Comunicação entre sessões (existe uma extensão bizarra que permite que essas sessões estejam em máquinas diferentes, transparentemente)



# POE: detalhes

- O POE tem uma kernel, que fornece uma API para as operações mais comuns
- Comunicação entre sessões (existe uma extensão bizarra que permite que essas sessões estejam em máquinas diferentes, transparentemente)
- Alarmes, e gestão dinâmica de eventos



# POE: detalhes



# POE: detalhes

- Cada sessão declara os eventos aos quais está disposta a responder



# POE: detalhes

- Cada sessão declara os eventos aos quais está disposta a responder
- Componentes normalmente declaram os eventos que emitem



# POE: detalhes

- Cada sessão declara os eventos aos quais está disposta a responder
- Componentes normalmente declaram os eventos que emitem
- Um programa em POE consiste em reutilizar os eventos dos componentes e implementar a nossa lógica



# POE: reutilização



# POE: reutilização

- A lista de componentes é bastante grande (cerca de 300 no CPAN), e cobrem as necessidades mais comuns



# POE: reutilização

- A lista de componentes é bastante grande (cerca de 300 no CPAN), e cobrem as necessidades mais comuns
- Mail (SMTP, POP, IMAP)



# POE: reutilização

- A lista de componentes é bastante grande (cerca de 300 no CPAN), e cobrem as necessidades mais comuns
- Mail (SMTP, POP, IMAP)
- HTTP(S), tanto cliente como servidor



# POE: reutilização

- A lista de componentes é bastante grande (cerca de 300 no CPAN), e cobrem as necessidades mais comuns
- Mail (SMTP, POP, IMAP)
- HTTP(S), tanto cliente como servidor
- XMPP (Jabber), TCP, UDP, DBI



# POE: reutilização

- A lista de componentes é bastante grande (cerca de 300 no CPAN), e cobrem as necessidades mais comuns
- Mail (SMTP, POP, IMAP)
- HTTP(S), tanto cliente como servidor
- XMPP (Jabber), TCP, UDP, DBI
- Child control, RSS parser, Feed Aggregator,



# Utilizações



# Utilizações

- Application servers: colocar farms de web-servers a falar com a vossa lógica de negócio concentrada em alguns app-servers



# Utilizações

- Application servers: colocar farms de web-servers a falar com a vossa lógica de negócio concentrada em alguns app-servers
- Bots IRC, XMPP



# Utilizações

- Application servers: colocar farms de web-servers a falar com a vossa lógica de negócio concentrada em alguns app-servers
- Bots IRC, XMPP
- Inter-App-Communication: sincronização, sinalização, pub/sub



# Exemplo



# Exemplo

- A vossa aplicação Web precisa de executar um processo de negócio que demora bastante tempo



# Exemplo

- A vossa aplicação Web precisa de executar um processo de negócio que demora bastante tempo
- Querem usar uma widget AJAX para ir verificando o estado do processo



# Exemplo

- A vossa aplicação Web precisa de executar um processo de negócio que demora bastante tempo
- Querem usar uma widget AJAX para ir verificando o estado do processo
- O servidor recebe pedidos para correr scripts, e dá um ID por processo



# Exemplo

- A vossa aplicação Web precisa de executar um processo de negócio que demora bastante tempo
- Querem usar uma widget AJAX para ir verificando o estado do processo
- O servidor recebe pedidos para correr scripts, e dá um ID por processo
- Na mesma ligação ou numa ligação posterior, a aplicação web pode ir verificar o estado do



Exemplo



# Resources



# Resources

- POE: <http://poe.perl.org/>



# Resources

- POE: <http://poe.perl.org/>
- Receitas: [http://poe.perl.org/?POE\\_Cookbook](http://poe.perl.org/?POE_Cookbook)



Dúvidas?

<mailto:perl@lisbon.pm.org>